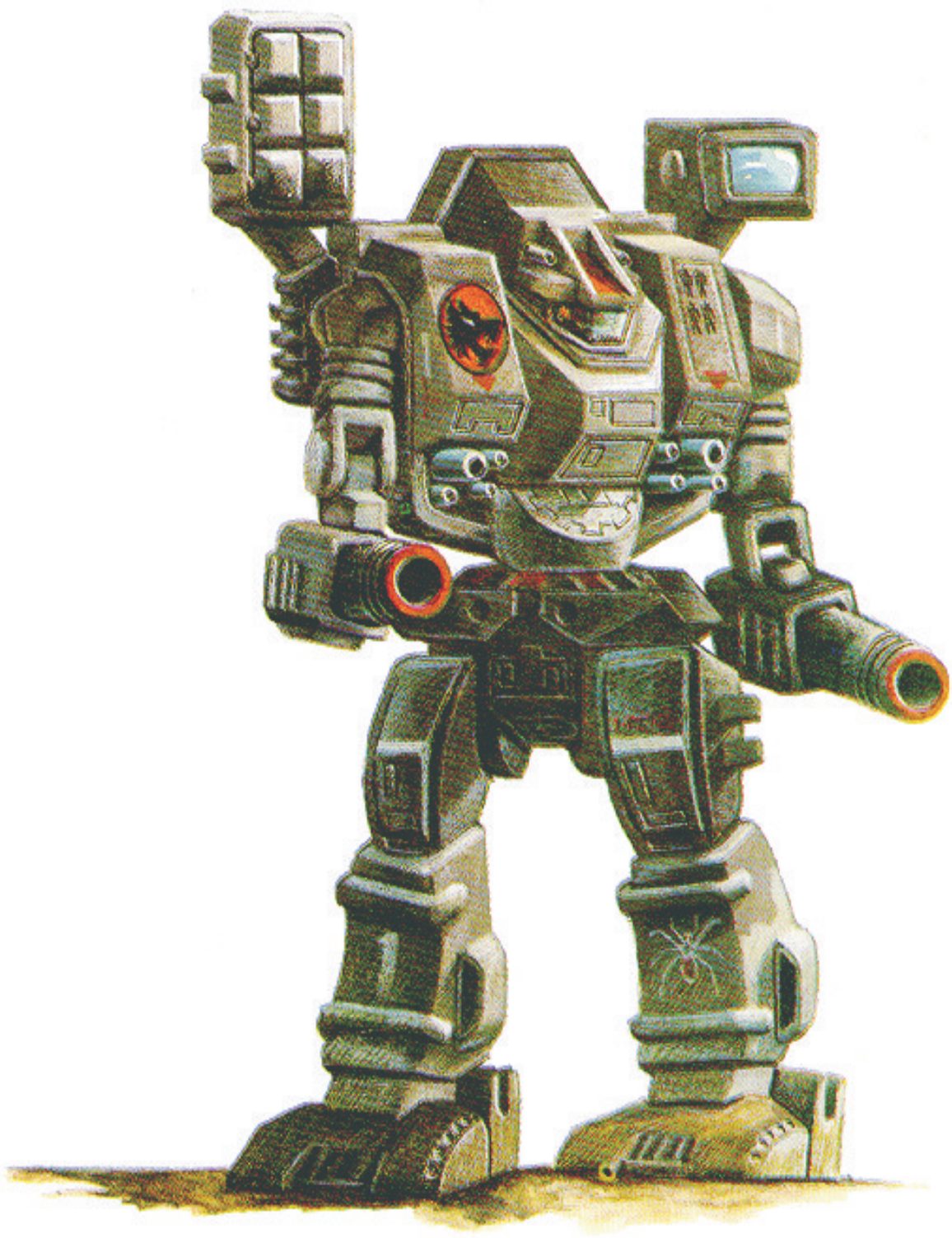
Warrior's Guide



Herausgeber
NICE DICE e.V.

Ausgabe 31
Winter 2003

Impressum :

Herausgeber : Nice-Dice e.V.

Chefredakteur : Matthias Kempel
Richard-Wagner-Str.7
55118 Mainz
06131/678867

Freie Mitarbeiter:

Und viele mehr

Online-Ausgabe

Die Verwendung von eingetragenen Warenzeichen im Rahmen dieser Zeitschrift stellt keine Verletzung des Copyrights seitens des Nice-Dice e.V. dar. Alle Rechte liegen bei den jeweiligen Autoren und Herstellern.- Inhalt, Titel, Logo der Warrior`s Guide, sowie nicht sonderlich gekennzeichnete Beiträge einzelner Autoren, sowie Leserbriefe o.ä., müssen nicht die Meinung der Redaktion wiedergeben. Jeglicher Nachdruck, auch auszugsweise, darf nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Nice-Dice e.V. erfolgen.

