MarJor`s Guide

Herausgeber
NICE DICE e.V.

Ausgabe 33
Sommer 2004

Impressum :

Herausgeber : Nice-Dice e.V.

Chefredakteur : Matthias Kempel
Richard-Wagner-Str.7
55118 Mainz
06131/678867

Freie Mitarbeiter: Mathias Schlawitz, Gerrit Weiß, Tobias Poetzsch, Sven Mühlhäuser, Fabian Degen, Arnd Otto

Und viele mehr

Online-Ausgabe

Die Verwendung von eingetragenen Warenzeichen im Rahmen dieser Zeitschrift stellt keine Verletzung des Copyrights seitens des Nice-Dice e.V. dar.
Alle Rechte liegen bei den jeweiligen Autoren und Herstellern.- Inhalt, Titel, Logo der Warrior`s Guide, sowie nicht sonderlich gekennzeichnete Beiträge einzelner Autoren, sowie Leserbriefe o.ä., müssen nicht die Meinung der Redaktion wiedergeben.
Jeglicher Nachdruck, auch auszugsweise, darf nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Nice-Dice e.V. erfolgen.

Sämtliche Daten der Chapter- und HO-Listen unterliegen dem Datenschutzgesetz und dürfen nur zwecks Kontaktierung der Chapter zur Absprache von Chapterfights und ähnlichem verwendet werden. Nutzung dieser Daten zu anderen Zwecken oder deren Übername in andere Datenbanken ist ausdrücklich untersagt und wird gegebenenfalls strafrechtlich verfolgt.

Händleranfragen in Sachen Werbung sind erwünscht und sollten an die Geschäftsstelle des Nice-Dice e.V. oder an den Chefredakteur gerichtet werden .
Ältere Ausgaben der Warrior`s Guide sind auf Anfrage nachbestellbar .

Geschäftsstelle: **NICE-DICE e.V.**
Postfach 18 41
66468 Zweibrücken
Tel..: 06375 / 993935
Fax.: 06375 / 993937

Vorstand:
Stephan Heidenreich **06375 / 993936**
Carsten Nitschke **02204 / 303198**
Mathias Hagemann **0621 / 7027915**
Thorsten Quack

Bürozeiten der Geschäftsstelle:

Mo. + Mi. 12:00 - 19:00 Uhr
und Di. 08:00 - 15:00 Uhr

E-mail-Adresse des NDV-Vorstands :
ndv_vorstand@hotmail.com

NDV-Homepage:
www.nice-dice-ev.de

Inhalt :

Vorwort	Seite	3
Davion RPG-New Avalon	Seite	4
Davion RPG-High Command	Seite	8
RPG Rasalhague	Seite	10
RPG-Kurita	Seite	11
Befreiung vom Davionismus	Seite	12
Captain Pizza – Wie alles anfing	Seite	13
244th Division ComStar	Seite	20
4th Striker vs.SR PRG Part Wolf	Seite	21
NDV-Chapterfightbilanz	Seite	25
CON-Kalender	Seite	26
HO/saKhan-Listen	Seite	32
Chapter-Listen	Seite	34

Hinweis:

Änderung der email –ADRESSE
der Redaktion „Warrior's Guide"
matthiaskempel@blackbattalion.de

Redaktionsschluss
für die WG 34-Online–Herbst 2004
15. September 2004

Vorwort :

Hallo ihr Mechkrieger, Flieger und Panzerfahrer.

Eine neue WG ist fertig - die RPG-Situation ist etwas besser geworden – was man an den Artikeln dieser Ausgabe sehen kann – ich hoffe das wird im Laufe des Jahres noch besser.
Mir wurde vorgeschlagen die guten alten „Captain Pizza – Storys" aus dem KnightNet mit reinzunehmen – vielleicht sind diese ja Ansporn für den ein oder anderen NDV'ler eine RPG zu schreiben.
Beachtet bitte meine neue email-Adresse im Impressum.

Information des Vorstandes:

**Gemäss des Beschlusses der BT-Gesamtkonferenz und des Vorstandes ist seit 01.04.2003 bei der Neuanmeldung von Mitgliedern NUR NOCH das Lastschriftverfahren möglich.
Dies sollte beachtet werden, da ansonsten eine Verzögerung bei der Anmeldung entsteht, mit den entsprechenden Konsequenzen bei Einsatz von Geräten nicht angemeldeter Spieler.
Die neuen gültigen Anmeldeformulare sind entsprechend ausgelegt
und wurden mit der „WG-Sonderausgabe Regeln 2003" verschickt.**

Nochmaliger Hinweis:
**Auf Beschluss der JHV 2001 verschickt der NDV seit 04/2002 KEINE Zahlungserinnerung mehr – es erfolgt sofort eine kostenpflichtige Mahnung, die ggf. bei nicht Zahlung des Jahresbeitrages zu einem Ausschluss zum 30.06. des laufenden GJ führen kann.
Entsprechendes ist der aktuellen Satzung des NDV zu entnehmen.**

Geschäftstelle - Telefon- und Faxnummer:
Tel..: 06375 / 993935
Fax.: 06375 / 993937

Post für die Geschäftsstelle sollte auch weiterhin an das bekannte
Postfach in Zweibrücken gesendet werden.

Homepage und Forum der BT-AG
www.battletech-ag.de
webmaster: jasper@battletech-ag.de

Die **NDV-Vereins-Homepage** findet ihr unter:
www.nice-dice-ev.de
Dort gibt es näheres zum Verein sowie die aktuelle
101-Liste
und
die Chapterfight-Wertungsliste
mit Info über den Grund der Nichtwertung.

So, nun aber erst mal viel Spaß beim Lesen dieser Warrior's Guide.
Mit besten Grüßen
Matth

DAVION RPG – New Avalon

New Avalon, Avalon City
Hauptquartier des MIIO

19.02.3036

Sichtlich nervös wartete Admiral Della Trine im Besprechungsraum des MIIO. Um ihre Unruhe unter Kontrolle zu bekommen, las sie noch einmal die neuesten Frontberichte. Die Kühle des mit Stahlplatten verkleideten Raumes trug nicht gerade zu Admiral Trines Beruhigung bei. Ihre Anwesenheit war mit höchster Priorität befohlen worden und sie hatte keine Ahnung warum. Momentan war die Lage an allen Fronten stabil, die Offensive gegen das Lyranische Commomwealth kam gut voran und auch in der Mark Capella hatten sich die Truppen gut gegen die Wolfs Dragoner behaupten können. Admiral Trine wurde jäh aus ihren Gedanken gerissen als Prinz Hanse Davion und Jacoff DeVries, der Leiter der MIIO Abteilung für militärische Aufklärung, den Raum betraten. Prinz Hanse Davions Gesichtsausdruck ließ nichts Gutes ahnen.

Nachdem die beiden Männer sich nach einer kurzen Begrüßung gesetzt hatten und die Consolen an Ihren Plätzen gestartet hatten schloss die Tür automatisch. Ein leises Zischen war zu hören, während der Raum versiegelt wurde. Endlich begann Hanse Davion: "Admiral, Sie wundern sich sicher warum ich Sie so kurzfristig hierher zitiert habe. Ich will Sie nicht länger auf die Folter spannen" Jacoff DeVries Finger huschten über die Console, die vor Ihm im Tisch montiert war und ein Monitor glitt aus der Decke. Eine undeutliche, stark verzerrte Holo-Aufnahme wurde abgespielt. Es war nichts als leerer Weltraum zu sehen. Nach wenigen Sekunden erschien ein starkes Flackern, wie es von ankommenden Sprungschiffen erzeugt wurde. Kurz darauf erschien ein Schiff.
Admiral Trine wurde leichenblass. Ihr Puls begann zu rasen und Schweißperlen bildeten sich auf ihrer Stirn. "Ich hoffe, das ist eine Archivaufnahme" kommentierte er mit zitternder Stimme.

"Nein Admiral" entgegnete Jacoff DeVries ruhig und gelassen, "dieses Schiff ist vor 8 Tagen im Outreach-System angekommen. Es trägt die Kennung WDSF Joshua. Diesen Schiffstyp haben wir in keiner Datenbank gefunden. Nach ersten Analysen können wir es als Zerstörer klassifizieren. Bewaffnung und Jägerbestückung sind noch unbekannt. Das ist aber noch nicht alles. Im Orbit um Capolla ist eine neue Raumstation montiert worden, die Hephaistos II. Ende dieses Monats soll der Transport nach Outreach beginnen. Wir gehen davon aus, dass die Station nur zum Schutz des Planeten dient. Die WDSF Joshua wird wahrscheinlich bis zum Eintreffen der Hephaistos im Outreach-System bleiben."

Admiral Trine rang nach Luft. Das Stille im Raum machte die Situation noch unangenehmer. Als sie sich nach einigen Augenblicken wieder gefasst hatte, blickte sie zu Prinz Davion herüber. Dieser ergriff das Wort. "Wie sie sehen, haben wir ein Problem. Wir haben hier seit Generationen das erste Kriegsschiff vor uns und wir haben keine Ahnung wo es herkommt. Kein Nachfolgestaat, nicht einmal Comstar, ist in Lage so etwas zu bauen. Wenn dieses Schiff ein Neubau ist und bald weitere vom Stapel laufen, wird sich das Kräftegleichgewicht schnell verändern. Und nicht zu unseren Gunsten! Aber selbst EIN solches Schiff kann uns an den Rand der Katastrophe führen.

Falls dieser Zerstörer gegen unsere Nachschublinien im terranischen Korridor vorgeht, kann dies zum Zusammenbruch der Steinerfront führen. Die Nachschublage dort ist sowieso schon schlecht, weil wir nicht genügend Schiffe haben.
Wenn die Joshua an einer Liao-Offensive teilnimmt, wird uns das viele gute Männer kosten. Von den Systemen die wir verlieren werden, mal ganz abgesehen. Einen Präventivschlag gegen Outreach können wir nicht führen. Das System ist durch Verträge neutrales Gebiet.

Mr. DeVries setzen Sie Ihre Leute daran die Herkunft dieses Schiffes zu klären. Von Ihnen Admiral Trine erwarte ich in 2 Tagen einen Plan um die Lage zu entschärfen. Die Informationen zu diesem Schiff bleiben bis auf weiteres unter Verschluss."

New Avalon, Avalon City
Oberkommando der Flotte

21.02.3036

In den letzten 48 Stunden hatte Admiral Della Trine kein Auge zugetan. Fast die ganze Zeit hatte sie im Holo-Tank verbracht. Schließlich hatte Trine die rettende Idee. Ein direkter Angriff im Outreach-System kam aus politischen Gründen nicht in Frage. Die Flotte war an allen Fronten im Einsatz. Nirgendwo konnte er Schiffe abziehen, ohne dort ein ernsthafte Krise zu riskieren. Also konnte sie auch kein Abfanggeschwader aufstellen, das mühsam versucht die WDSF Joshua aufzuspüren. Es blieb nur eine Möglichkeit offen, ein Angriff auf die Hephaistos II Station im Capolla-System, um die WDSF Joshua dorthin in eine Falle zu locken. Ein riskanter Plan, aber der einzig gangbare. Die Angriffsflotte wird aus allen verfügbaren Jägerkontingenten der umliegenden RKG´s zusammengestellt und im Epsilon Eridani System versammelt. Es werden etwa 180 Jäger und zugehörige Landungsschiffe und Raumboote zusammenkommen. Die Flotte wird an einem Piratensprungpunkt materialisieren und dann in 4 Gruppen angreifen. Den Oberbefehl vor Ort erhält General Todd Revons, Oberkommandierender der Federated Suns Armored Cavalry RKG. Die Einsatzbefehle liegen fertig auf dem Schreibtisch. Prinz Davion muss die Operation, die unter dem Decknamen „Space Ranger" laufen soll, nur noch genehmigen. Schweren Herzens und völlig übermüdet machte sich Admiral Trine auf den Weg ins Hauptquartier des MIIO. Prinz Davion und Jacob DeVries erwarten sie dort in einer halben Stunde.

Die Besprechung dauerte keine 30 Minuten. Der Plan wurde nur noch um eine diplomatische Option erweitert. Sollte ein Angriff auf die WDSF Joshua nicht möglich sein, so sollte die Hephaistos II geentert werden, um Verhandlungen zu ermöglichen.
Die geänderten Einsatzbefehle wurden sofort verschickt.

Capolla, Conförderation Capella
Piratensprungpunkt
13.03.3036

General Revons brauchte einige Sekunden bis er die Auswirkungen des Sprungs überwunden hatte. Ein wenig benommen betätigte er seine COM-Apperatur. „Hier spricht General Revons. Operation *Space Ranger* beginnt. Zeigen Sie was Sie können. Viel Glück."

Die Jägertender der Einsatzgruppe Blau lösten sich von Ihren Sprungschiffen und nahmen direkten Kurs auf die Verteidigungsanlagen der Schiffswerften von Capolla. Kurz vor Ihrem Ziel wurden 4 Jägersgeschwader mit insgesamt 72 Maschinen ausgeschleust. Die Tender und 12 Raumboote folgten dicht auf. Hinter Einsatzgruppe Blau ging Einsatzgruppe Gold, mit einem Geschwader und mehreren Enterkommandos in Wartestellung. Sobald der Weg freigekämpft war, sollte Sie den Angriff auf die Hephaistos beginnen.
Einsatzgruppe Grün, bestehend aus 3 Geschwadern, ging auf Abfangkurs zu den vom Planeten Capolla anfliegenden Luftraumjägern der cappelanischen Streitkräfte.
Als Reserve blieben 2 Geschwader der Einsatzgruppe Rot bei den Sprungschiffen.

Schon nach wenigen Minuten trafen die ersten Meldungen bei General Revons in der Kommandozentrale an Bord der FSDS „Galtor" ein. Einsatzgruppe Grün standen 4 Geschwadern der Cappelaner gegenüber. Eine schwere aber lösbare Aufgabe.

Schwieriger sah es für Einsatzgruppe Blau aus. Die Jäger waren im Anflug in ein Minenfeld geraten und hatten erste Ausfälle zu verkraften bevor der Kampf überhaupt begonnen hatte. Und die Verteidigung der Werft war um einiges stärker als erwartet. Sie bestand nicht nur aus den üblichen Landungsschiffen, einigen kleinen Raumstationen und eine Jägereskorte. Die Verteidiger waren durch ein großes Kontingent Dragonerjäger verstärkt worden. Nach kurzer Zeit blieb der Angriff stecken. Unter starken Verlusten lösten sich die Einheiten vom Feind und gruppierten sich neu. Unterdessen wurden sie von den 2 Geschwadern der Einsatzgruppe Rot verstärkt. Neu formiert begann der nächste Angriff. Erst durch das Eingreifen der schweren STUKA und CHIPPEWA Jäger aus den Reihen der Federated Suns Armored Cavalry gelang der entscheidende Schlag gegen die Dragonerjäger. In wenigen Minuten wurden die Dragoner in einem infernalischen LRM und LargeLaser Hagel regelrecht pulverisiert. Wenig später brach die Verteidigung der Werft zusammen. Der Weg für die Enterkommandos der Einsatzgruppe Gold war frei.

Währenddessen hatte Einsatzgruppe Grün den Angriff der Cappelaner abgewehrt. Die Maschinen kehrten zu Ihren Tendern zurück, wurden betankt, aufmunitioniert und notdürftig repariert.

2 Stunden später traf die entscheidende Meldung bei General Revons ein: „Hephaistos gesichert". Die Meldung wurde sofort nach New Avalon weitergeleitet. Erleichterung machte sich an Bord der FSDS „Galtor" breit. Mitten in Jubel über den vermeintlichen Sieg platzte die Meldung über das Auftauchen der WDSF Joshua am Nadirsprungpunkt. An einen weiteren Kampf war nicht mehr zu denken.

63 Jäger waren zerstört, 49 weitere waren so stark beschädigt, dass an einen Kampfeinsatz nicht mehr zu denken war. Und die Jägertender, die allesamt in die Kämpfe eingegriffen hatten, sahen auch nicht besser aus. Immerhin war keiner zerstört worden. Die Verluste und Schäden waren einfach zu gros. Jetzt lag alles weitere in den Händen des Prinzen. In 3 Tagen würde die Joshua sie erreicht haben. Bis dahin waren die Sprungschiffe nicht aufgeladen und sie würden in der Falle sitzen.

New Avalon, Avalon City
Hauptquartier der FSAF
14.03.3036

Es schien als würde eine schwere Last von den Schultern Prinz Davions fallen. Mit einem zufriedenen Blick las er die Meldung aus dem Capolla System. Er schaute zu seinem Sekretär und nickte kurz: „Schicken Sie Wolf die Nachricht, und bereiten sie die Verleihung des Golden Sunburst an Genral Revons vor."

Outreach, Harleach City
Hauptquartier der Wolf Dragoner
15.03.3036

Colonel Wolf las gerade die aktuellen Meldungen aus Capolla als Major Blake in den Raum stürmte. „Colonel wir haben eine HPG Nachricht von Prinz Hanse Davion erhalten. Sie ist direkt an Sie gerichtet, Sir."
„Was steht drin?"
„Hanse Davion bietet uns an die Hephaistos zurückzugeben und alle Gefangenen in Capolla freizulassen. Als Gegenleistung sollen wir uns vertraglich verpflichten weder die WDSF Joshua noch irgendein anderes Kriegsschiff außerhalb des Outreach Systems gegen Haus Davion einzusetzen. Sollten wir es trotzdem machen, würde Haus Davion den neutralen Status von Outreach gefährdet sehen."
Wolf lächelte. „Blake das hatte ich auch nie vor. Bestätigen Sie den Vorschlag."

Mathias Schlawitz

RPG - Davion

Von: High Command of the AFFS
Field Marshal Weiß, Commander of the Capellan March

An: Alle Einheiten der AFFS

VS - Vertraulich, nur Führungsoffiziere

Wie sie wahrscheinlich aus den kommerziellen Medien wissen, wurde die Allianz zwischen Kurita und Marik nach dem überraschenden Angriff von Marik Söldnern auf Kurita Linieneinheiten aufgekündigt.
Diese Entwicklung kam für die Geheimdienstspezialisten des MI2 leider völlig überraschend, Verwicklungen unserer Geheimdienste in diese Affäre wurden auf Nachfrage abgestritten.
Wie sie wahrscheinlich auch wissen, sieht die Lage an der Kurita Front seid Beginn des Jahres nicht allzu rosig aus.
Offensichtlich machte sich hier ein Erstarken der Draconier durch das Bündnis einerseits, und andererseits durch die relative Ruhe, die wir dem Kombinat die letzten Jahre gönnten, bemerkbar.
Schon während unseres eigenen Bündnisses mit Rasalhaag bezahlten wir die Eroberungen der Rasalhaager im Bereich der Terranischen Hegemonie mit Planeten der Mark Draconis.
Damals fiel es noch leicht diese Verluste zu verschmerzen, da es keine Davion-Einheiten waren, die von Kurita besiegt wurden.
Zudem blendeten die ernormen Erfolge gegen die Hegemonie, und vor allem gegen Steiner.

Jetzt allerdings beginnt die Lage der Bevölkerung der Vereinigten Sonnen bewußt zu werden.
Aus diesem Grund hat der Prinz uns angewiesen, soweit es vertretbar ist, Einheiten in die Mark Draconis zu verlegen, um dort bei Erreichen einer ausreichenden Stärke sofort offensive Maßnahmen zu ergreifen.
Durch den Abzug von Marik Einheiten entstehende Schwächen werden vom MI3 aufgespürt und sind schleunigst auszunutzen.

In Kürze werden wir neue Stationierungspläne erarbeitet haben, die dann im Zuge normaler Rotation umgesetzt werden.

-Das High Command-

**Landungsschiff der Overlord-Klasse "Limb Sword´s Terror",
im Anflug auf New Avalon**

Nur noch der Geruch an Bord des Schiffes erinnerte an die harten Kämpfe der zurückliegenden Zeit. Diese nasenbetäubende Mischung aus Stahl, Schweiß, Öl und und undefinierbaren Rückständen von verbrannter Hardware.
Die Uniformen der Offiziere und Mannschaften waren frisch gereinigt und gestärkt, die Mechs poliert, und das Selbstvertrauen der Soldaten durch den Erfolg der Sommerkampagne gestärkt.
Leider nicht aller Soldaten.
Field Marshal Weiß hatte sich den größten Teil der Reise in seiner Kabine eingeschlossen, Pläne, Aufstellungen und Karten studiert, und ansonsten dicke Luft verbreitet.
Es war das erste Jahr seit langem, in dem die Mißerfolge überwogen. Die sommerliche Großoffensive war zwar, wie eigentlich immer, sehr gut gelaufen, aber sie konnte lediglich Verluste wiedergutmachen, und selbst das nur zum Teil.
Dazu kam eine persönliche Demütigung.
Bei einem Einsatz, eigentlich nur als kleiner Abstecher gedacht, kam es zur zweiten Begegnung seiner Assault Guards mit Elementen der Tortuga Pirates, und zur zweiten Niederlage.
Es war unfaßbar.
Lausige Piraten zwangen in einem Feuerwerk aus explodierenden Assault Mechs "seine" Einheit, die Einheit, die mit hochgerüsteten Comstar Einheiten schon den Boden aufgewischt hatte, zum Rückzug.
Piraten !!
Da war der Verbleib des Verantwortlichen in seiner Kabine schon zu verstehen, schließlich war man auf dem Weg nach New Avalon, und was für die meisten ein Urlaub war, war für andere schlicht -Rapport beim Prinzen.
Der erfolgsverwöhnte Regent der Vereinigten Sonnen würde dieses Jahr bestimmt unangenehme Fragen stellen...
Es empfahl sich also, Antworten bei der Hand zu haben.
Und die glaubte der Field Marshal jetzt zu haben.
Als er sich zu seinen Leuten in der Andockschleuse gesellte,
wirkte er schon gelöster.

RPG off

Fortsetzung folgt...

Gerrit Weiß
HO Davion
Davion Assault Guards

RPG Rasalhague

An alle Systeme der FRR

Kirchbach ist befreit!

Nach langen Kämpfen ist es den Streitkräften der FRR gelungen den Planeten Kirchbach zu befreien!
Da Kirchbach zeit der Gründung der Freien Republik das Aufmarsch Zentrum des Hauses Kurita war ist der Sieg besonders hoch zu bewerten.
Dank ist vor allem den neu in den Diensten der Streitkräfte stehenden Söldner Harlekins auszusprechen. Durch ihre Pausenlosen Überfälle und Invasionen an der Kurita Grenze konnte der Feind geschwächt und demoralisiert werden.
Ebenfalls dank an die Günzburg Igel's die von ihrem Heimatplaneten Günzburg Überfälle tief ins Herzen des Kombinats ausführte und Einheiten an der Front abzog.

Es konnten auf Kirchbach Tausend von Gefangenen Patrioten befreit und eine menge von Munition und Ausrüstung der VDSK erobert werden. Unseren Streitkräften haben sich inzwischen viele neue Freiwillige Kämpfer für die Freiheit angeschlossen. An neuen Soldaten bei der Infanterie und der Panzertruppen der FRR ist also sicher. Mit der Ausbildung neuer Mechkrieger wird unseren Streitkräften kein Peronelle Engpässe mehr geben.

Als dank für ihre Dienste übergebe ich dem Oberst St. Ludewig und seinen Igel's ein Lehen auf New Oslo.
Die Einheit Harlekins erhalten einen Festen Heimat Stützpunkt auf Kirchbach selbst. Den nörtlichen Kontinent als ihre neue Heimat unter ihrer Verwaltung.

Ich verspreche jedem besetztem Planeten und dem Volk der Freien Republik Rasalhague das wir nicht aufhören werden für eure uns unsere Freiheit zu Kämpfen:

_____
HO Rasalhague
S. Mühlhäuser

RPG-Kurita

RPG on

**1.Nightstalkers-Landungsschiff der Festungsklasse 'Fette Anni'.
Im Anflug auf den Sprungpunkt eines unbewohnten Systems an der Steinergrenze:**

"Chef woher hat unser Altehrwürdiges Schiff diesen komischen Namen?" fragte der junge Chu-i den 'Alten'.
"Von einem Säufer. Eigentlich war das mal ein Liao-Pott. Es hieß 'Fat-San'. Wir haben es zu Zeiten der Reisachse von den Chinesen bekommen. Die haben uns zur Rache den Säufer draufgelassen und der konnte den Namen nicht aussprechen.
Die Jungs fanden es damals gut, weil wir es ja sowieso umnennen mussten. Also haben wir den Namen 'Fette Anni' einfach beibehalten."

Zwei Stunden später:

"Cheeeef!" "Jaaa?"(das klang schon ziemlich gereitzt)
"Cheeef, eine unserer Patroulien hat unbekannte Schiffe im System gemeldet!"sagte der Chu-i.
"Das sind wieder diese verdammten roten Hessen. Scheiß Piraten!
um die brauchen wir uns nicht mehr kümmern, wir sind offiziell hier abgelöst. Die Invasion im Steinerraum wurde verschoben.
Jetzt sind wir unterwegs in die Davionisten-Quarantänezone, dort können wir uns dann mit Liberty-Rogues und ähnlichem Geschmeiß rumärgern, außerdem wollen wir den 1. Davion Lightguards doch mal zeigen warum bei dem Namen Nightstalkers die Betonung auf Stalkers liegt." so sprach der Alte und so wurde getan.

RPG off

Demnächst auf diesem Kanal:

40000 CV Schlacht Davion gegen Kurita!

Seien sie Live dabei wenn Peter Barnett berichtet.

Tobias Poetzsch

Tag der Befreiung vom Davionismus

RPG on

Es war der 8.Mai als ein Hilfskontingent der 1.Nightstalkers auf einem Planeten im Davionraum Notlanden musste.

Das Sprungschiff hatte ein Heliumleck, also musste man auf die Suche nach Ersatzteilen gehen.

Zu allem Unglück hielten hier zwei Lanzen der Davion Lightguards ihr Frühjahrsmanöver ab.

Die tapferen Kuritisten stürzten, obwohl sie nur ein paar Panzer und Luft-Raumjäger hatten, gegen die 8 Mechs in den Kampf.

Trotz ihrer schlechten Chancen konnten die kuritistischen Helden den Sieg erringen.

Hierbei tat sich besonders eine Galleon-100 Besatzung hervor, die einen Attentäter und einen Marodeur vernichten konnte bevor ihr Panzer zerstört wurde.

Durch Zerschlagung jeglichen Davionistischen Widerstands wurde der Planet sozusagen aus Versehen erobert.

RPG off

P.S. Der Galleon hatte nur noch auf der Front und auf dem Heck jeweils eine Platte

---

RPG on

Ebenfalls am Tag der Befreiung konnten die davionistischen, imperialistischen Luftpiraten vernichtet werden, die versucht hatten in unsere friedliebende Nation einzudringen.

Der Generalsekretär und Vorsitzende des Zentralkomitees
der 1.Nightstalkers sagte dazu: "Dies zeigt die Verderbtheit dieses Schurkenstaates, uns an unserem Feiertag anzugreifen...
bla,bla,bla "und schloss mit den Worten: "Den Kuritismus in seinem Lauf hält weder Ochs noch Esel auf!"

RPG off

Tobias Poetzsch

CAPTAIN PIZZA - Wie alles anfing

Das KnightNet wird von den Besuchern der Box u. a. genutzt, um Rollenspiel zu betreiben. In einer etwas ruhigen Zeit schlug Babek mir vor, einen kleinen Propaganda-Krieg zu starten. Wir waren damals im Chapter "Knights of St. George" und hatten eine ganze Reihe von Siegen gegen Haus Kurita eingefahren.

Mein Blick fiel auf die Bestellliste des nächstgelegenen Pizza-Service. Der Propaganda-Krieg fing 10 Sekunden später an und bescherte uns die erste Comic-Figur des BattleTech Universums.
Captain Pizza Mails sind als kabarettistische Verunglimpfungen des Drakonis-Kombinats zu sehen. Ähnlichkeiten mit lebenden oder verstorbenen Personen sind zufällig und nicht beabsichtigt.

Mitten in der Nacht kam meine erste Captain Pizza Mail, Babeks Antwort und meine Parade:

Moin, miteinander!

Ich hatte heute einen KCO-Bericht in der Post, der einfach zu geil war. KCO sammelt gerade Informationen mit und über eine Untergrund-Bewegung im Dieron-Distrikt. KCO hat eine Kinderserien aus dem Holovid aufgezeichnet.

Der Held heißt Captain Pizza, und muss ständig den bösen Spaghetti-Man jagen. Captain Pizza hat sein eigenes Raumschiff "Pizza an Kombüse: Kurs 180 Grad und für 12 Minuten halten".

Es kommt regelmäßig zu Gefechten mit Spaghetti-Man mit seinem fliegenden Kochlöffel. Der Spaghetti-Man ballert mit der Bollonehse-Sauce. Die braunen Bröckchen da drin sind ziemlich ekelig, aber Captain Pizza entwickelt immer so geile Schlachtpläne. Hier etwa ein Dialog zwischen Captain Pizza und Sergeant Sushi, seinem treuen Kampfgefährten:

CP: "Hah! Wir werden mit dem Umluft-Ventilator auf Oberhitze 5 gehen. Bereiten Sie den Abwurf der Plastikverpackung vor"

SS: "Sir, wir haben die Plastikverpackung schon bei 22 Grad abgeworfen"

CP: "Belästigen Sie mich nicht mit solchen Details. Dann schleusen Sie eben den falschen Käse aus."

SS: "Sir, der Käse ist aber schon ziemlich verlaufen ..."

CP: "Das ist ja eben der Trick. Wenn der Feind den Käse laufen sieht, vergißt er, wie schnell wir fliegen können."

Klar, daß Captain Pizza immer gerade eben gewinnt. Damit es eine noch schlechtere Fortsetzung geben kann, entkommt Spaghetti-Man um Haaresbreite.

Und das allerbeste kommt zum Schluß: Ein Offizier in DCMS-Uniform erscheint auf dem Bildschirm und sagt:

Ansager: "Liebe Kinder! Wenn Ihr genauso toll fliegen und kämpfen möchtet, wie Captain Pizza und seine tolle Crew, dann kommt zu Takashi Kurita und lasst Euch zu tapferen Samurais des Kombinats ausbilden."

DCMS-NEWS GIBT BEKANNT :

DIERON-DISTRICT
ISA-Agenten haben heute in einer erfolgreich durchgeführten Razzia die auf dem Planeten Dieron befindliche Nahrungsmittelfabrik "El Capitano Pizza Spaghetti" gestürmt und 37 Rebellen dingfest gemacht.

Bild: Zwei Dutzend ISA-Spezialagenten in Kampfigelkostümen stürmen zeitgleich aus mehreren Richtunge nein großes Gebäude. Ein sich einem ISA-Mann entgegenstellender Mann wird von diesem über den Haufen gerannt und bleibt tödlich getroffen mit drei einem-Meter-langen Stacheln liegen. Die offensichtlich beim Abendessen befindlichen Rebellen werden völlig überrascht und werden schnell überwältigt, obwohl sie versuchen, durch gezielte Würfe von heißer und fettiger Spaghetti die Angreifer abzuwehren.

Der entscheidende Hinweis zur Ergreifung dieser lange Zeit so erfolgreich im Dieron-District operierenden Rebellengruppe stammt anscheindend aus dem Steiner-Raum, wo in einem Anti-Kurita-Propaganda-Werbespot das Firmenlogo für wenige Milisekunden zu sehen war.