Sämtliche Daten der Chapter- und HO-Listen unterliegen dem Datenschutzgesetz und dürfen nur zwecks Kontaktierung der Chapter zur Absprache von Chapterfights und ähnlichem verwendet werden. Nutzung dieser Daten zu anderen Zwecken oder deren Übername in andere Datenbanken ist ausdrücklich untersagt und wird gegebenenfalls strafrechtlich verfolgt.

Händleranfragen in Sachen Werbung sind erwünscht und sollten an die Geschäftsstelle des Nice-Dice e.V. oder an den Chefredakteur gerichtet werden . Ältere Ausgaben der Warrior`s Guide sind auf Anfrage nachbestellbar .

Geschäftsstelle: **NICE-DICE e.V.**
Postfach 18 41
66468 Zweibrücken
Tel..: 06375 / 993935
Fax.: 06375 / 993937

Vorstand:
Stephan Heidenreich **06375 / 993936**
Carsten Nitschke **02204 / 303198**
Mathias Hagemann **0621 / 7027915**
Thorsten Quack

Bürozeiten der Geschäftsstelle:

Mo. + Mi. 12:00 - 19:00 Uhr
und Di. 08:00 - 15:00 Uhr

E-mail-Adresse des NDV-Vorstands :
ndv_vorstand@hotmail.com

NDV-Homepage:
www.nice-dice-ev.de

Inhalt :

Vorwort	Seite	3
Infos zur GG in Anröchte Nov. 2003	Seite	4
Neue Anmeldeformulare	Seite	8
Kaiser-Con 2003	Seite	11
CON-Kalender Jan-April 04	Seite	15
Arkab-RPG-Story	Seite	18
Führungswechsel bei Steiner	Seite	21
Die Jagd der Coyoten Kap.1	Seite	23
Nova Cat Watch	Seite	27
Outreach Con	Seite	29
HO/saKhan-Listen	Seite	30
Chapter-Listen	Seite	32

Hinweis:

Änderung der email –ADRESSE
der Redaktion „Warrior's Guide"
matthiaskempel@blackbattalion.de

Redaktionsschluss
für die WG 32-Online–Frühjahr 2004
15. März 2004

Vorwort :

Hallo ihr Mechkrieger, Flieger und Panzerfahrer.
Eine neue WG ist fertig – und es hat sich seit der letzten Ausgabe einiges im NDV getan. Vielen ist dies bereits über das Forum bekannt. Weiteres zu den Beschlüssen von Anröchte im November 2003 findet ihr auf den folgenden Seiten.
Ansonsten ist die RPG-Situation ziemlich mau – was man an den wenigen Artikeln dieser Ausgabe sehen kann – ich hoffe das wird im Laufe des neuen Jahres besser.
Beachtet bitte meine neue email-Adresse im Impressum.

Information des Vorstandes:

Gemäss des Beschlusses der BT-Gesamtkonferenz und des Vorstandes ist seit 01.04.2003 bei der Neuanmeldung von Mitgliedern NUR NOCH das Lastschriftverfahren möglich.
Dies sollte beachtet werden, da ansonsten eine Verzögerung bei der Anmeldung entsteht, mit den entsprechenden Konsequenzen bei Einsatz von Geräten nicht angemeldeter Spieler.
Die neuen gültigen Anmeldeformulare sind entsprechend ausgelegt und wurden mit der „WG-Sonderausgabe Regeln 2003" verschickt.

Nochmaliger Hinweis:
Auf Beschluss der JHV 2001 verschickt der NDV seit 04/2002 KEINE Zahlungserinnerung mehr – es erfolgt sofort eine kostenpflichtige Mahnung, die ggf. bei nicht Zahlung des Jahresbeitrages zu einem Ausschluss zum 30.06. des laufenden GJ führen kann.
Entsprechendes ist der aktuellen Satzung des NDV zu entnehmen.

Geschäftstelle - Telefon- und Faxnummer:
Tel..: 06375 / 993935
Fax.: 06375 / 993937

Post für die Geschäftsstelle sollte auch weiterhin an das bekannte **Postfach in Zweibrücken** gesendet werden.

Homepage und Forum der BT-AG
www.battletech-ag.de
webmaster: jasper@battletech-ag.de

Die **NDV-Vereins-Homepage** findet ihr unter:
www.nice-dice-ev.de
Dort gibt es näheres zum Verein sowie die aktuelle
101-Liste
und
die Chapterfight-Wertungsliste
mit Info über den Grund der Nichtwertung.

So, nun aber erst mal viel Spaß beim Lesen dieser Warrior's Guide.
Mit besten Grüßen
Matth

Gesamtgremiumssitzung in Anröchte und was danach geschah:

Am 22. November 2003 traf sich das Gesamtgremium in Anröchte zu einer schicksalsträchtigen Zusammenkunft .....