Luigi Pasta, der Besitzer des Unternehmens, wurde mit seiner Gemahlin Isabella Eschamolli in seiner Villa festgenommen. Offensichtlich war er der so lange von den Behörden gesuchte "Pasta-Pate" von Dieron.

Bild: Mehrere DEST-Agenten schieben mit aller Kraft einen 200kg schweren und aus allen Poren schwitzenden Mann in einen Hover-Wagen des Geheimdienstes, der daraufhin gewaltige Schräglage bekommt.

Leider kam der Pasta-Pate bei einem Fluchtversuch ums Leben.

Bild: Derselbe Hover, in dessen Türrahmen von unzähligen Treffern durchsiebt der Pate feststeckt. Überall liegen Patronenhülsen herum. Zwei DCMS-Soldaten schieben neue Magazine in ihre Sturmgewehre, während vier Kameraden versuchen, den Paten aus dem Hover zu ziehen. Nach einigen Minuten geben die Soldaten erschöpft auf, ehe dem Chu-I anscheinend etwas einfällt. Er rennt zum Militär-LKW und öffnet eine Kiste. Grinsend nähert er sich mit einer Motorsäge wieder dem Ort des Geschehens.

Sobald alle Teile des Verbrecherführers bei der Pathologie eingetroffen sind, wird die ISA weitere wichtige Informationen über diese Rebellengruppe erhalten.

Wir werden weiterhin berichten !

Lang lebe der Koordinator !

Ich hatte gedacht, daß bei dem Bericht schon schlimmste schon überstanden sei, aber dann bin ich noch auf einen Anhang gestoßen.

Ein Pilotfilm der Kinderserie "Captain Pizza" war ursprünglich nur als Einstellungstest für DEST-Truppen gedacht. Neue Kandidaten sollten Durchhaltevermögen demonstrieren, indem sie stundenlang das Video ansahen. Die Durchfallquote war erschreckend hoch. Die bedauernswerten Teilnehmer rannten durch die Kasernen und erzählten, sie wären Captain Pizza, Private Pommes oder Sergeant Sushi.

Etliche vormals geistig gesunde Samurais haben die Versetzung zu den Kampftoastern gefordert, oder wollten sich als Elite-Mixbecher bewerben.

Die meisten wurden einfach von den Kuritisten abgemurkst, aber ein paar der bedauernswerten Gesellen konnten sich absetzen. Drei von ihnen, McArete, Schreine und Makers, wurden durch einen Verwaltungsfehler Programmdirektoren bei Radio Tele Luthien. Dort produzieren sie jede Woche eine neue Folge von Captain Pizza.

Die Captain Pizza Serie ist im Kombinat unglaublich beliebt, weil sie nicht ganz so blutrünstig ist, wie die normalen DCMS-News. In den Propaganda-Nachrichten werden pausenlos harmlose Bürger von ISA-Kampfigeln aufgespießt, auf der Flucht erschossen und in Stücke zersägt oder auf andere barbarische Arten nieder gemacht.

Angeblich ist Takashi Kurita Ehrenvorsitzender des Captain Pizza Fanclubs.

Spaghetti Man

Sendung vom 15.11.3029

Eine Ansagerin in traditioneller japanischer Kleidung erscheint auf dem Bildschirm

Ansagerin: Liebe Kinder!
Heute zeigen wir Euch ein neues Abenteuer von Captain Pizza und seiner tollen Mannschaft. Paßt gut auf, damit Ihr lernt, wie man mit den bösen Feinden des Kombinats umgeht. Und ganz zum Schluß erzählen wir Euch, wie Ihr selber so tolle Samurais werden könnt.

Fade Out, Schriftzug erscheint auf dem Bildschirm

"Diese Sendung ist vom Amt für Propaganda und Volksverblödung freigegeben für Zuschauer ab sechs Jahren mit einem IQ von höchstens 50"

Captain Pizza springt durch den Schriftzug.

CP: "Hah! Hier ist Captain Pizza, das Vorbild aller Samurais, der Traum aller Fastfood-Verkäufer und Toilettenschrubber, der Schreck aller Rebellen und Lieblingsclown des Sternenbunds"

Chor singt im Off "Captain Pizza! Captain Pizza! Schütz uns vor Spaghetti-Man"

Wir sehen ein "Raumschiff" das irgendwie aussieht, als ob jemand eine Pizza an Nylon-Fäden aufgehängt hat. Captain Pizza spricht im Off.

CP: "Dies ist Captain an Bord des Raumschiffs Magarita. Logbuch-Eintrag am 16.10.3025. Wir befinden uns im Militärdistrikt Rasalhaag. Ein von der unfähigen ISA nicht erkannter Agent hat unseren Gorgonzola- Panzerkäse gegen ein billiges Parmesan-Imitat ausgetauscht.

Schnitt. Wir sehen Captain Pizza, wie er auf der Brücke in ein Mikrofon diktiert.

CP: "Ich werde nun zunächst das Parmesan-Imitat mit meiner Tomaten-Gabel entfernen, um dann die Magarita notdürftig mit einer Packung Gouda aus der Bordverpflegung zu panzern. Mein gefährliches Oregano-Katana konnte die Besatzung dazu überreden, auf das all-morgendliche Käse-Brötchen zu verzichten. Ich werde meinen Raumanzug aus Weizenmehl anlegen und dann die Reparatur vornehmen."

Schnitt. Captain Pizza steht auf seinem Raumschiff und versucht, mit einer Mistgabel die kleinen Bröckchen Parmesan-Käse wegzuschaufeln. Da es sich um geriebenen Käse handelt, hat er nicht sonderlich viel Erfolg.

CP: "Verdammt. Der Saboteur hat die Imitat-Panzerung mit einem Lostech- Kleber aufgetragen. Sergeant Sushi!"

Schnitt. Wir sehen Sergeant Sushi. Er trägt ein viereckig geschnittenes Stück Thunfisch auf dem Kopf und hat furchtbar viele Tuben mit Meerrettich in einem Revolvergürtel.

SS: "Yes, Sir, Captain, Sir, Sir! Sir!"

CP: "Holen Sie das Lostech-Lösungsmittel aus unserem geheimen Lostech- Versteck"

SS: "Yes, Sir, Captain, Sir, Sir! Sir!"

Einen Augenblick später kommt Sergeant Sushi an Deck und bringt einen handelsüblichen Straßenbesen mit. Captain Pizza reißt ihm den Besen aus der Hand.

CP: "Her damit!"

SS: "Yes, Sir, Captain, Sir, Sir! Sir!"

Captain Pizza fegt den Käse zusammen, allerdings stellt er sich dabei ziemlich blöde an.

SS: "Sir, Captain, Sir, Sir! Sir! Wollen Sie mir das nicht überlassen, Sir, Captain, Sir, Sir!?"

CP: "Nein. Wir sind hier nämlich in der DCMS. Steht für 'Der Captain machts selbst'"

SS: "Yes, Sir, Captain, Sir, Sir! Sir!"

In diesem Augenblick materialisiert ein gigantischer Kochlöffel direkt neben dem Pizza-Raumschiff.

CP&SS: (im Chor) "Aaaahh!"

CP: "Private Pommes! Verhindern Sie, daß Spaghetti-Man auf uns schießt!"

Schnitt. Private Pommes sitzt in der Feuerleitzentrale des Raumschiffs. Er trägt ebenfalls einen Revolvergürtel, allerdings mit Majonaise- und Ketchup-Flaschen darin.

PP: "Gut, Sir, selbstverständlich, Sir! Ich werde ihn frittieren wie ein Hähnchen."

CP: "Lassen Sie den Blödsinn, Pommes. Hähnchen werden nicht frittiert."

PP: "Gut, Sir, selbstverständlich, Sir! Dann werde ich ihn frittieren wie eine Currywurst."

CP: (stöhnt auf) "Currywürste werden auch nicht frittiert. Ballern Sie ihn einfach ab."

PP: "Gut, Sir, selbstverständlich, Sir! Ketchup-Saucen-Rührer ist klar zum Gefecht. ... KSR-Werfer hat Ziel erfaßt ... Feuer!"

Wir sehen, wie ein auf höchster Stufe drehender Mixquirl auf den Kochlöffel zufliegt. Der Kochlöffel schießt eine einzelne, völlig zerkochte Spaghetti ab. Die Spaghetti verfängt sich im Mixer, der darauf aufhört zu quirlen und wild trudelnd wegtreibt.

CP: "Pommes! Hören Sie auf, unsere Küchengeräte auszuschleusen."

PP: "Gut, Sir, selbstverständlich, Sir! Dann werde ich jetzt frittieren!"

CP: (stöhnt auf) "Ich wußte es doch. Wir sind in der DCMS. Steht für ..."

Private Pommes drückt wie blöde auf irgendwelche Knöpfe in der Feuerleitzentrale. Verschiedene Schranktüren gehen auf, ein Putzeimer rollt durch die Gegend, ein Dosenöffner rotiert und ein Nahkampf-Toaster verschießt pausenlos schwarz geröstete Brotscheiben.

Schnitt zur Außenaufnahme. Eine riesige Kanone wird ausgefahren.

PP: "Private Pommes' Private Klops-Kanone klar zur Fern-Frittierung! Ziel erfaßt! Feuer!"

Ein kleiner ISA-Igel kommt aus der Kanone und winkt mit einem Fähnchen auf dem steht "Peng - Du bist tot." Captain Pizza und Sergeant Sushi sehen sich völlig entgeistert an. Schnitt zur Brücke des Kochlöffels. Wir sehen die Besatzung mit Wikinger- Helmen, die dick eingewickelt ist in Spaghetti.

Besatzung: (im Chor) "AAAAAhhh! Ein ISA-Igel!"

Spaghetti-Man: "Abdrehen! Abdrehen! Klar bei Sprungantrieb!"

Außenansicht: Der Kochlöffel dreht ab, beschleunigt mit irrwitzigen Werten und verschwindet in einem kleinen, aber sehr dramatischen Lichtblitz. Pizza, Pommes und Sushi jubeln wild. Pizza und Sushi nehmen den Igel auf den Arm und gehen mit ihm an Bord des Raumschiffs. Auf der Szene bleiben zurück ... eine Mistgabel, ein Straßenbesen und mehrere gefüllte Kotztüten.

Abspann, Chor singt im Off "Captain Pizza! Captain Pizza! Schütz uns vor Spaghetti-Man!"

Der Bildschirm wird dunkel, dann erscheint ein Offizier in DCMS-Uniform.

Ansager: "Liebe Kinder! Wenn Ihr genauso toll fliegen und kämpfen möchtet, wie Captain Pizza und seine tolle Crew, dann kommt zu Takashi Kurita und lasst Euch zu tapferen Samurais des Kombinats ausbilden."

Captain Pizza & Co are owned by E. Blenkers. All rights reserved (c) 1997-2000 by E. Blenkers

244th. Division ComStar RPG Part I

März 3060

Auf Befehl von Präzentor Martialum Anastasius Focht wird die 244th Division, unter dem Befehl von Demi-Präzentor Shint Dieter, an die Clangrenze verlegt. Die vier Level III Einheiten der Division werden dabei über die gesamte Grenze verteilt.

April 3060

Anfang des Monats kommt es zu schweren Kampfhandlungen zwischen den Broken Chains III-psi und Elementen des 4th Striker Clusters. Die 244th muß sich auf zwei der umkämpften Welten zurückziehen. Shint Dieter kommt bei den Gefechten ums Leben als bei seinem Penetrator der Reaktor explodiert. Präzentor I Raymond Irelon wird zum neuen Kommandeur der Division ernannt.

Nur wenige Tage später gelint es Sticks and Stones III-psi, unter dem Befehl von Demi-Präzentor III Rudolf Shakov, die Garnisionstruppen des Grummelbären Sternhaufens vollständig zu vernichten.

Mai 3060

Diser Monat beginnt für die Broken Chains III-psi genauso schlecht, wie der Letzte. Wieder sind es Elemente des 4th Striker Cluster die die ComGuards fast vollständig aufreiben.

Zur selben Zeit zerbrechen die Truppen der 8th Scorpion Dragoons unter dem entschlossenen Angriff von The Strongmen III-omega, unter Demi-Präzentor VI Patrick Hullinger. Den ComGuards gelingt es hierbei wertvolles Clanmaterial zu erbeuten. Unter anderem werden ein Warhammer IIC, ein Marauder IIC und ein Orion IIC zu Untersuchungen nach Terra gesannt.

Geschmälert wird dieser Erfolg nur durch die Niederlage einer Scoutkompanie, der Loyal Subjects III-chi. Die Einheit wird in einem benachbarten System komplett vernichtet. Bislang konnten die Agenten ROMs keine Überlebenden ausmachen.

Fabian Degen

4th Striker vs. SR, RPG Part Wolf

12.Mai 306X, Savinsville
Stern Kommander Arnd:

Der Rabe ist erschienen! Gestern traf das Sprungschiff mit den Truppen des 6th Raven Battle Clusters ein, die Landungsschiffe sind im Anflug.
Als Kampfgebiet wurden die Ebenen vom Bougonville gewählt. Nördlich begrenzt durch die Stealthy Mountains, westlich durch das Große Meer, östlich durch die Mont Ballard Senke mit ihren Sümpfen und im Süden erstrecken sich die Ruinen von Noveau Tournai.

Bald ist es soweit. Auf Grund der Schlachtaufstellung sollte mein Trinärstern eine zentrale Rolle spielen in diesem Kampf, soll er doch den Haupstoss des Raben abfangen.

Komm nur her Rabe, wir werden dir deine Feder schon rupfen.

Meine Krieger sind ganz versessen auf diesen Kampf. Motiviert bis in die Haarspitzen und äußerst unruhig. Sie sind kaum noch zu halten. Mach dich auf einen heißen Empfang gefasst Rabe.

Too be continued. Soon!

13.05.306X Savinsville
Stern Kommander Arnd:

Alle Vorbereitungen sind abgeschlossen. Heute erfolgt der Abmarsch ins Kampfgebiet. Derjenige der für heute jedoch noch eine Übung in "Kampftaktiken der Inneren Sphären" angesetzt hat, den würde ich mir am Samstag gern vor das Rohr meiner großen Bleischleuder binden. So übermotiviert wie die Krieger zur Zeit sind kann ich nicht dafür garantieren, dass das ohne Blessuren abgeht.
Sei es drum, auch das wird uns nicht daran hindern den Rabe wieder von Savinsville zu vertreiben.

14.05.306X Savinsville
Stern Kommander Arnd:

Verdammt, ich hätte den Kerl der die Übung angesetzt hat wirklich vor eine AK binden sollen, und die Techs gleich dazu.

Um die anderen Krieger für morgen zu schonen, setzte ich die Krieger des dritten Sterns ein. Sie sollten in Secondline-Mechs gegen eine Einheit der Inneren Sphären antreten.

Schon zu Beginn des Kampfes geschah das Unglück. Aus einem der Mechs der Inneren Sphäre löste sich ein echter Gausschuss (Wenn ich den Tech erwische der das verbockt hat, kann er sich auf was gefasst machen). Um die Tragik zu vervollständigen traf die Kugel den Kopf von einem Great Wyrm.

Mechkrieger Kamir starb sofort.

Danach war es allerdings mit der Disziplin am Ende. Schon enttäuscht davon, dass sie morgen gegen den Raben nicht zum Zuge kommen sollen, übergingen meine Krieger die Übungsschaltung und schossen nun auch scharf. Bevor die Leitung eingreifen konnte lag dann der Großteil der Gegnermechs als Schlackehaufen am Boden. Weitere Ausfälle an Kriegern konnten zwar vermieden werden, aber....

17.05.306X, Savinsville, Militärhospital Alginville
Stern Kommander Arnd:

Der Rabe kam, sah und wurde vernichtend geschlagen.

Wie erwartet trugen wir die Hauptlast des Kampfes und schlugen uns gegen einen Trinärstern unter Führung des SaKhans der Raben. Die Techs beider Seiten hatten mit der Justierung der Zielerfassungssysteme ganze Arbeit geleistet. Beintreffer waren eine Rarität, Kopftreffer im Dutzend billiger.

Der Kampf begann in den, den Stealthy Mountains vorgelagerten, Hügeln. Beide Seiten konnten den Kampfbeginn kaum erwarten und sprachen die Duellforderungen schon beim ersten Radarkontakt aus. Die Annäherung erfolgte zügig und zielstrebig, jeder wollte der erste im Kampf sein. Eine meiner Ryokens stürmte auf seinen Gegner, ebenfalls eine Ryoken, zu. Unsere Ryoken umrundete einen Hügel und tauschte das erste Feuer des Kampfes mit seinem Gegner aus. Während sein eigenes Feuer eine Tonne Panzerung vom Gegner wegschmolz, traf dessen Large Pulse Laser seinen Kopf und zerstörte Teile des Lebenserhaltungssystems und der Sensoren. Sichtlich geschockt legte unsere Ryoken erst mal den Rückwärtsgang ein. Der Gegner setze nach und auch der zweite Lasertreffer erwischte den Kopf. Schon der erste Verlust ging einher mit dem Tod eines meiner Krieger. Es sollte nicht der letzte Tote gewesen sein.

Aus Wut über den Verlust seines Kameraden forderte unser Daishipilot sofort die Ryoken als zweiten Gegner. In einem wahren Feuersturm vernichtete er den Mech umgehend. Leider hatte er sich hierbei zu unachtsam bewegt, so das er sich plötzlich umgeben von einem Point Flamerelementare vorfand. Weitere 4 Points befanden sich in unmittelbarer Nähe. Zwar versagten die Schlammhüpfer in ihren Nahkampfangriffen, jedoch traf sein Gegner, ein Night Gyr, mit seinem Large Pulse seinen Kopf und eine KSR von den anderen Elementaren ebenfalls. Zum Glück konnte unserer Krieger jedoch schwerstverletzt geborgen werden.

Die Duelle unserer zweiten Ryoken und unseres Linebackers entwickelten sich in schwerem Gelände eher zäh. Der Hankyu und der Nobori-Nin der Raben nutzen ihre bessere Beweglichkeit geschickt aus, so dass sie Treffer um Treffer anbringen konnten, ohne selbst schaden zu nehmen.

Der gegnerische Phantom stürmte auf unseren Nobori-Nin zu und nahm dabei erheblichen Schaden. Bevor der Nobori-Nin jedoch sein Werk vollenden konnte, traf einer der Small Laser des Phantoms ihn so unglücklich, das sein Gyroskop zerstört wurde. Die Gnome, die der Nobori-Nin transportiert hatte vollendeten jedoch sein Werk und zerstörten den Phantom.

Ich selbst erwarte meinen Gegner, Linebacker. Zuerst versuchte ich ihn auf Distanz mit meinen Large Lasern zu zermürben. Jedoch lag das Feuer meiner Laser beständig daneben, während er Gaus um Gaus traf und ich meinen rechten Arm verlor. Also hieß es Distanz verkürzen um die AK in Spiel zu bringen. Ich nahm mir einen größeren Hügel als Deckung um den Linebacker in der Seite fassen zu können. Er hatte jedoch aufgepasst, und war selbst auf den Hügel zugelaufen. Als ich seinen Torso über dem Hügel löste ich hastig den verbliebenen Large Laser und die AK aus. Auch er schoss. Seine Gaus vernichtete meine AK, jedoch nicht bevor ich sie ausgelöst hatte. Während mein Large Laser Panzerung vom linken Torso des Gegners brannte schlug die AK im Kopf des Linebackers ein. Das nächste Opfer des Kampfes.

Auch unser Masakari hatte mittlerweile sein Duell begonnen. Der Gargoyle der Raben

verlor Tonne um Tonne seiner Panzerung, jedoch schien ihn das nicht zu beeindrucken und er stürmte weiter vor. Hierbei kam er in die Reichweite von 2 Points Gnomen.

Im Feuer des Masakari und der Gnome sank er dann dahin, ohne bei dem Masakari ernsthaft Schaden angerichtet zu haben.

Eine unserer Nova Cats traf es da schlechter. Die Ryoken mit der sie es zu tun hatte kam schnell auf. Sie kassierte Treffer um Treffer schoss jedoch auch so gut wie nie daneben. Dann jedoch verkürzte sie zu viel und kam in den Nahbereich der ATMs der Nova Cat. In einem wahren Feuersturm zerfiel sie dann in ihre Einzelteile. Leider fand jedoch der letzte Laser die ATM-Munition im linken Torso der Nova Cat. Die Hitze der Nova Cat schoss rapide in Höhe und auch die Munition im rechten Torso explodierte. Die Nova Cat wurde förmlich zu Staub zerblasen. Mein Krieger starb in den Flammen.

Unserer Kingfisher versuchte derweil verzweifelt die Distanz zu seinem Gegner, einem Masakari, zu verkürzen.
Die Elementare des Raben machten den direkten Weg jedoch zu einem Himmelsfahrtskommando. Bei dem Versuch die Elementare zu umgehen, schlugen kurz nach einander 2 Large Pulse Laser des Masakari im Kopf des Kingfisher ein und wir hatten das dritte Todesopfer zu beklagen.

Unsere zweite Nova Cat hatte es mit der Mad Cat des SaKhans zu tun. Dieses Duell wurde mit besonderer Verbissenheit geführt. Panzerung floss in Strömen von beiden Mechs. Auch ein Point unserer Gnome griff in diesen Kampf ein. Im Verbund schoss man der Mad Cat in kürzester Zeit den linken Arm ab und schaffte es gleichzeitig auch das Gyroskop zu beschädigen. Die Mad Cat stand jedoch umgehend wieder auf. Sie antwortete noch einmal mit einem heftigen Waffenschlag, der jedoch wiederum nur Panzerung traf. Im Gegenzug traf unsere Nova Cat mit einem Large Laser den Kopf der Mad Cat so hart, das die Rettungsautomatik auslöste. Bruchteile von Sekunden bevor das Cockpit völlig zerstört wurde.

Die Zerstörung des Mechs des SaKhans erschütterte die Moral der Raben sichtlich. Jedoch wollten sie ihre Niederlage noch nicht eingestehen. Der Night Gyr forderte unsere verbliebene Nova Cat, der Masakari unseren Masakari und der Nobori-Nin mich als zweiten Gegner.

Fast sofort erwischte der Nobori-Nin mit seiner Ultra AK die Reste meiner Cockpitpanzerung. Zum Glück löste auch hier die Rettungsautomatik gerade noch rechtzeitig aus. Die nächsten Wochen jedoch werde ich wohl hier im Hospital zubringen müssen.

Die Raben, nach Verlust ihres SaKhans, stürmten nun ohne Rücksicht auf uns zu. Unser Masakari machte jedoch schnell kurzen Prozess mit seinem Gegner, indem er den Kopf sauber abtrennte. Auch unser verbliebener Ryoken konnte den Hankyu nun stellen und vernichtete ihn mit dem ersten Feuerschlag. Auch unser Linebacker konnte nun den Nobori-Nin zweimal hintereinander mit seinem kompletten Waffenfeuer eindecken, was bei ihm zum Verlust mehrerer Tonnen Panzerung und zu den ersten Panzerungsdurchbrüchen führte. Der Nobori-Nin traf in Gegenzug nichts.

Ein Point unserer Gnome vernichte einen Point Elementare und die Nova Cat, im Verbund mit zwei Points Gnomen, den linken Torso des Night Gyrs. Zwar verlor sie dabei den rechten Arm, befand sich nun aber in einer Position in der sie ihre verbliebenen Laser geschickt einsetzen konnte, während 4 Points Gnome sich in unmittelbarer Nähe des Night Gyrs befanden.

Als ich zu dieser zeit aus meiner Bewusstlosigkeit erwachte und mir einen schnellen

Überblick verschaffen konnte, bot ich den Raben Hegira an. Sie hatten ehrenhaft gekämpft.

Die Raben nahmen das Hegira an. Weiterhin wurde ihnen erlaubt ihren SaKhan und die anderen überleben Mechkrieger zu bergen. Ebenfalls wurde der Masakari an die Krieger des Raben zurückgegeben. Nur die Mad Cat des SaKhans ziert nun als Trophäe unseren Mechhangar.

Der Kampf war vorbei. Es war das erwartet verbissene Gefecht, bei dem wir uns erwartungsgemäß durchsetzen konnten. Savinsville hat nun Ruhe. Ich bin Stolz auf meine Krieger, die auch nach dem Abschuss meines Cauldron-Borns weiterhin diszipliniert gekämpft haben und so den Sieg sicherten. Mit solchen Krieger braucht der 4th Striker Cluster keinen Gegner zu fürchten. Auch den Kriegern des Raben gebührt Ehre. Mit den, auf dem Papier, schlechteren Mechs haben sie uns Zeitweise an den Rand einer Niederlage gedrängt, bis das überlegene Können der Wolfskrieger den Ausschlag zu unserer Seite brachte.

Freudig erwarte ich, nach meiner Genesung weiter Gefechte gegen die Raben.

_____
Arnd(T) Otto
VO Zeta Bat. (IS3025 WD zZ bei Liao)
CO 4th Striker Cluster (Clan Wolf 3025 und 3060)

NDV-Chapterfightbilanz

Tabelle

1. **St. Ives**

13 Invasionen gewonnen 7 Invasionen verloren +6 Planeten

2. **Rasalhague**

9 Invasionen gewonnen 4 Invasionen verloren + 5 Planeten

3. **Liao**

15 Invasionen gewonnen 13 Invasionen verloren +2 Planeten

4. **Steiner**

14 Invasionen gewonnen 12 Invasionen verloren +2 Planeten

5. **Periphery**

9 Invasionen gewonnen 7 Invasionen verloren +2 Planeten

6. **Comstar**

4 Invasionen gewonnen 3 Invasionen verloren +1 Planet

7. **Free Worlds League**

16 Invasionen gewonnen 20 Invasionen verloren -4 Planeten

8. **Davion**

14 Invasionen gewonnen 20 Invasionen verloren -6 Planeten

9. **Draconis Combine**

8 Invasionen gewonnen 16 Invasionen verloren -8 Planeten.

Stand: 05.07.2004, erstellt von Andreas Wallmeier

Conkalender der GFR e.V.

2004

Juli

9.7 bis 10.7: GöCon 2004, Göttingen (SF & Phantastik Con)

Ort: CinemaxX, Göttingen
Zeit: 14:00 Uhr
Eintritt: ab 30 Euro
Programm: Eingeladen sind Chase, Lolita, Aron und Max. Es werden Panels, Ausstellungen, Autogramstunden und Filme angeboten.
Mit einen TNG Schauspieler wird noch Verhandelt. Jeder 100st der sich Anmeldet bekommt 10 Euro von Eintrittspreis abgezogen und die Möglichkeit Backstage zu gehen.
Kontakt: Jonathan Kevin Lond
Homepage: http://www.goe-con.de.vu
E-Mail: scg-con@web.de

10.7 bis 11.7: 10. Juli 2004: Cocoon IV, Krefeld (Rollenspiel, Tabletop und mehr)

Ort: FZ-Süd, Kölnerstraße 190
Zeit: Samstag 10:00 Uhr, Open End (max Sonntag 13:00 Uhr) NON-STOP!
Eintritt: ca. 2 Euro, GFR'ler frei
Programm: Drei größere Räume, und eine Turnhalle die sich am besten (aufgrund des großen Platzbedarfs und der Akustik) für Tabletops und (ab Mitternacht) zum Übernachten eignet.
Dazu gehört ein extrem genialer Außenbereich (öffentlich), der eine Wiese und zahlreiche Sitzmöglichkeiten bietet. Hoffen wir auf gutes Wetter :-)
Parkraum ist m.E. reichlich vorhanden und die Lokalität ist sowohl von der Autobahn (A57/A44) wie auch mit öffentlichen Verkehrsmitteln (oder ggf. zu Fuss) vom Bahnhof aus zu erreichen.
Die Convention ist als 'Open End' Con geplant und soll am Samstag um 10 Uhr beginnen und die Möglichkeit zum Durchspielen oder Übernachten, samt kleinem Frühstück am nächsten Morgen bieten. Neben einer kleinen Küche, gibt es zahlreiche Moeglichkeiten zur Selbstverpflegung im näheren Umkreis.
Veranstalter: GFR e.V.
Kontakt: Dogio
Homepage: http://drosi.tuts.nu/wbboard/thread.php?threadid=693&boardid=17
E-Mail: Dogio@-SPAMSCHUTZ-drosi.de

23.7 bis 25.7: AURYN 2004, Böblingen (Rollenspiele/Brettspiele/Kartenspiele/LARP)

Ort: Waldheim Tannenberg, Murkenbachweg 120
Zeit: Freitag 18.00 Uhr - Sonntag 16.00 Uhr NON-STOP!
Eintritt: 6
Programm: AURYN ist eine gemischte Con für Rollen-, Brett- Tabletop- und auch Kartenspieler. Unter anderem bieten wir:
- Rollenspielrunden, auch extra für Einsteiger
- Brettspielverleih mit Einführungen
- DBM (De Bellis Multitudinis, historische Schlachtensimulation)
- Großes Battletechszenario
- BloodBowl B7 Turnier
- Fun Games (Squig Hopper Race, Fast Paint Wettbewerb)
- Live Vampire
- Live 'Brett'spiel

- Knight Bar
- Speis und Trank
- und noch mehr
Kontakt: Kai Peters
Homepage: http://www.fsfev.de/html/auryn/auryn2004.html
E-Mail: info@fsfev.de

24.7 bis 25.7: Sommer F.R.O.S.T. III, Freudenstadt (Rollenspiel, Tabletop und mehr)

Ort: Turn- und Festhalle Freudenstadt
Zeit: Sa. 10:00 - 22:00 / So. 08:00 - 18:00
Eintritt: 2,50 EUR - Gewandete und vorangemeldete Meister frei
Programm:
S o m m e r - F.R.O.S.T. III
... denn wer will schon nach Athen!
Turn- & Festhalle Freudenstadt, Turnhallestraße
(ab Ortseingang bzw. Hauptbahnhof ausgeschildert)
Geboten wird euch diesmal u.a. folgendes:
"Rollenspiele drinnen und draußen (DSA, RDW, Cthulhu, Midgard, Shadowrun, AD&D usw.)
"Live-Ambiente-Taverne (Tafeln und tratschen wie die Götter)
"Olympische Spiele (Dabei sein ist alles!)
"Speis und Trank (Ambrosia für alle!)
"Horrorzimmer (Hades erwartet euch zu: Cthulhu, Vampire etc.)
"RPG-Verkaufsstand (Goldmedaillen und Fanartikel)
"Schlafmöglichkeiten und Parkplätze (Residieren wie auf dem Olymp)
"Pausenkasino (Gesellschaftsspiele zwischen den Wettkämpfen)
"Tabletop (Die Schlacht um Troja!)
"Trading Cards-Verbot! (Gnadenlos Disqualifiziert!)
Kontakt: Kai Weber Tel: 0172-2150925
Homepage: http://www.ringgeister.com
E-Mail: info@ringgeister.com

31.7 bis 1.8: FeenCon 2004, Bonn, Bad Godesberg (Convention)