So, genug der Phrasen. Wie hoffentlich die meisten von Euch schon mitgekriegt haben hat es einschneidende Veränderungen in der Struktur unserer AG als Folge der o.g. Sitzung gegeben.

Auf der Sitzung wurden mehrere Vorschläge zur Erneuerung der Verwaltung innerhalb der AG diskutiert und am Ende wurde der weitest gehende Vorschlag von Babek Amelizadeh angenommen. Dieser Vorschlag beinhaltete:

- Das bisherige Gesamtgremium aus den HO/SK löst sich zu Gunsten eines kleineren Gremiums auf und überträgt seine Kompetenzen auf dieses neue Gesamtgremium.
- Das neue Gesamtgremium umfasst 5 Leute aus der AG und wird alle 2 Jahre analog zum Vorstand des NDV neu gewählt.
- Diese Wahl findet auf einer AG-Versammlung statt. Jedes Mitglied der AG kann für einen Posten in diesem Gremium kandidieren. Jedes Mitglied hat Stimmrecht auf dieser Versammlung.
- Bis zur nächsten Wahl wird ein Interims-Gremium aus Anwesenden der Gesamtgremiumssitzung vom 22. November 2003 gewählt.

Die Wahl fiel dann auf folgende Personen:

- Paul Siedlecki
- Lars Trampedach
- Florian Oppermann
- Gunnar Koppetsch
- Stephan Ludewig

Im weiteren Verlauf der Sitzung wurden dem neuen Gesamtgremium mehrere Arbeitsaufträge mit auf den Weg gegeben. Diese waren im Einzelnen:

1. Anpassung der AG-Ordnung an die neuen Gegebenheiten
2. Wiederbelebung der vorhanden Spielschienen
3. Kontaktaufnahme mit anderen BT-Vereinen und Gruppierungen zwecks einer Kooperation
4. Ausarbeitung von Werbemaßnahmen für die BTAG/den NDV
5. Einführung einer Online-Verwaltung und eines damit verbundenen Würfelservers

Im Moment ist das neue Gesamtgremium mit der Bearbeitung dieser Beschlüsse beschäftigt. Im Einzelnen sieht es so aus:

1. Die Anpassung und einige andere Veränderungen wurden vorgenommen und die AG-Ordnung wird in Kürze in einer Warrior´s Guide – Sonderausgabe veröffentlicht.
2. Um überhaupt eine genügend große Basis für den Betrieb der Spielschienen Clan3025, IS3060 und Clan3060 zu erhalten wurde auf der Sitzung in Anröchte ein Paketpreismodell in Zusammenarbeit mit dem Vorstand des NDV erarbeitet und verabschiedet. Dieses Modell sieht vor, dass ein Spieler des Vereins ein Basispaket und eine beliebige Zahl an Zusatzpaketen anmelden kann und damit Geräte auf allen

Spielschienen der AG erhält. Die bisherige Einzelanmeldung von Geräten kann natürlich von bereits angemeldeten Spielern beibehalten werden, macht jedoch preislich keinen Sinn. Außerdem wurde aus der Zeitschiene 3050 die Zeitschiene 3060 um die Auswahl an Geräten zu erhöhen. Zu beiden Zeitschienen (3025 und 3060) wurden neue Zeitschienenpapiere verfasst, diese werden ebenfalls mit der Warrior´s Guide – Sonderausgabe veröffentlicht. Die Karten der Zeitschiene 3060 und der Spielschienen IS3025 und Clan3025 wurden angepasst, bzw. neu erstellt. Ebenso wurden für die Zeitschiene 3060 und die Spielschiene Clan3025 neue Würfellisten erstellt. Nach Absprache mit dem Vorstand war es möglich, den Mitgliedern der AG, die nicht zum 31. März 2004 gekündigt haben, die Umstellung auf das Paketsystem zum 01. Januar 2004 kostenfrei für die letzten 3 Monate des Geschäftsjahres anzubieten.