Ort: Stadthalle Bad Godesberg, Koblenzer Straße 80, 53177 Bonn
Zeit: von Sa. 10:00 bis So. 18:00 NON-STOP!
Eintritt: Ein Tag: 5 Euro Beide Tage: 9 Euro
Programm: Diesmal mit:
Fast Allen RPG-Systemen, großes Vampire LARP, TableTops, KoSins und TCG aller Art, kostenlose Parkplätze,
Zahlreichen Workshops, Vorträge, Lesungen, Gewandungswettbewerb, Durchgehend geöffneter Küche, mit Rollenspiel- & Ambientezelte in großen Außengelände, Mittelaltermusik, Tombola, Gamersroom, Bring & Buy, Filmnacht, Große Versteigerung, Brettspielen, Turnieren, Ständen vieler Vereine, Verlage und Händler, Künstlern, Autoren, die neue Windgeflüster und RPG-News, Übernachtungsmöglichkeit im Untergeschoss der Halle, Gastgeschenk an Besucher (solange Vorrat reicht)
und vielem mehr..
* Über 50 Ausstellern
* mehr als 2500 Besuchern
* musikalische Highlights: Cathain
Anmeldung als Spielleiter oder Helfer
Du möchtest eine Spielrunde oder Workshop anbieten oder dich als Helfer zu Verfügung stellen? Dann Melde dich bei der FeenCon-Orga!
Veranstalter: GFR e.V.
Kontakt: Reiner "Hai" Heep
Homepage: http://www.feencon.de
E-Mail: orga@feencon.de

31.7 bis 1.8: LimesCon, Essingen (Rollenspiel, Tabletop und mehr)

Ort: Remshalle
Zeit: Sa 10:00 - So 16:00 NON-STOP!
Eintritt: 3 (2 mit Voranmeldung), teilweise Startgebühr für Turniere
Programm: Bisher ist folgendes geplant:
- Warhammer 40k - Turnier
- MechWarrior: Dark Age - Turnier
- Magic - Turnier
- Shadowrun - Spielrunden
- DSA - Spielrunden
- Classic BattleTech

Ansonsten ist jede Menge Platz vorhanden. Wer also selbst etwas anbieten will kann gerne mit uns Kontakt aufnehmen, angemeldete Spielleiter für RPGs erhalten freien Eintritt.
Übernachtungsmöglichkeiten gibt es in der Halle, Schlafsäcke hierfür nicht vergessen.
Weitere Informationen findet ihr auf unserer Webseite. Bei Interesse würden wir dringend empfehlen, vorher mal reinzuschauen.
Kontakt: Stefan Kruppa
Homepage: http://www.khammer.de
E-Mail: numbercruncher@gmx.net

August

20.8 bis 22.8: offizieller MIGARD Con 2004, Breuberg (Convention)

Ort: Burg Breuberg (Jugendherberge)
Zeit: Freitag ab 15 Uhr bis Sa. bis 15 Uhr NON-STOP!
Eintritt: 70,- (65,-)
Programm: Den MIDGARD Con 2004 findet nun schon zum zweiten Mal auf Burg Breuberg statt.
Es wird MIDGARD rund um die Uhr angeboten. Bitte die Anmeldeformalitäten auf der Webseute beachten!
Für Rückfragen kann mann einfach eine Mail schreiben oder im Midgard Forum (http://www.midgard.forum.de) unter Conventions fragen stellen.
Kontakt: Sven L. Große
Homepage: http://www.midgard-konzil.de/
E-Mail: Info@midgard-konzil.de

27.8 bis 29.8: Odyssee 2004 - Der Independentcon (Rollenspielconvention)

Ort: Haus der Jugend Steglitz Albert Schweizer, Am Eichkamp 14, 12167 Berlin
Eintritt: Eintritt für drei Tage: 5
Programm: Auf der Odyssee laufen exklusiv Spielrunden zu wenig bekannten Systemen. Längst vergriffene Raritäten können gespielt werden. Vergessene Systeme erleben ihre Wiederauferstehung. Fan-Autoren von exotischen Rollenspielen bieten Runden an, um ihre Ideen vorzustellen und mit Spielern zu diskutieren.
Das ganze wird durch ein Rahmenprogramm abgerundet. Hierzu gehören Tombola, Workshops, Versteigerung und Systemvorstellungen. Nähere Informationen zum Programm (inklusive einer Übersicht der Spielrunden) stehen demnächst auf unserer Homepage. Übernachtung vor Ort ist möglich.
Veranstalter: Nexus
Kontakt: Tobias Krug
Homepage: http://www.odyssee-con.de
E-Mail: info@odyssee-con.de

Oktober

1.10 bis 3.10: Anduin-Con 18, Eichstätt (Rollenspielconvention)

Ort: Wasserwiese 3, 85072 Eichstätt
Zeit: Von Freitag ab 18:30 Urh bis Sonntag ca. 19:00 Uhr NON-STOP!
Eintritt: Eintritt frei!
Programm: Der Eintritt ist frei, Übernachtungsmöglichkeiten vorhanden (Schlafsack und Feldbett/Isomatte selber mitbringen).
Viele Rollen- und Brettspielrunden.
Kein Tabletop, kein Trading Card!
Getränke und Snaks werden zum Selbstkostenpreis verkauft, es wird ausserdem warmes Essen angeboten.
Kontakt: Martin Wirsing, 0151/11611496
Homepage: http://anduin.ngw24.de
E-Mail: Melkor@t-online.de

2.10 bis 3.10: TraumCon 2004, Plettenberg (Rollenspiel/Tabletop CON)

Ort: Hallenschule Plettenberg
Zeit: Samstag 11 Uhr bis Sonntag 16 Uhr NON-STOP!
Eintritt: 1 Tag 3 Euro / 2 Tage 5 Euro (ermäßigt 2/4) angemeldetet Spielleiter frei
Programm: Spielrunden in vielen Systemen
Shadowrun "Multi-User-Feature
Battletech, Blood Bowl
31 Stunden Nonstop
Rund um die Uhr Verpflegung zu günstigen Preisen
Kontakt: Jörn Heimeshoff
Homepage: http://www.traumcon.de
E-Mail: Heimi@dietraumjaeger.de

16.10 bis 17.10: ConTor, Uetersen (Rollenspielconvention)

Ort: Stadtwerkehaus, Parkstraße 1
Zeit: Sa. 9:57 bis So. 18:23 NON-STOP!
Kontakt: Carsten Praefcke
Homepage: http://www.con-tor.de
E-Mail: info@con-tor.de

16.10 bis 17.10: DUZI 2004, Wesel (Börse für Zinnfiguren-Spiele-Modellbau)

Ort: Stadthalle (Niederrheinhalle) 5 Minuten vom Hauptbahnhof
Zeit: Sa. 10°° - 18°° Uhr, So. 10°° - 17°° Uhr
Programm: Egal ob blank oder bemalt, flach oder vollplastisch, 6 oder 150 mm, historisch oder Fantasy, auf der DUZI ist die ganze Welt der Zinnfigur zuhause. Gleiches gilt auch für Kunststoff-Figuren.
Aber sie ist nicht nur einzigartig in Bezug auf die Zinnfigur. Wohl auf keiner anderen Börse findet der Besucher die Produkte von so vielen Kleinserien-Herstellern des Modellbaus wie hier, und auch das Spiel mit Zinnfiguren hat einen beträchtlichen Anteil, der in Deutschland seines Gleichen sucht. Hier wird die Deutsche FEARLESS-Meisterschaft ausgetragen und allein das Warhammer-Turnier mit 120 Teilnehmern dürfte das größte Europas sein. In diesem Jahr stehen jede Menge Spieltische für diverse Spielsysteme wie Magic Challenge oder Dark Age zur Verfügung.
Auf 1300 m² Ausstellungsfläche für bis zu 85 Aussteller zeigen Hersteller, Händler, Vereine und private Aussteller die ganze Welt der Figur und des Modellbaus.
Kontakt: M. Schröder
Homepage: http://www.DUZI.info
E-Mail: info@excalibur-Miniaturen.de

21.10 bis 24.10: Spiel Messe Essen, Essen (Messe)

Zeit: 10:00 bis 19:00 uhr, So von 10:00 bis 18:00
Homepage: http://www.merz-verlag.com/spiel/

23.10: 5. Karbener Rollenspiel Con, Karben (Rollenspielconvention)

Ort: Jugendkulturzentrum Selzerbrunnenhof, Brunnenstraße 2, 61184 Karben
Zeit: 10.00 UHR - 01.00 UHR NON-STOP!
Eintritt: 2,00 EUR
Programm: Verschiedene Rollenspielsysteme
ORGA bietet Rollenspielrunden an wenn nötig
Kontakt: Stadtjugendpflege Karben
Homepage: http://www.jukuz-karben.de

November

19.11 bis 21.11: 19 Karlsruher Spieletage, Karlsruhe (Rollenspiel, Tabletop und mehr)

Ort: NCO-Club, Delawarestr. 21, Karlsruhe
Zeit: Freitags 18:00 bis Sonntag 18:00 NON-STOP!
Eintritt: 3 einen Tag / 5 drei Tage
Programm: Karlsruher SpieleTage
Die 19. Karlsruher SpieleTage
19.11.-21.11.2004
Freitag 18:00 Uhr bis Sonntag 18:00 Uhr
48 Stunden nonstop Spiel, Spaß und Spannung
im NCO-Club, Delawarestr. 21, Karlsruhe
Wie in jedem Jahr veranstaltet der Rollen- & Brettspielverein Thoule 1987 e.V. die traditionellen Karlsruher Spieletage. Die Spieletage sind das jährliche Megaereignis für alle Brett-, Rollen-, TradingCard- und Tabletopspieler in Baden. Wir erwarten wieder mehr als 1.000 Besucher und begeisterte Spieler aus Karlsruhe und ganz Deutschland. Wer nicht kommt ist selber schuld!
Neben fast 900 Spielangeboten bieten Turniere, Spielvorführungen, Verkaufsstände und ein abwechslungsreiches Programm durch die Spieletage. Jeder kann kommen, jeder kann mitmachen. Alle Spiele können getestet werden, wie jedes Jahr bieten wir auch wieder eine Spielberatung zu Weihnachten, damit man genau weiß, was man kauft und verschenkt. Links nebenstehend kannst Du in den Unterpunkten alles über das Programm, die Wegbeschreibung, die Turniere und alles weitere Wissenswerte nachlesen.
Bei den Turnieren gibt's jede Menge zu gewinnen, was seht Ihr bei den Turnieren direkt. Ihr könnt Sie über das Programm aufrufen. Für das leibliche Wohl ist gesorgt, bitte keine Selbstversorgung! Der Eintritt zu Spieletagen beträgt pro Tag 3 EURO und komplett 5 EURO. Die TradingCard-Turniere kosten separat eine Startgebühr (Bedingungen und Gebühren siehe dort).
Rollenspielleiter bekommen freien Eintritt bei vorheriger Anmeldung.Gesucht und willkommen sin auch Anbieter von Turnieren die sich vorher aber bitte bei uns Melden müssen.
Dieses Angebot wird im Laufe des Jahres erweitert, sobald weitere Informationen bekannt sind
Kontakt: Michael Nowotny
Homepage: http://thoule.de
E-Mail: mikeno@web.de

20.11 bis 21.11: Teck-Con 26, Kirchheim / Teck (Abenteuer)

Ort: Jugendhaus Linde, Allenstraße 90, 73230 Kirchheim unter Teck
Zeit: Samstag 10 Uhr bis Sonntag 18 Uhr NON-STOP!
Eintritt: 3,50 Euro
Programm: Rollen- und Brettspiele nonstop. Großer Brettspieleverleih. Anfahrtsskizze auf der Homepage.
Kontakt: RSCT e.V. www.rsct.net

Homepage: http://www.teck-con.net/
E-Mail: teck-con@rsct.net

29.11 bis 31.11: 15-Jahr-ZLR-Con, Koblenz (Alles wofür sich Leute finden)

Ort: HOT-Metternich
Eintritt: Freitag & Sonntag 3, Samtag 6, Wochenende 10
Programm: Eine kleine gemütliche Con anlässlich des 15-Jährigen Jubiläums der "Zunft der Lahnsteiner" Rollenspieler.
Wir werden verschieden Rollenspielrunden, Tabetop-Spiele (BattleTech, Warhammer...) und möglicherweise ein Live-Rollenspiel anbieten.
Kleinere Snacks und Erfrischungen gibt es bei uns, für grösseres ist das Koblenzer Stadtzentrum in Reichweite.
Schlafmöglichkeiten sind im begrenztem Maße im Haus vorhanden.
Homepage: http://www.zlr-ev.de

2005

März

12.3 bis 13.3: DORT.con 2005, Dortmund (SF - Convetion)

Ort: Fritz-Henßler-Haus, Geschwister-Scholl-Str. 33-37
Zeit: 10:00 - 0:00 Uhr/10:00 - 17:00 Uhr
Programm: bei Voranmeldung:
20,- (bis 31.12.2004)
25,- (bis 01.03.2005)
15,- (Schülerpreis)
Conkasse: 30,-
nur Samstag: 22,50, 10,- (Schüler)
nur Sonntag: 12,50, 5,- (Schüler)
Kontakt: Info@DORTcon.de
Homepage: http://www.DORTcon.de

Anmerkungen

Alle Angaben ohne Gewähr!

Dieser Conkalender wird erstellt und gepflegt von der Gilde der Fantasy-Rollenspieler e.V.. Die primäre Web-URI für den Conkalender ist http://www.gfrev.de/conventions. Er findet sich im WWW auch auf zahlreichen anderen Seiten wieder.

Fragen, Korrekturen usw. zum Conkalender bitte per E-Mail an cons@gfrev.de.

Der Conkalender ist ein Mitglied der Contermine Mailingliste. Wer immer über die neuesten Termine informiert sein möchte (Fanzines, Terminliste, etc.), sollte sich in die Contermine-Mailingliste eintragen. Durch diese Liste ist es möglich seinen Rollenspiel / Larp / Messe/ TradingCards - Termin mit einer EMail an alle wichtigen Stellen zu posten. Um sich einzutragen, genügt eine EMail an majordomo@fasta.fh-dortmund.de mit dem Text "subscribe contermine". Das Subject wird ignoriert. An diese Liste dürfen **ausschliesslich** Informationen zum Thema Conventions gepostet werden!

Funktionsträgerliste der BattleTech-AG des Nice Dice e.V.

Stand 01.06.2004

Gesamtgremium

		Email	Festnetz	Handy	Straße	Ort
	Paul Siedlecki	Siedlecki-P-I@t-online.de	04251/6638		Tivoli 12	27218 Hoyershagen
	Lars Trampedach	Lars.Trampedach@t-online.de		0175 9459587	Hochgrevestr. 17	38640 Goslar
	Florian Oppermann	f.oppermann@gmx.de		0171 7715562	Wichernweg 3	38642 Goslar
	Gunnar Koppetsch	gunnar@wordofblake.de		0175 5144321	Kleiner Bruch 2	38678 Clausthal-Zellerfeld
	Stephan Ludewig	stephanludewig@t-online.de	05068 932747		Stettiner Str. 21	31008 Elze

IS 3025

Haus	HO	Email	Festnetz	Handy	Straße	Ort
Steiner	Helge Wieder	ssp_gonzo@gmx.de		0172/4221818	Tiergarten 12	38116 Braunschweig
ComStar	Stefan Schelsky	schelsky@gmx.de	0911/3001150		Sacker Hauptstr. 34	90765 Fürth
Wolf´s Dragoner						
St.Ives	Leonard Metz	leonhard.mertz@unibw-muenchen.de		0179 2302749	Werner-Heisenberg-Weg 106, App.0305	85579 Neubiberg
Peripherie	Daniel Blaschko	ho_peripherie@gmx.net	0209/4095995	0175/5673023	Am Koprath 1	45884 Gelsenkirchen
Marik	Andreas Wallmeier	blackbattalion@blackbattalion.de	0211/7260238		Kölner Str. 288	40227 Düsseldorf
Kurita	Babek Amelizadeh	babek.amelizadeh@t-online.de	0611/495105		Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden
Davion	Gerrit Weiss	ge_wei@freenet.de	0431/7759383	0174/3452335		
Rasalhaag	Sven Mühlhäuser	sven.muehlhaeuser@t-online.de			Neugasse 6	64625 Bensheim
Liao	Sascha Phillip	starwarscreator@yahoo.de		0173 1632925	Elisabethstr.15	28217 Bremen

IS 3060

Haus	HO	Email	Festnetz	Handy	Straße	Ort
Steiner	Helge Wieder	ssp_gonzo@gmx.de		0172/4221818	Tiergarten 12	38116 Braunschweig
ComStar	Michael Puslat	pussix@freenet.de	05323 388015			Goslar
Wolf´s Dragoner						
St.Ives	Arnold Alisch	Arnold.Alisch@ewetel.net	0421 3764831		Herbststr. 8	28215 Bremen
Peripherie	Daniel Blaschko	ho_peripherie@gmx.net	0209/4095995	0175/5673023	Am Koprath 1	45884 Gelsenkirchen
Kurita	Babek Amelizadeh	babek.amelizadeh@t-online.de	0611/495105		Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden
Marik	Matthias Kempel	matthiaskempel@blackbattalion.de	06131/678867		Richard Wagner Str. 7	55118 Mainz
Davion						
Rasalhaag						
Liao	Sascha Phillip	starwarscreator@yahoo.de		0173 1632925	Elisabethstr.15	28217 Bremen

Clan 3060

Clan	SK	Email	Festnetz	Handy	Straße	Ort
Diamond Shark	Helge Wieder	ssp_gonzo@gmx.de		0172/4221818	Tiergarten 12	38116 Braunschweig
Snow Raven	Elmar Coert	elmar_coert@freenet.de	04431/73438	0173/3172817	Asternweg 4	27793 Wildeshausen
Hells Horses	Andreas Wallmeier	blackbattalion@blackbattalion.de	0211 7260238		Kölner Str. 288	40227 Düsseldorf
Star Adder	Michael Gramann	gramann-meerbusch@t-online.de	02159 / 819450		Oleanderweg 5	40670 Meerbusch
Ghost Bear	Markus Lange	m.lange@gmx.com		0162 3365807	Ernst-Ohlmer-Strasse 20	31139 Hildesheim
Nova Cats	Thorsten Köhn	NOVACATSKHAN@aol.com	04052 878822		Birkenweg 24	22850 Norderstedt
Goliath Scorpions	Björn Dhonau	bskiwi@yahoo.com		0177 3429203	Erzstraße 45	38678 Clausthal-Zellerfeld
Coyote	Dennis Krenz	urwumpe@yahoo.com		0179-1458962	Zielleistge 29	38448 Wolfsburg
Smoke Jaguar	Tobias Poetzsch	Tobias.Poetzsch@imail.de		0177 / 3868322	Breidenfelder Str. 5	04155 Leipzig
Blood Spirit	Holger Reuther	h.reuther@chema-gmbh.de	03628 / 602715		Sodenstr. 8	99310 Arnstadt
Cloud Cobra	Andreas Kaufmann	sakhan.cloudcobras@gmx.net	0201 681788	0173 2730110	Frintroper Str. 101	45359 Essen
Jade Falcon	Andreas Lahmer	lamasutra@gmx.de	05021/605559		Heideweg 4a	31582 Nienburg/Weser
Steel Viper	Stephan Burkel	stephan.burkel@mail.isis.de	0211/784098	0172 / 7054760	Markenstr. 4	40227 Düsseldorf
Fire Mandrill	Ralph Thelen	Ralph.Thelen@gmx.de	0211 1579240		Friedrichstr. 113	40212 Düsseldorf
Ice Hellion	Mathias Hagemann	Mathias.Hagemann@gmx.de				
Wolf	Marius Danzeglocke	Marius.Danzeglocke@epost.de				

Clan 3025

Clan	SK	Email	Festnetz	Handy	Straße	Ort
Diamond Shark	Helge Wieder	ssp_gonzo@gmx.de		0172/4221818	Tiergarten 12	38116 Braunschweig
Snow Raven	Elmar Coert	elmar_coert@freenet.de	04431/73438	0173/3172817	Asternweg 4	27793 Wildeshausen
Hells Horses	Andreas Wallmeier	blackbattalion@blackbattalion.de	0211 7260238		Kölner Str. 288	40227 Düsseldorf
Star Adder	Michael Gramann	gramann-meerbusch@t-online.de	02159 / 819450		Oleanderweg 5	40670 Meerbusch
Ghost Bear	Markus Lange	m.lange@gmx.com		0162 3365807	Ernst-Ohlmer-Strasse 20	31139 Hildesheim
Nova Cats	Thorsten Köhn	NOVACATSKHAN@aol.com		04052 878822	Birkenweg 24	22850 Norderstedt
Goliath Scorpions	Björn Dhonau	bskiwi@yahoo.com		0177 3429203	Erzstraße 45	38678 Clausthal-Zellerfeld
Coyote	Dennis Krenz	urwumpe@yahoo.com		0179-1458962	Zielleistge 29	38448 Wolfsburg
Smoke Jaguar	Tobias Poetzsch	Tobias.Poetzsch@imail.de		0177 / 3868322	Breidenfelder Str. 5	04155 Leipzig
Blood Spirit	Holger Reuther	h.reuther@chema-gmbh.de	03628 / 602715		Sodenstr. 8	99310 Arnstadt
Cloud Cobra	Andreas Kaufmann	sakhan.cloudcobras@gmx.net	0201 681788	0173 2730110	Frintroper Str. 101	45359 Essen
Jade Falcon	Andreas Lahmer	lamasutra@gmx.de	05021/605559		Heideweg 4a	31582 Nienburg/Weser
Steel Viper	Stephan Burkel	stephan.burkel@mail.isis.de	0211/784098	0172 / 7054760	Markenstr. 4	40227 Düsseldorf
Fire Mandrill	Ralph Thelen	Ralph.Thelen@gmx.de	0211 1579240		Friedrichstr. 113	40212 Düsseldorf
Ice Hellion	Mathias Hagemann	Mathias.Hagemann@gmx.de				
Wolf	Marius Danzeglocke	Marius.Danzeglocke@epost.de				

Chapter 3036 Inner Sphere

Nr		Chaptername		Name	Strasse	PLZ/Ort	Telefon	Handy	EMail
Söldner ohne Vertrag									
COMSTAR									
207	CS	**308th Division Comstar**	CO	Daniela Janich	Sacker Hauptstr. 34	90765 Fürth	0911 3001150	0172 8376288	heavenly.stallyonz@gmx.de
		Heavenly Stallyonz	VO	Christian Kollee	Haagstr. 25	91054 Erlangen	09131 970792	0179 7325086	Christian.Kollee@stallyonz.de
133	CS	**36th Division Comstar**	CO	Dennis Franken	Lange Strasse 25	59602 Rüthen	02952 889777		DennisFranken@t-online.de
		Lost Boys	VO	Torsten Sauermann	Bismarckstr. 14	59609 Anröchte	02947 569230		
188	Sö	**Phoenix Guard**	CO	Jan Ferdinand Rehse	Kniestr. 1	38704 Liebenburg	05346 9129000		phoenixguard@gmx.de
		Phoenix Guard	VO	Sergej Jakovlev	Am Sportplatz 8	38104 Braunschweig		0160 1549675	
DAVION									
143	Sö	**1st Assassins of Doom**	CO	Michael Fockenberg	Am Nappenfeld 28	46242 Bottrop	02041 52516		
		The Fighting Urakhai	VO	Founad Kollich	Kirchhellener Str. 44	45966 Gladbeck		0172 5685324	Founad@d2mail.de
131	D	**Davion Assault Guards RCT**	CO	Marc Brix	Schubystr. 12	24837 Schleswig	04621 290512		anubis@666foni.net
		Davion' s Nightmare	VO	Carsten Klemstein	Stadtfeldkamp 36	24114 Kiel	0431 2601187	0162 1016158	c.klemstein@gmx.de
215	Sö	**Grave Walkers**	CO	Andreas Lahmer	Heideweg 4a	31582 Nienburg	05021 605559		Lamasutra@gmx.de
		Grave Walkers	VO	Ronald Edel	Henriettenstr. 8	31582 Nienburg	05021 13115		
247	D	**1.Davion Light Guards**	CO	Marko Fötsch	Bothestr. 23	01455 Leipzig		0172 9478849	ostsol@t-online.de
		Die Vollstrecker	VO						
248	D	**Federated Suns Armored Cavalry**	CO	Mathias Schlawitz	Tönneckenweg 2	38642 Goslar		0151 15350725	Mathias.Schlawitz@t-online.de
		Guards of Avalon	VO						
KURITA									
234	K	**15th Benjamin Regulars**	CO	Olaf Wenzelis	Brandtstr. 59	28215 Bremen	0421 3782822	0160 1013960	olaf@wenzelis.de
		Tribut der Unproduktiven	VO	Martina Alisch	Herbststr. 8	28215 Bremen	0421 3764831	0174 7605573	Martina.Alisch@gmx.de
162	K	**17th Benjamin Regulars**	CO	Roberto Scigliuzzo	Espanstr. 12	90443 Nürnberg	0911 412273		rips@nefkom.net
		Shadow Warriors	VO						
184	K	**1st Arkab Legion**	CO	Lars Schneider	St.Franziskusstr. 94	40470 Düsseldorf	0211 620521		schneider.lars@t-online.de
		Haram fil-Din	VO	Roland Raudies					r_raudies@hotmail.com
161	K	**1st Proserpina Hussars**	CO	Stefan Patzke	Reinhardsstr. 7	47441 Moers	02841 35884	0172 2057221	Stefan-Patzke@t-online.de
		Shiro' s Shield	VO	Guido Janßen	Otto-Str. 193	47198 Duisburg		0173 2632984	
237	K	**5th Rasalhague Regulars**	CO	Babek Amelizadeh	Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden			babek.amelizadeh@t-online.de
		Crushers of Insurrections	VO						
144	K	**5th Sword of Light**	CO	Sascha Ziegler	Stoltenstr. 13 Geb.22/A16	22119 Hamburg			saschaziegler@t-online.de
		Jinjiro' s Revenge	VO	Gunther Schrötter		Wiesbaden			Gunni166MMX@gmx.de
157	K	**8th Galedon Regulars**	CO	Thorsten Köhn	Birkenweg 24	22850 Norderstedt	04052 878822		DAITONOKIN@aol.com
		Daito-no-kin	VO						
240	K	**Genyosha**	CO	Detlef Howe	Hermannstr. 159	45479 Mülheim			detlef@dresel-howe.de
		The Black Ocean	VO	HO-Kurita (Babek Amelizadeh)	Nettelbeckstr.4	65195 Wiesbaden			babek.amelizadeh@t-online.de
236	K	**OTOMO**	CO	Dirk Assmann					dassmann@gmx.net
		Bannin	VO						
138	K	**1st Night Stalkers**	CO	Tobias Poetzsch	Breitenfelderstr. 5	01455 Leipzig		0177 3868322	Tobias.Poetzsch@imail.de
		Die Bannerträger	VO						

Chapter 3036 Inner Sphere

LIAO

182	L	**1st Justine's Grenadiers**	CO	Horst Körner	Leipziger Weg 33	38259 Salzgitter-Bad	05341 394308		
		The White Ghost Wolves	VO	Stefan Patzelt	Eisenerzstr. 42	38229 Salzgitter	05341 70265	0170 2974157	
173	L	**Ambermarle's Highlander**	CO	Arne Bröder	Poggenbruchstr. 134	27572 Bremerhaven	0471 3080903		Lincolnosis@hotmail.com
		Soldiers of Fortune	VO	Sascha Philipp	Elisabethstr.15	28217 Bremen	0421 9605483		0421/9605483
179	Sö	**Corrosive Crowbars**	CO	Michael Pfundt	An der Schloßmauer 5	90574 Roßtal	09127 7642	0178 8328139	michaelpfundt@yahoo.de
		Corrosive Crowbars	VO	Roland Beck	Talstr. 4	90522 Oberasbach	0911 9602715		
159	WD	**Zeta Batallion**	CO	Lars Trampedach	Hochgrevestr. 17	38640 Goslar		0175 9459587	
		Clash of Armor	VO	Arnd Otto	Unter dem Berge 70	38835 Lüttgenrode	039421 61043	0170 3168897	grayson-1@t-online.de
251	WD	**Black Widows**	CO	Fabian Degen	Kötherstr. 7	38640 Goslar		0172 5469352	Lobo_81@web.de
		Blutwölfe	VO						

MARIK

136	M	**10. Marik Miliz**	CO	Björn Knappe	Am Erlengrund 4	25337 Elmsholm	04121 278290	0173 9206015	b.knappe@die-hungrigen-woelfe.de
		Die Hungrigen Wölfe	VO						
226	M	**1st Division Word of Blake**	CO	Dennis Bergmann	Brombergerstr. 19	38642 Goslar	05321 689715	0171 1265926	
		True Devotion	VO	Florian Oppermann	Wichernweg 3	38642 Goslar		0171 7715562	f.oppermann@gmx.de
228	M	**1st Knights of the Inner Sphere**	CO	HO Marik					
		Eagle' s Pride	VO	Stellv. HO Marik					
202	M	**2nd Word of Blake**	CO	Andreas Wallmeier	Kölner Str. 288	40227 Düsseldorf	0211 7260238	0178 5463999	andreaswallmeier@hotmail.com
		Black Batallion	VO						
211	M	**9. Marik Miliz**	CO	Stefan Heidenreich	Lerchenstr. 27	66717 Wallhalben	06375 993936	0170 8170522	06375 993937
		The Eagles Claw	VO	Björn Partsch	Blücher Str. 22	65195 Wiesbaden	0611 4450675	0160 8030917	b.partsch@gmx.de
160	Sö	**Fighting Hellfish**	CO	Stefan Gaul	Frankenweg 6	87600 Kaufbeuren	08341 15941		CO@fighting-hellfish.de
		Fighting Hellfish	VO	Daniel Tucman	Mindelheimer Str. 95	87600 Kaufbeuren	08345 952747	0700 HELLFISH	VO@fighting-hellfish.de
252	Sö	**Kell Hounds**	CO	Ralph Thelen	Friedrichstr. 113	40212 Düsseldorf	0211 1579240		Ralph.Thelen@gmx.de
		Cresent Hawks Company	VO						

PERIPHERIE

126	P	**Tortuga Pirates**	CO	Michaela Jacobs			02151 355290	0179 4827766	black-scarab@web.de
		A-Team	VO						
250	P	**1.Canopische leichte Reiterei**	CO	Daniel Blaschko	Am Koprath 1	45884 Gelsenkirchen	0209 4095995	0175 5673023	ho_peripherie@gmx.net
		Chasseurs a` Cheval	VO	Mirko Knöpke			0201 6178748		oerko@web.de
253	Sö	**The Dioscuri**	CO	Michael Gramann	Michael Gramann	Oleanderweg 5	40670 Meerbusch	0163 5683641	Michael.Gramann@keiper.com
		Stainless Steel Providers	VO						

RASALHAGUE

175	R	**1st Freeman**	CO	Alexander Raiß	Im Häuserfeld 48	64251 Groß-Gerau	06152 859595	0178 5910000	Alexander_Diana@t-online.de
		1st Excalibur Guards	VO	Torsten Passow	Oppenheimerstr. 5	64295 Darmstadt	06151 313800	00174 2909428	
142	R	**Günzburg Eagles**	CO	Stephan Ludewig	Stettiner Str. 21	31008 Elze	05068 1221	0173 7196555	igels-hq@gmx.de
		Günzburg Igel	VO	Stephan Kammerer	Gebrüder-Grimm-Steig 2	31008 Elze		0174 3403334	
242	Sö	**Harlekins**	CO	Steffen Süß					
		Harlekins	VO	Christian Gertel	Trachenberger Str. 70	01129 Dresden	0351 8582463	0172 3555343	harleki-mail@web.de

Chapter 3036 Inner Sphere

ST. IVES

187	I	**Blackwind Lanciers**	CO	Leonhard Mertz	Wiesenweg 36	38226 Salzgitter		0179 2302749	Leonhard.mertz@t-online.de
			VO						
254	I	**St. Ives Armored Cavalry, 2nd Battalion**	CO	Holger Reuther	Sodenstr. 8	99310 Arnstadt	03628 602715		h.reuther@chema-gmbh.de
		Justinia's Cuirassiers	VO						

STEINER

229	S	**1. Hofgarde - Der Stolz Donegals**	CO	Markus Hohmann	Delmestraße 122	28199 Bremen	0421 9883416		www.erste-hofgarde.de
		Die Wilde Jagd	VO	Jens Puzik	Delmestraße 124	28199 Bremen		0170 3107667	www.erste-hofgarde.de
214	S	**30th Lyran Guard**	CO	Helge Wieder	Tiergarten 12	38116 Braunschweig	0531 51745	0172 4221818	gonzo@playerscommunity.de
		Hell Angels	VO	Patrick Luck	Zum Osterfeuer 6	38448 Wolfsburg	05363 992019	0171 9933699	30thlyranguards@freenet.de
225	S	**4. Hofgarde**	CO	HO Steiner					
		Der Stolz des Commonwealth	VO	Stellv HO Steiner					
208	S	**Bremer Gardejäger**	CO	Marcus Heldt	Friedhofstr. 41	28213 Bremen	0421 213051		0421 215145
		Bremer Gardejäger	VO	Paul Siedlecki	Tivoli 12	27218 Hoyerhagen	04251 6638		siedlecki-p-i@t-online.de

Sämtliche Daten der Chapter- und HO-Listen unterliegen dem Datenschutzgesetz und dürfen nur zwecks Kontaktierung der Chapter zur Absprache von Chapterfights und ähnlichem verwendet werden. Nutzung dieser Daten zu anderen Zwecken oder deren Übername in andere Datenbanken ist ausdrücklich untersagt und wird gegebenenfalls strafrechtlich verfolgt.