3. Ein erster Versuch der Kooperation zwischen den Vereinen soll auf dem Outreach-Con vom 6. – 8. Februar 2004 in Goslar stattfinden. Ohne eine umständliche Angleichung der Spielsysteme wurde von Seiten der AG beschlossen, die Fights von NDV-Chaptern mit Nicht-NDV-Chaptern auf diesem Con als normale Chapterfights zu werten. Auch wenn die Resonanz darauf von einigen Gruppierungen außerhalb des NDV eher negativ war, halten wir das Angebot doch aufrecht um hinterher unsere Erfahrungen aus diesen Fights in weitere Verhandlungen einfließen zu lassen.
4. Auf der Sitzung in Anröchte wurde ein Konzept eines Flyers für die AG von Stefan Ludewig vorgelegt. Im Moment nähert sich dieser Flyer der Fertigstellung.
   Außerdem wurde auf der Sitzung von Andreas Wallmeier ein Projekt vorgestellt auf Cons ein TableTop-Großszenario aufzuziehen und sowohl für Mitglieder des NDV, als auch für Nicht-Mitglieder zugänglich zu machen. Die Erfahrungen von Anröchte 2003 und dem Kaiser Con 2003 in Goslar mit den Szenarien der Günzburg Eagles haben gezeigt wie viel Spaß und Abwechslung so etwas bringen kann. Die Werbewirksamkeit eines solchen Szenarios, wenn es frei zugänglich ist und nicht nur auf den „hauseigenen" NDV-Cons stattfindet, sollte dabei ausgenutzt werden.
   Der erste Versuch mit GeoHex-Gelände sollte auf Galatea 2004 starten, leider hat sich das zerschlagen und er findet nun auf dem Outreach-Con statt. Dazu aber später mehr.
5. Zur Zeit wird abgeklärt, auf welche Art und Weise so eine Online-Verwaltung eingeführt werden kann. Bis zur Einführung wird die Verwaltung weiterhin bei den HO/SK liegen, das Auswürfeln der Geräte erfolgt aber über das neue Gesamtgremium. Die Liste mit den zuständigen Mitgliedern des Gesamtgremiums ist im Forum der AG veröffentlicht worden und wird dort bei Bedarf aktualisiert.

Durch die Austritte einiger Funktionsträger und durch die Neustrukturierung und Wiederbelebung der einzelnen Spielschienen wurden eine Menge neuer HO/SK benötigt. Diese Wahlen wurden/werden von Paul Siedlecki abgehalten. Eine Liste mit den aktuellen Funktionsträgern findet sich in der Warrior´s Guide und im Forum der AG.

Der Outreach-Con wurde ins Leben gerufen, um einen eigenen Con im Frühjahr anbieten zu können, nachdem die Kell Hounds sich aus dem NDV zurückgezogen haben und in die BTSP gewechselt sind. Die Anmeldungen freier BT-Spieler, teilweise auch aus dem Ausland, zum angekündigten TableTop-Szenario ließen die Durchführung des Szenarios dennoch ratsam erscheinen und da von Seiten der Kell Hounds ein Hausverbot gegen den Veranstalter des Szenarios ausgesprochen wurde fiel Galatea als Austragungsort weg.
Der Outreach-Con soll von nun an eine feste Einrichtung in der AG werden und entgegen anderer Cons soll er Austragungsort variieren. Es wäre erfreulich, wenn sich schon zum diesjährigen Con in Goslar ein neuer Veranstalter bereit finden würde für Outreach 2005.

Trotz der Kürze der Zeit konnte ein attraktives Programm für den Con entworfen werden. Folgende Aktionen sind geplant:

- TableTop-Großszenario auf GeoHex-Gelände
- 120t-Turnier als Vorausscheidung zur DBTM 2004, Preise: Vallejo-Farbset, BlueThunder-Farbset, Leopard-Dropship von IWM
- Bemalwettbewerb, Preise: Vallejo-Farbsets, NDV-Mitglieds-Pakete
- Einführung des neuen LRJ „Cylagar XL-35" als neue, exklusive BTAG-Figur inkl. kostenloser Verteilung an die Teilnehmer des Cons

Alle Informationen zu Outreach 2004 können auf der Homepage des Cons unter www.outreach-con.de abgerufen werden. Die Homepage wurde von Stephan Ludewig erstellt.

Geplant sind:

- Ehrenregeln: Zur Zeit sind noch keine Ehrenregeln von dem Gesamtgremium erarbeitet worden. Aus diesem Grund ist es den Chaptern bis zu einer Einführung von verbindlichen Regeln freigestellt sich über die Art und Einhaltung von Ehrenregeln vor einem Fight mit dem Gegner zu einigen. Wir sollten alt genug sein um so etwas hinzukriegen. Wenn jemand eine gute Idee hat, so kann er sie an das Gesamtgremium schicken oder noch besser, im Forum der AG veröffentlichen und zur Diskussion stellen. Gleiches gilt natürlich auch für ein etwaiges BV- oder CV-Verhältnis bei Fights zwischen IS- und Clanchaptern. Da in letzter Zeit die Frage aufgeworfen wurde ob denn BV überhaupt im NDV gelte, sei hier noch einmal darauf hingewiesen, daß es den Chaptern seit einiger Zeit freigestellt ist, ob sie CV, BV oder einfach nur die Tonnage zur Berechnung heranziehen. Im Hinblick auf die zur Zeit noch fehlenden CV-Werte für die „modernsten" Maschienen der Zeitschiene 3060 wird aber hier der Vergleich nach BV empfohlen. Eine Liste des BV´ s sämtlicher Mechs, Panzer und Gefechtsrüstungen kann unter folgender Adresse runtergeladen werden: www.classicbattletech.com/PDF/BattleValueTables-3.0.pdf
- Positionstests und Bestätigungen: Im Moment werden Vorschläge zu einer Neuregelung der Positionierungen gesammelt, da das alte System von vielen als nicht praktikabel angesehen wurde. Immer wieder tauchen in diesem Zusammenhang Geschichten auf, bei denen solange Positioniert wurde bis endlich die gewünschte Spritzerwanne da war oder einfach keine Positionstests absolviert wurden, da man dadurch ja bei der Neuauswürfelung seine Killermaschiene verloren hätte. Kurz gesagt, das alte System scheint zu anfällig für „Unregelmäßigkeiten" gewesen zu sein. Im Moment existiert ein Vorschlag, bei dem der Positionstest durch ein Sammeln von abgeschossener Tonnage ersetzt werden soll. Wie auch bei den Ehrenregeln ist hier eine rege Diskussion auf jeden Fall erwünscht um zu gegebener Zeit ein Verfahren aus dem Konsenz zu entwickeln mit dem jeder leben kann.
- Blutnamen: Es ist geplant, auf verschiedenen Cons Blutnamensturniere abzuhalten. Dabei wird es unabhängig von der Clanzugehörigkeit nur ein Teilnehmerfeld geben und der Sieger erhält einen Blutnamen seines Clans. So soll ein ausreichendes Teilnehmerfeld gewährleistet werden um zu verhindern das der Blutname schon nach zwei siegreichen Kämpfen erlangt wird oder zu viele NPC eingesetzt werden, die dann von Spielern geführt werden, denen es völlig egal ist was passiert und die Aktionen mit ihrem Mech machen die sie sonst nicht so durchführen würden wenn es um „Etwas" geht. Aber auch hier gilt: Immer her mit Ideen.
- Exklusive BT-Modelle, die nur hier im Verein gespielt werden:
  So wird zum Beispiel als erstes der von Babek Amelizadeh und Stefan Ludewig designte LRJ „Cylagar XL-35" auf dem Outreach-Con eingeführt.

Um den Befürchtungen zuvor zu kommen, es wird nicht jede Woche ein neues Modell geben. Diese Modelle sollen ein „Extra" sein und etwas besonderes darstellen, das exklusiv im NDV erhältlich ist.
Um einer Inflation vorzubeugen und um die Sache etwas zu steuern wird eine Ausschreibung im Rahmen eines Designwettbewerbes vom Gesamtgremium veröffentlicht, d.h. es kann bei Bedarf sehr genau festgeschrieben werden was erwartet wird (z.B. Art des Gerätes, maximaler CV/BV, Gewichtsklasse, bei Clannern: Frontline oder Secondline, ...).
Es sollte klar sein, dass durchdesignte Killer keine Chancen auf eine Aufnahme in das Programm haben. Außerdem reicht es nicht einfach nur ein Gerät mit einem Designprogramm zusammenzuschustern und dann fertig. Es muss ein Modell des Gerätes geliefert werden nach dem eine Gussform angefertigt werden kann, es muss eine Hintergrundstory erstellt werden und ein Record Sheet gehört auch noch dazu. Die eingegangenen und geprüften Vorschläge werden dann im Forum und in der Warrior´ s Guide veröffentlicht und zur Diskussion gestellt.
Die Verteilung des Gerätes erfolgt dann kostenlos an alle NDV-Mitglieder.

- Bearbeitung der Online-Präsentation der AG:
  Auch hier sind eine Mitarbeit und vor allem neue Ideen immer willkommen.

Da zur Zeit eine Online-Verwaltung und ein damit verbundenes automatisches Auswürfeln noch nicht realisiert ist, greift folgende Regelung:

Die Chapter geben in einer Mail an den vom Gesamtgremium ernannten Würfelberechtigten ihre Verluste an und erhalten dann bei Bedarf den Ersatz ausgewürfelt. Die Antwort-Mail an das Chapter wird auch an den zuständigen HO/SK weitergeleitet und der kann die Daten dann in die Chapteraufstellungen einpflegen. Die Protokolle gehen weiterhin an den zuständigen HO/SK und der schickt sie dann nach Kontrolle der Daten an das NDV-Büro.

Folgende Personen sind vom Gesamtgremium aus Würfelberechtigt:

Florian Oppermann	**Gunnar Koppetsch**
f.oppermann@gmx.de	***wordofblake@gmx.de***
Clan 3060	Clan 3025
Davion 3025 / 3060	Marik 3025 / 3060
Kurita 3025 / 3060	Steiner 3025 / 3060
Rasalhaag 3025 / 3060	Liao 3025 / 3060
Comstar 3025 / 3060	St. Ives 3025 / 3060
Wolf´ s Dragoner 3025/ 3060	Peripherie 3025 / 3060

Gruß, Gunnar

Nice Dice e.V.

BattleTech-AG

ÄNDERUNGSANTRAG

Hiermit beantrage ich die Änderung meiner angemeldeten Geräte in der BattleTech-AG des NICE DICE e.V. auf das Paketpreissystem. Es werden nur die Geräte neu gewürfelt, die durch die bisherige Anmeldung nicht vom Basispaket abgedeckt werden. Die bestehenden Geräte werden in das Basispaket integriert. Bei der Neuauswürfelung wird die Würfelliste des bisher angemeldeten Hauses angewendet. Die Änderungen werden sofort wirksam, frühestens jedoch zum 01.01.04. Ab dem 01.04.04 fallen dann die unten aufgeführten Kosten für die hier geänderte Anmeldung an. In dem Vereinsbeitrag von EUR 12,00/Geschäftsjahr (01.04.-31.03.) und der zusätzlichen BattleTech-AG-Gebühr von EUR 12,00/Geschäftsjahr ist das Basispaket mit allen Geräten auf allen Spielschienen, die Satzung des Vereins NICE DICE e.V., die BattleTech-AG-Sonderregeln sowie der Zugang zu der regelmäßig erscheinenden Online-Vereinszeitschrift „Warrior´s Guide" enthalten. Die zusätzlichen Angebote der BattleTech-AG (Zusatzpakete) sind unten aufgeführt und können von mir jederzeit zusätzlich beantragt werden. Alternativ kann ich mich auch anstelle des Basispaketes für EUR 6,00/Geschäftsjahr für ein Gerät anmelden. Der Vereinsbeitrag von EUR 12,00/Geschäftsjahr bleibt bestehen. Die Möglichkeit Zusatzpakete zu erwerben entfällt dann aber.

Meine NDV- und BT-AG Mitgliedschaft sowie meine Haus- bzw. Clanmitgliedschaft gilt bis zum Ende des laufenden Geschäftsjahres (31.03) und verlängert sich automatisch um ein weiteres Geschäftsjahr, wenn ich diese nicht drei Monate vor Ablauf schriftlich bei der Geschäftsstelle kündige oder eine Änderung beantrage. Die Mitgliedsbeiträge sind jeweils im voraus für das laufende Geschäftsjahr zu zahlen. Die Verwendung von eingetragenen Warenzeichen im Rahmen des Vereins NICE DICE e.V. stellt keine Verletzung des Copyrights seitens des NICE DICE e.V. dar. Alle Rechte liegen bei den jeweiligen Herstellern, Autoren und Lizenznehmern.

NICE DICE e.V. Mitgliedschaft	(Voraussetzung für eine BT-AG Mitgliedschaft)	EUR 1,00/Monat
BattleTech-AG Basispaket:	(alle Geräte auf allen Spielschienen)	EUR 1,00/Monat
BattleTech-AG Zusatzpakete:	(alle Geräte auf allen Spielschienen/Paket)	EUR 1,00/Monat/Paket
BattleTech-AG Sparpaket:	(ein Mech auf einer Spielschiene)	EUR 0,50/Monat

Auswahltabelle siehe unten. Bitte Ankreuzen!

Innere Sphäre	**3025**	**3060**
Spielschiene	**A**	**B**
Davion		
Kurita		
Liao		
Marik		
Steiner		
Comstar		
Peripherie		
Rasalhague		
St. Ives		
Wolf Dragoons		
Söldnerkartell		

Clan	**3025**	**3060**
	C	**D**
Cloud Cobra		
Coyote		
Diamond Shark		
Fire Mandrill		
Ghost Bear		
Hells Horses		
Ice Hellion		
Jade Falcon		
Nova Cat		
Smoke Jaguar		
Snow Raven		
Star Adder		
Steel Viper		
Wolf		
Goliath Scorpion		
Blood Spirit		

Gewünschte Pakete:

Basispaket	
Zusatzpaket	
Anzahl der Zusatzpakete	
Sparpaket	

Für das Auswürfeln der jeweiligen Geräte sind nur die Funktionsträger der BattleTech-AG zuständig und nicht die Geschäftsstelle.