Chapter 3060 Inner Sphere

Nr		Chaptername		Name	Strasse	PLZ/Ort	Telefon	Handy	EMail
Söldner ohne Vertrag									
5059	Sö	**Knights of Avalon**	CO	Dennis Krenz	Zielleistge 29	38448 Wolfsburg		0179 1458962	urwumpe@yahoo.com
			VO	Martin Petrak	Schunterstraße 4	38106 Braunschweig	0531 2506030	0177 4403414	jeremiah_hasek@gmx.de
COMSTAR									
5054	CS	**278th Division ComGuards**	CO	Oliver Jünemann	Neißeweg 5a	31008 Elze		0179 7548986	278thdivisioncomguards@gmx.de
		The honourable Spirit of the powerful Hedgehog	VO	Markus Lange	Ernst-Ohlmer-Strasse 20	31139 Hildesheim		0162 3365807	
	CS	**244th Division**	CO	Michael Pusslat	Maintorstr. 2a	97334 Sommerach	09381 715838		sommerachstrikers@gmx.de
			VO						
5018	Sö	**Brion's Legion - Beta**	CO	Daniela Janich	Sacker-Haupt-Str. 34	90765 Fürth	0911 3001150	0172 8376288	heavenly.stallyonz@gmx.de
		Heavenly Stallyonz	VO	Christian Kollee	Haagstr. 25	91054 Erlangen			Christian.Kollee@stallyonz.de
5053	CS	**Royal Black Watch**	CO	Ralph Thelen	Friedrichstr. 113	40212 Düsseldorf	0211 1579240		Ralph.Thelen@gmx.de
		The Aerynth Division	VO						
5068	Sö	**Money Inc.**	CO	Jens Puzik	Delmestraße 124	28199 Bremen		0170 3107667	silk@erste-hofgarde.de
		Cash Dept.	VO						
DAVION									
5060	D	**1.Davion Light Guards**	CO	Marko Fötsch	Bothestr. 23	01455 Leipzig		0172 9478849	ostsol@t-online.de
		Die Vollstrecker	VO						
KURITA									
5037	K	**4th An Ting Legion**	CO	Lars Schneider	St.Franziskusstr. 94	40470 Düsseldorf	0211 620521		schneider.lars@t-online.de
		Titan Force	VO						
5029	K	**Dragon Claws**	CO	Babek Amelizadeh	Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden			babek.amelizadeh@t-online.de
		Takashi´ s Own	VO						
5048	Sö	**Grave Walkers**	CO	André Tournier	Siedekamp 15	31582 Nienburg	05021 18125		
		Grave Walkers	VO	Ronald Edel	Henriettenstr. 8	31582 Nienburg	05021 17115		
5061	K	**1st Night Stalkers**	CO	Tobias Poetzsch	Breitenfelderstr. 5	01455 Leipzig		0177 3868322	Tobias.Poetzsch@imail.de
		Die Bannerträger	VO						
5056	K	**5th Sword of Light**	CO	Babek Amelizadeh	Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden	0611 495105		babek.amelizadeh@t-online.de
		Jinjiros Revenge	VO						
5062	K	**8th Galedon Regulars**	CO	Thorsten Köhn	Birkenweg 24	22850 Norderstedt			DAITONOKIN@aol.com
		Daito-no-kin	VO						
5067	K	**1st Ghost Regiment**	CO	Jochim Cords	Eichenstrasse 35	25336 Elmshorn			jochim@Cords.de
		Ghostsword	VO	Björn Cords	Eichenstrasse 35	25336 Elmshorn			bjoern@Cords.de
5057	Sö	**Narhal's Raiders**	CO	Gunnar Koppetsch	Kleiner Bruch 2	38678 Clausthal-Zellerfeld		0175 5144321	gunnar@wordofblake.de
			VO						
LIAO									
5036	L	**1st Justine's Grenadiers**	CO	Horst Körner	Leipziger Weg 33	38259 Salzgitter-Bad	05341 394308		
		The White Ghost Wolves	VO	Stefan Patzelt	Eisenerzstr. 42	38229 Salzgitter	05341 70265	0170 2974157	
5035	Sö	**Corrosive Crowbars**	CO	Michael Pfundt	An der Schloßmauer 5	90574 Roßtal	09127 7642	0178 8328139	
		Corrosive Crowbars	VO	Roland Beck	Talstr. 4	90522 Oberasbach	0911 9602715		
5011	L	**Northwind Highlanders - Marion's Highlanders**	CO	Lars Mester	Gustav Heinemann Str. 107	28215 Bremen	0421 3509176		gorgobaal@aol.com
		Culloden Pikemen	VO	Robert Redlarski	Schönebecker Feld 7	28757 Bremen	0421 6921254		redlarski@web.de
5072	Sö	**1st Kearny Highlander's**	CO	Peter Schulze	Steinstraße 3	01069 Dresden	0351 4466967		
		1st Kearny Highlander' s	VO	Christian Gerbel	Trachenberger Str. 70	01129 Dresden	0351 8582463		

Chapter 3060 Inner Sphere

MARIK

5045	M	**9. Marik Miliz**	**CO**	Stefan Heidenreich	Lerchenstr. 27	66717 Wallhalben	06375 993936	0170 8170522	06375 993937
		The Eagles Claw	**VO**	Björn Partsch	Blücher Str. 22	65195 Wiesbaden	0611 4450675	0160 8030917	b.partsch@gmx.de
5063	M	**3rd Free Worlds Legionnaires**	**CO**	Matthias Kempel	Richard-Wagner-Str. 7	55118 Mainz	06131 678867		matthiaskempel@blackbattalion.de
		Springende Buschmeister	**VO**	Heiko Röhrscheidt	Etzelstr. 2a	65189 Wiesbaden	0611 718806		2.Genyosha@web.de
5059	Sö	**Rubinsky's Light Horse**	**CO**	Holger Reuther	Sodenstr. 8	99310 Arnstadt	03628 602715		h.reuther@chema-gmbh.de
		Khorsakov' s Cossaks	**VO**						

PERIPHERIE

5064	P	**Susie's Rebels**	**CO**	Daniel Blaschko	Am Koprath 1	45884 Gelsenkirchen	0209 4095995	0175 5673023	riding.bean@gmx.net
		New Belt Pirates	**VO**				0201 6178748		oerko@web.de

RASALHAGUE

5070	R	**3rd Hussars Untested Veterans**	**CO**	Björn Knappe	Am Erlengrund 4	25337 Elmshorn	04121 278290		home@knappe-b.de
		The Gravediggers	**VO**						
5073	Sö	**Harlekins**	**CO**	Steffen Süß			0351 4029800	0172 6007080	
		Harlekins	**VO**	Ferdinand Leder					

ST. IVES

5017	I	**1st St. Ives Lanciers**	**CO**	Dirk Wessel	Winzerstr. 2	49124 Georgsmarienhütte	05401 43863		
		Stoneground Dragons	**VO**	Andreas Nieporte	Heuftgraben 10	46134 Wallenhorst	05407 30118		
5065	I	**Aliesha's Mounted Fusiliers**	**CO**	Mario Rithmüller	Hetzweger Str. 48	27383 Scheeßel-Jeersdorf	04263 302420		thaxa@web.de
		North Star Cuirassiers	**VO**	Arnold Alisch	Herbststr. 8	28215 Bremen	0421 3764831		Arnold.Alisch@ewetel.net
5071	I	**Blackwind Lanciers**	**CO**	Leonhard Mertz	Wiesenweg 36	38226 Salzgitter		0179 2302749	Leonhard.mertz@t-online.de
			VO						
5058	Sö	**Bad Dream**	**CO**	Sergej Jakovlev	Am Sportplatz 8	38104 Braunschweig		0160 1549675	mtr.maelstrom@gmx.net
			VO	Markus Diedrich	Forstweg 11	38165 Essehof		0160 1552139	MarkusDietrich@web.de

STEINER

5047	S	**30th Lyran Guard**	**CO**	Helge Wieder	Tiergarten 12	38116 Braunschweig	0531 51745	0172 4221818	
		Hell Angels	**VO**	Patrick Luck	Zum Osterfeuer 6	38448 Wolfsburg	05363 992019	0171 9933699	30thlyranguards@freenet.de
5043	S	**Bremer Gardejäger**	**CO**	Marcus Heldt	Friedhofstr. 41	28213 Bremen	0421 213051		0421 215145
		Bremer Gardejäger	**VO**						
	S	**17th Skye Rangers**	**CO**	Markus Bode	Jürgenweg 54	38640 Goslar	05321 313521		
		The Boys of Summer	**VO**						

WOLFS DRAGONER

5034	Sö	**Spider's Web**	**CO**	Frank Mastalirsch	Helmholtzstr. 11	46045 Oberhausen	0208 202626		
		Tune' s of War	**VO**	Kai Komschak	Robert-Koch-Str. 15	45147 Essen	0201 239722		

Sämtliche Daten der Chapter- und HO-Listen unterliegen dem Datenschutzgesetz und dürfen nur zwecks Kontaktierung der Chapter zur Absprache von Chapterfights und ähnlichem verwendet werden. Nutzung dieser Daten zu anderen Zwecken oder deren Übername in andere Datenbanken ist ausdrücklich untersagt und wird gegebenenfalls strafrechtlich verfolgt.

Chapter 3025 Clan

Nr		Chaptername		Name	Strasse	PLZ/Ort	Telefon	Handy	EMail
BLOOD SPIRIT									
	BS	**Blood Guard Keshik** The Bloody Answer	CO VO	Holger Reuther	Sodenstr. 8	99310 Arnstadt	03628 602715		h.reuther@chema-gmbh.de
CLOUD COBRA									
6006	CC	**1st Cobra Guards, Alpha Galaxy** Cobra´ s Poison	CO VO	Christian Kollee	Haagstrasse 25	91054 Erlangen	09131 970792		christian.kollee@gmx.de
6054	CC	**33rd. Battle Cluster , Alpha Galaxy** Thor' s Hammer	CO VO	Andreas Kaufmann Stephan Fürst					shadow-hawk@gmx.de fuerstkenny@aol.com
COYOTE									
6038	CC	**34th Strike Cluster** Rabid Coyotes	CO VO	Dennis Krenz Martin Petrak	Zielleistge 29 Schunterstraße 4	38448 Wolfsburg 38106 Braunschweig	 0531 2506030	0179 1458962 0177 4403414	urwumpe@yahoo.com jeremiah_hasek@gmx.de
DIAMOND SHARKS									
6034	DS	**Clan Command Cluster** Diamond Skate	CO VO	Helge Wieder Dennis Raschke	Tiergarten 12 Hochring 32	38116 Braunschweig 38440 Wolfsburg	0531 51745 05361 43049		
6048	DS	**369th Striker Cluster** Hammerheads	CO VO	Mathias Hirsch Ferdinand Leder	Dr. Friedrichs Strasse 13	02763 Zittau	 0351 4029800	0174 9975439 0172 6007080	
FIRE MANDRILL									
6053	FM	**Kindra Sainze , 326th Cavalry Striker Cluster** Shadowlancers	CO VO	Ralph Thelen	Friedrichstr. 113	40212 Düsseldorf	0211 1579240		Ralph.Thelen@gmx.de
GHOST BEAR									
6028	GB	**139th Striker Cluster , Omega Galaxy** Die grauen Bären	CO VO	Matthias Kempel Kurt Gero Falley	Richard-Wagner-Str. 7 Spitzenberg 21	55118 Mainz 67595 Bechtheim	06131 678867		matthiaskempel@blackbattalion.de gfalley@sts-systemtechnik.com
6040	GB	**Beta Galaxy Night Howlers** 14th Battle Cluster , Lost Jager	CO VO	Björn Knappe	Am Erlengrund 4	25337 Elmshorn			home@knappe-b.de
6035	GB	**12th Bear Chevaliers, Beta Galaxy** The Wendigos	CO VO	Stephan Kammerer Oliver Jünemann					stoppelmoscher@gmx.de Lioneljohnson@gmx.net
6041	GB	**140th Striker Cluster, Delta Galaxy** Grummelbären	CO VO	Christoph Conrad Frank Kluge	Rudolf-Nickel-Weg 7 Dammweg 3	38642 Goslar 38642 Goslar	05321 42806 05321 334771		chris@zerion.de frkluge@t-online.de
6052	GB	**304th Assault Cluster , Beta Galaxy** 73 Graupelze	CO VO	Alexander Raiß Torsten Passow	Im Häuserfeld 48 Oppenheimer Str. 5	64251 Groß-Gerau 64295 Darmstadt	06152 859595 06151 313800		alexander_diana@t-online.de
GOLIATH SCORPION									
6056	GS	**8th Scorpion Dragoons** The Whip-Tail Brigade	CO VO	Stefan Becker	Robert-Koch-Str. 5	38678 Clausthal-Zellerfeld	05323 715243		balu@wordofblake.de
HELLS HORSES									
6029	HH	**Hell's Keshiks** Hell' s Inferno	CO VO	Andreas Wallmeier	Kölner Str. 288	40227 Düsseldorf	0211 7260238		blackbattalion@blackbattalion.de
6042	HH	**11th Mechanized Cavalry, Alpha Galaxy** **Blackhorse Cluster** , Dominion	CO VO	Klaus Gross		31141 Hildesheim			klaus-werner-gross@web.de
	HH	**GAMMA GALAXY, BEAR SLAYER CLUSTER** 1ST. HELLS GUARD , Mighty for Metal	CO VO	Stefan Patzke	Reinhardsstr. 7	47441 Moers	02841 35884	0172 2057221	Stefan-Patzke@t-online.de
ICE HELLION									
6049	IH	**81. Attack Cluster** The Cold Angels	CO VO	Mathias Hagemann	Buchener Str. 65	68259 Mannheim	0621 7027915		mathias.hagemann@gmx.de

Chapter 3025 Clan

JADE FALCON

	JF	**51st Garrison Cluster**	CO	Andy Badtke	Finkenhof 11	31582 Nienburg		0172 5440775	maniac_andy@hotmail.com
		Deathperados	VO	Andre Tournier	Kleine Riede	31582 Nienburg		0172 5185953	

NOVA CAT

6013	NC	**449th Assault Cluster**	CO	Thorsten Köhn	Birkenweg 24	22850 Norderstedt	04052 878822		daitonokin@aol.com
		Joys and Sorrows	VO	Christian Schulz	Turmstraße 37d	23842 Bad Oldesloe			
6030	NC	**489th Assault Cluster**	CO	Marko Rötsch	Bothstr. 23	04155 Leipzig		0172 9478849	ostsol@t-online.de
		Drachenkatzen	VO						
6031	NC	**4th Nova Cats Guard**	CO	Babek Amelizadeh	Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden	0611 495105		babek.amelizadeh@t-online.de
		The Oracles	VO						
6043	NC	**1st Nova Cat Guards, Alpha Galaxy**	CO	Marc Brix		24837 Schleswig	04621 290512		anubis-tdc@gmx.de
		Hand Of Fate	VO						

SMOKE JAGUAR

6050	SJ	**3567. Renegade Legion**	CO	Tobias Poetzsch	Breidenfelder Str. 5	04155 Leipzig		0177 3868322	Tobias.Poetzsch@imail.de
		3567. Renegade Legion	VO						
6051	SJ	**13th Diana Cluster**	CO	Fabian Krause	Am Felsenkeller 22	38259 Salzgitter		0173 9928128	
		High Head Hunters	VO	Marco Haas	Gernotstr. 13	38106 Braunschweig			

SNOW RAVEN

6023	SR	**21st Striker Cluster, Beta Galaxy**	CO	Paul Siedlecki	Tivoli 12	27318 Hoyerhagen	04251 6638		
		Talons of the S.R./Stone Keshik	VO						
6032	SR	**6th Raven Battle Cluster / Corax SuperNova**	CO	K.-Elmar Coert	Asternweg 4	27793 Wildeshausen	04431 73438		elmar@erste-hofgarde.de
		Alpha Galaxy / Swift Wing Galaxy	VO						elmar coert@freenet.de
6033	SR	**9th Raven Battle Cluster**	CO	Sergej Jakovlev	Am Sportplatz 8	38104 Braunschweig		0160 1549675	mtr.maelstrom@gmx.net
		The Snow Hunters	VO	Markus Diedrich	Forstweg 11	38165 Essehof		0160 1552139	MarkusDietrich@web.de
6045	SR	**1st Raven Phalanx Swift Wing Galaxy**	CO	Peter Schulze	Steinstraße 3	01069 Dresden	0351 4466967		
		The Longshanks	VO	Christian Gertel	Trachenberger Str.70	01129 Dresden	0351 8582463	0172 3555343	

STAR ADDER

6055	SA	**Adder Quasar Keshik**	CO	Michael Gramann	Oleanderweg 5	40670 Meerbusch	02159 819450		gramann-meerbusch@t-online.de
		Iron Will	VO						

STEEL VIPER

6046	SV	**423. Assault Cluster, Gamma Galaxy**	CO	Stephan Burkel	Markenstr. 4	40227 Düsseldorf	0211 784098	0172 7054760	stephan.burkel@mail.isis.de
		The Bold Old	VO						

WOLF

6036	W	**13th Wolfs Guard Cluster**	CO	Michael Puslat	Forststr. 18	38640 Goslar	05321 388015		Michael.G.Puslat@t-online.de
		Wolfsspinnen	VO	Fabian Degen				0172 5469352	Lobo_81@web.de
6037	W	**7th Battle Cluster**	CO						
		The Hungry Wolves	VO	Marius Danzeglocke					
6047	W	**4th Striker Cluster**	CO	Arnd Otto	Unter dem Berge 70	38835 Lüttgenrode	039421 61043	0170 3168897	grayson-1@t-online.de
		Wolf' s Blood	VO	Lars Trampedach	Hochgrevestr. 17	38640 Goslar		0175 9459587	lars.trampedach@t-online.de

Chapter 3060 Clan

Nr		Chaptername		Name	Strasse	PLZ/Ort	Telefon	Handy	EMail
BLOOD SPIRIT									
7081	BS	**Blood Guard Keshik**	CO	Holger Reuther	Sodenstrasse 8	99310 Arnstadt	03628 602715	Fax:03628 602715	h.reuther@chema-gmbh.de
		The Bloody Answer	VO						
CLOUD COBRA									
7054	CC	**33rd. Battle Cluster , Alpha Galaxy**	CO	Andreas Kaufmann					shadow-hawk@gmx.de
		Thor's Hammer	VO	Stephan Fürst					fuerstkenny@aol.com
7037	CC	**1st Cobra Guards, Alpha Galaxy**	CO	Christian Kollee	Haagstrasse 25	91054 Erlangen	09131 970792		christian.kollee@gmx.de
		Cobra´ s Poison	VO						
COYOTE									
7069	CC	**34th Strike Cluster**	CO	Dennis Krenz	Zielleistge 29	38448 Wolfsburg		0179 1458962	urwumpe@yahoo.com
		Rabid Coyotes	VO	Martin Petrak	Schunterstraße 4	38106 Braunschweig	0531 2506030	0177 4403414	jeremiah_hasek@gmx.de
DIAMOND SHARKS									
7064	DS	**Clan Command Cluster**	CO	Helge Wieder	Tiergarten 12	38116 Braunschweig	0531 51745		
		Diamond Skate	VO	Dennis Raschke	Hochrung 32	38440 Wolfsburg	05361 43049		
7070	DS	**369th Striker Cluster**	CO	Mathias Hirsch	Dr. Friedrichs Strasse 13	02763 Zittau		0174 9975439	
		Hammerheads	VO	Ferdinand Leder			0351 4029800	0172 6007080	
FIRE MANDRILL									
7079	FM	**Kindra Sainze , 326th Cavalry Striker Cluster**	CO	Ralph Thelen	Friedrichstr. 113	40212 Düsseldorf	0211 1579240		Ralph.Thelen@gmx.de
		Shadowlancers	VO						
GHOST BEAR									
7080	GB	**Beta Galaxy Night Howlers**	CO	Björn Knappe	Am Erlengrund 4	25337 Elmshorn			home@knappe-b.de
		14th Battle Cluster , Lost Jager	VO						
7065	GB	**1st Rasalhague Bears**	CO	Stephan Kammerer	Gebrüder-Grimm-Steig 2	31008 Elze		0174 3403334	Stoppelmoscher@gmx.de
		Alpha Galaxy	VO	Oliver Jünemann	Neißeweg 5a	31008 Elze		0179 7548986	278thdivisioncomguards@gmx.de
7056	GB	**139th Striker Cluster , Omega Galaxy**	CO	Matthias Kempel	Richard-Wagner-Str. 7	55118 Mainz	06131 678867		matthiaskempel@blackbattalion.de
		Die grauen Bären	VO	Kurt Gero Falley	Spitzenberg 21	67595 Bechtheim			gfalley@sts-systemtechnik.com
7078	GB	**304th Assault Cluster , Beta Galaxy**	CO	Alexander Raiß	Im Häuserfeld 48	64251 Groß-Gerau	06152 859595		alexander_diana@t-online.de
		73 Graupelze	VO	Torsten Passow	Oppenheimer Str. 5	64295 Darmstadt	06151 313800		
GOLIATH SCORPION									
7082	GS	**8th Goliath Scorpion Dragoons , Alpha Galaxy**	CO	Stefan Becker	Robert-Koch-Str. 5	38678 Clausthal-Zellerfeld	05323 715243		balu@wordofblake.de
		The Whip-Tail Brigade	VO						
HELLS HORSES									
7058	HH	**Hell's Keshiks**	CO	Andreas Wallmeier	Kölner Str. 288	40227 Düsseldorf	0211 7260238		blackbattalion@blackbattalion.de
		Hell' s Inferno	VO						
7071	HH	**11th Mechanized Cavalry, Alpha Galaxy**	CO	Klaus Gross		31141 Hildesheim			klaus-werner-gross@web.de
		Blackhorse Cluster , Dominion	VO						
	HH	**GAMMA GALAXY, BEAR SLAYER CLUSTER**	CO	Stefan Patzke	Reinhardsstr. 7	47441 Moers	02841 35884	0172 2057221	Stefan-Patzke@t-online.de
		1ST. HELLS GUARD , Mighty for Metal	VO						
ICE HELLION									
7076	IH	**81. Attack Cluster**	CO	Mathias Hagemann	Buchener Str. 65	68259 Mannheim	0621 7027915		mathias.hagemann@gmx.de
		The Cold Angels	VO						
JADE FALCON									
7031	JF	**51st Garrison Cluster**	CO	Andy Badtke	Finkenhof 11	31582 Nienburg		0172 5440775	maniac_andy@hotmail.com

		Deathperados	VO	Andre Tournier	Kleine Riede	31582 Nienburg		0172 5185953	

Chapter 3060 Clan

NOVA CAT

7019	NC	**449th Assault Cluster**	CO	Thorsten Köhn	Birkenweg 24	22850 Norderstedt	04052 878822		daitonokin@aol.com
		Joys and Sorrows	VO	Christian Schulz	Turmstraße 37d	23842 Bad Oldesloe			
7059	NC	**489th Assault Cluster**	CO	Marko Rötsch	Bothstr. 23	04155 Leipzig		0172 9478849	ostsol@t-online.de
		Drachenkatzen	VO						
7060	NC	**4th Nova Cats Guard**	CO	Babek Amelizadeh	Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden	0611 495105		babek.amelizadeh@t-online.de
		The Oracles	VO						
7072	NC	**1st Nova Cat Guards, Alpha Galaxy**	CO	Marc Brix		24837 Schleswig	04621 290512		anubis-tdc@gmx.de
		Hand Of Fate	VO						

SMOKE JAGUAR

7061	SJ	**3567. Renegade Legion**	CO	Tobias Poetzsch	Breidenfelder Str.5	04155 Leipzig		0177 3868322	Tobias.Poetzsch@imail.de
		3567. Renegade Legion	VO						
7009	SJ	**1st Jaguar Guards**	CO	Rasmus Dropmann	Am Lamderfeld 80	46236 Bottrop	02041 29438		
		The Whitewatch	VO	Marc Schmitt	Münchener Str. 39	47249 Duisburg	0203 705056		
7077	SJ	**13th Diana Cluster**	CO	Fabian Krause	Am Felsenkeller 22	38259 Salzgitter		0173 9928128	
		High Head Hunters	VO	Marco Haas	Gernotstr. 13	38106 Braunschweig			

SNOW RAVEN

7044	SR	**21st Striker Cluster, Beta Galaxy**	CO	Paul Siedlecki	Tivoli 12	27318 Hoyerhagen	04251 6638		
		Talons of the S.R./Stone Keshik	VO						
7053	SR	**Corax Supernova**	CO	K-Elmar Coert	Asternweg 4	27793 Wildeshausen	04431/73438	0173/3172817	elmar@erste-hofgarde.de
		6th Battle Cluster, Alpha Galaxy	VO						
7062	SR	**9th Raven Battle Cluster**	CO	Sergej Jakovlev	Am Sportplatz 8	38104 Braunschweig		0160 1549675	mtr.maelstrom@gmx.net
		The Snow Hunters	VO	Markus Diedrich	Forstweg 11	38165 Essehof		0160 1552139	MarkusDietrich@web.de
7073	SR	**1st Raven Regulars**	CO	Jens Puzik	Delmestraße 124	28199 Bremen		0170 3107667	silk@erste-hofgarde.de
		Gamma Galaxy	VO	Olaf Langhans					
7075	SR	**1st Raven Phalanx Swift Wing Galaxy**	CO	Peter Schulze	Steinstraße 3	01069 Dresden	0351 4466967		
		The Longshanks	VO	Christian Gertel	Trachenberger Str.70	01129 Dresden	0351 8582463	0172 3555343	

STAR ADDER

7063	SA	**Adder Quasar Keshik**	CO	Michael Gramann	Oleanderweg 5	40670 Meerbusch	02159 819450		gramann-meerbusch@t-online.de
		Iron Will	VO						

STEEL VIPER

7074	SV	**423. Assault Cluster, Gamma Galaxy**	CO	Stephan Burkel	Markenstr. 4	40227 Düsseldorf	0211 784098	0172 7054760	stephan.burkel@mail.isis.de
		The Bold Old	VO						

WOLF

7066	W	**13th Wolfs Guard Cluster**	CO	Michael Puslat	Forststr. 18	38640 Goslar	05321 388015		Michael.G.Puslat@t-online.de
		Wolfsspinnen	VO	Fabian Degen				0172 5469352	Lobo_81@web.de
7068	W	**4th Striker Cluster**	CO	Arnd Otto	Unter dem Berge 70	38835 Lüttgenrode	039421 61043	0170 3168897	grayson-1@t-online.de
		Wolf' s Blood	VO	Lars Trampedach	Hochgrevestr. 17	38640 Goslar		0175 9459587	lars.trampedach@t-online.de
7067	W	**7th Battle Cluster**	CO	Kreis der Gleichen					
		The Blood Drinkers	VO	Marius Danzeglocke					

Sämtliche Daten der Chapter- und HO-Listen unterliegen dem Datenschutzgesetz und dürfen nur zwecks Kontaktierung der Chapter zur Absprache von Chapterfights und ähnlichem verwendet werden. Nutzung dieser Daten zu anderen Zwecken oder deren Übername in andere Datenbanken ist ausdrücklich untersagt und wird gegebenenfalls strafrechtlich verfolgt.

Die Gilde der Fantasy-Rollenspieler präsentiert:
FEENCON
2004
Das große Rollenspieler-Treffen
mit mehr als 2000 Besuchern und mehr als 50 Ausstellern
NONSTOP
31.07.-01.08.
STADTHALLE BONN
BAD GODESBERG
G F R

Komplett nonstop von Sa 10:00 bis So 18:00 Uhr
DB
Bad Godesberg
P+R
P
Koblenzer Straße
Friedrich-Ebert-Straße
Stadthalle
U
FEENCON
Wegbeschreibung
zur Stadthalle Bonn, Bad Godesberg
Die Stadthalle liegt unweit des Bahnhofes Bonn - Bad Godesberg - aber auch die Anfahrt über Bonn Hbf. ist möglich, von dort aus sollte man dann zur Straßenbahnhaltestelle (Linien: 16, 63, 610, 612, 614, 616, 852, 856, 857) Bad Godesberg Stadthalle fahren.
Stadthalle Bonn - Bad Godesberg
Koblenzer Straße 80
53177 Bonn - Bad Godesberg
(Zufahrt und Haupteingang über die Friedrich-Ebert-Straße)
Viele Deutsche Ehrengäste wie Wolfgang Hohlbein, Bernhard Hennen, u.a..
Großes Außengelände mit Rollenspiel- und Ambiente-Zelten, Fechtgruppe, Musik
Rollenspiele, Workshops, TableTop, Turniere, u.a. großes Warhammer-Turnier,
Trading Card Games, Brettspielverleih, Bring & Buy, Lesungen, Präsentationen,
Gewandungswettbewerb, Künstlergalerie, Tombola, große Versteigerung,
Gastgeschenk an Besucher (solange Vorrat reicht).
Jede Menge Rollenspiel-Runden aller möglichen und unmöglichen Systeme.
Eine Vielzahl an Verlagen und Händlern präsentieren ein ausgewogenes Angebot.
Durchspielen oder Übernachten direkt in der Stadthalle begrenzt möglich.
Übernachtungsmöglichkeit im Basement der Halle.
Eintrittspreise
Ein Tag: 5 Euro
Beide Tage: 9 Euro
Karte für Samstag gilt bis 08:00 am frühen Morgen.
GFR-Mitglieder, andere angemeldete Vereine und Gewandete:
Ein Tag: 3.- Euro
Beide Tage: 5,- Euro
www.feencon.de
Layout 2003 Oliver F. Beyer
FEENCON 2004