Meine NDV-Nummer lautet:_____

Leserlich schreiben!
Name, Vorname:_____
Straße:_____
PLZ, Ort:_____
Telefon:_____
Geburtsdatum:_____

Erziehungsberechtigte:
Name, Vorname:_____
Straße: _____
PLZ, Ort: _____
Telefon: _____
gewünschter Änderungstermin: _____

Bitte unbedingt ausfüllen!
Keine Überweisung möglich
Lastschriftverfahren für u.a. Konto (bis auf schriftlichen Widerruf)
Bank:_____
BLZ:_____
Kto. Nr.:_____

_____ **Datum und Unterschrift** des Mitgliedes

_____ **Datum und Unterschrift** des Erziehungsberechtigten (bei Minderjährigen)

_____ **Name und Unterschrift des Kontoinhabers** falls abweichend vom Antragsteller

Geschäftsstelle
Postanschrift
NICE DICE e.V.
Postfach 1841
66468 Zweibrücken

Adresse
NICE DICE e.V.
Lerchenstr. 27
66917 Wallhalben
Tel.: 06375-993935
Fax.: 06375-993937

Homepage: http://www.nice-dice-ev.de
eMail: ndv_vorstand@hotmail.com

Bankverbindung
VR Bank Mainz eG
BLZ: 550 604 17
Kto.Nr.: 21334

Öffnungszeiten Geschäftsstelle: Mo+Mi 12:00-19:00, Di 8:00-15:00

Vorstand
Vorsitzender — Mathias Hagemann
stellv. Vorsitzender — Carsten Nitschke
Schatzmeister — Stephan Heidenreich
Schriftführer — Thorsten Quack

Nice Dice e.V.

BattleTech-AG

AUFNAHMEANTRAG

Hiermit beantrage ich die Aufnahme in den Verein NICE DICE e.V. und eine Eingliederung in die BattleTech-AG. In dem Vereinsbeitrag von EUR 12,00/Geschäftsjahr (01.04.-31.03.) und der zusätzlichen BattleTech-AG-Gebühr von EUR 12,00/Geschäftsjahr ist das Basispaket mit allen Geräten auf allen Spielschienen, die Satzung des Vereins NICE DICE e.V., die BattleTech-AG-Sonderregeln sowie der Zugang zu der regelmäßig erscheinenden Online-Vereinszeitschrift „Warrior´s Guide" enthalten. Die zusätzlichen Angebote der BattleTech-AG (Zusatzpakete) sind unten aufgeführt und können von mir jederzeit zusätzlich beantragt werden. Alternativ kann ich mich auch anstelle des Basispaketes für EUR 6,00/Geschäftsjahr für ein Gerät anmelden. Der Vereinsbeitrag von EUR 12,00/Geschäftsjahr bleibt bestehen. Die Möglichkeit Zusatzpakete zu erwerben entfällt dann aber. Die Aufnahme in den NDV ist nur mit Erteilung einer Einzugsermächtigung (s.u.) möglich.

Meine NDV- und BT-AG Mitgliedschaft sowie meine Haus- bzw. Clanmitgliedschaft gilt bis zum Ende des laufenden Geschäftsjahres (31.03) und verlängert sich automatisch um ein weiteres Geschäftsjahr, wenn ich diese nicht drei Monate vor Ablauf schriftlich bei der Geschäftsstelle kündige oder eine Änderung beantrage. Die Beitragsabrechnung wird anhand des gewünschten Eintrittsdatums (s.u.) anteilig für die jeweiligen Monate des laufenden Geschäftsjahres berechnet. Ist kein Datum angegeben, gilt bei Neuanträgen das Datum des Posteingangs und bei nachträglichen Zusatzanträgen das NDV-Eintrittsdatum. Die Mitgliedsbeiträge sind jeweils im voraus für das laufende Geschäftsjahr zu zahlen. Es wir eine einmalige Aufnahmegebühr von EUR 6,00 erhoben. Die Verwendung von eingetragenen Warenzeichen im Rahmen des Vereins NICE DICE e.V. stellt keine Verletzung des Copyrights seitens des NICE DICE e.V. dar. Alle Rechte liegen bei den jeweiligen Herstellern, Autoren und Lizenznehmern.

NICE DICE e.V. Mitgliedschaft	(Voraussetzung für eine BT-AG Mitgliedschaft)	EUR 1,00/Monat
	Einmalige Aufnahmegebühr	EUR 6,00
BattleTech-AG Basispaket:	(alle Geräte auf allen Spielschienen)	EUR 1,00/Monat
BattleTech-AG Zusatzpakete:	(alle Geräte auf allen Spielschienen/Paket)	EUR 1,00/Monat/Paket
BattleTech-AG Sparpaket:	(ein Mech auf einer Spielschiene)	EUR 0,50/Monat

Auswahltabelle siehe unten. Bitte Ankreuzen!

Innere Sphäre / **Spielschiene**	**3025** **A**	**3060** **B**
Davion		
Kurita		
Liao		
Marik		
Steiner		
Comstar		
Peripherie		
Rasalhague		
St. Ives		
Wolf Dragoons		
Söldnerkartell		

Clan	**3025** **C**	**3060** **D**
Cloud Cobra		
Coyote		
Diamond Shark		
Fire Mandrill		
Ghost Bear		
Hells Horses		
Ice Hellion		
Jade Falcon		
Nova Cat		
Smoke Jaguar		
Snow Raven		
Star Adder		
Steel Viper		
Wolf		
Goliath Scorpion		
Blood Spirit		

Gewünschte Pakete:

Basispaket	
Zusatzpaket	
Anzahl der Zusatzpakete	
Sparpaket	

Für das Auswürfeln der jeweiligen Geräte sind nur die Funktionsträger der BattleTech-AG zuständig und nicht die Geschäftsstelle.

Zusatzantrag	
NDV-Nummer	

Leserlich schreiben!
Name, Vorname:_____
Straße:_____
PLZ, Ort:_____
Telefon:_____
Geburtsdatum:_____

Erziehungsberechtigte:
Name, Vorname:_____
Straße: _____
PLZ, Ort: _____
Telefon: _____
gewünschter Eintrittstermin:_____

Bitte unbedingt ausfüllen!
Keine Überweisung möglich
Lastschriftverfahren für u.a. Konto
(bis auf schriftlichen Widerruf)
Bank:_____
BLZ:_____
Kto. Nr.:_____

_____
Datum und Unterschrift
des Mitgliedes

_____
Datum und Unterschrift
des Erziehungsberechtigten (bei Minderjährigen)

_____
Name und Unterschrift des Kontoinhabers
falls abweichend vom Antragsteller

Geschäftsstelle
Postanschrift
NICE DICE e.V.
Postfach 1841
66468 Zweibrücken

Adresse
NICE DICE e.V.
Lerchenstr. 27
66917 Wallhalben
Tel.: 06375-993935
Fax.: 06375-993937

Homepage: http://www.nice-dice-ev.de
eMail: ndv_vorstand@hotmail.com

Bankverbindung
VR Bank Mainz eG
BLZ: 550 604 17
Kto.Nr.: 21334

Vorstand
Vorsitzender Mathias Hagemann
stellv. Vorsitzender Carsten Nitschke
Schatzmeister Stephan Heidenreich
Schriftführer Thorsten Quack

Öffnungszeiten Geschäftsstelle: Mo+Mi 12:00-19:00, Di 8:00-15:00

Nice Dice e.V.

BattleTech-AG

CHAPTERAUFNAHMEANTRAG

Den Chapteraufnahmeantrag an den zuständigen Hausoffizier/saKhan einsenden. Bitte auf jeden Fall eine gesonderte Mitgliederliste beilegen. Die Mitglieder dieses Chapters dürfen keinem anderen Chapter auf der gleichen Spielschiene angehören.
Nur offiziell angemeldete Chapter dürfen an NDV-Chapterfights teilnehmen.
Die unten eingetragenen Daten werden in der Vereinszeitung „Warrior's Guide" veröffentlicht.
Der Regimentsname wird nur vom Hausoffizier/saKhan vergeben.

Inner Sphere 3025 + 3060

Davion	
Steiner	
Marik	
Kurita	
Liao	
Rasalhaag	
St. Ives	
Peripherie	
ComStar	
Wolf´s Dragoner	
Söldnerkartell	

Clan 3025 + 3060

Cloud Cobra	
Coyote	
Diamond Shark	
Fire Mandrill	
Ghost Bear	
Hells Horses	
Ice Hellion	
Jade Falcon	
Nova Cat	
Smoke Jaguar	
Snow Raven	
Star Adder	
Steel Viper	
Wolf	
Goliath Scorpion	
Blood Spirit	

Spielschiene

A	IS 3025	
B	IS 3060	
C	Clan 3025	
D	Clan 3060	

Ich bin damit einverstanden, daß meine persönlichen Daten zur rein verwaltungstechnischenVerwendung in einer Datenbank des Nice Dice e.V. gespeichert sowie in der "Warrior's Guide" veröffentlicht werden.

Die Verwendung von eingetragenen Warenzeichen im Rahmen des Vereins NICE DICE e.V. und der BattleTech-AG stellt keine Verletzung des Copyrights seitens des NICE DICE e.V. dar. Alle Rechte liegen bei den jeweiligen Herstellern, Autoren und Lizenznehmern.

Chaptername:

_____ _____

Chaptername (vom Chapter auszufüllen) Regimentsname (**nur** vom HO/saKhan auszufüllen)

	Chapterführer	**Verbindungsoffizier**
Name		
Vorname		
Straße		
PLZ/Ort		
Telefon		
Email		
Unterschrift		

Geschäftsstelle
Postanschrift
NICE DICE e.V.
Postfach 1841
66468 Zweibrücken

Adresse
NICE DICE e.V.
Lerchenstr. 27
66917 Wallhalben
Tel.: 06375-993935
Fax.: 06375-993937

Bankverbindung
VR Bank Mainz eG
BLZ: 550 604 17
Kto.Nr.: 21334

Vorstand
Vorsitzender Mathias Hagemann
stellv. Vorsitzender Carsten Nitschke
Schatzmeister Stephan Heidenreich
Schriftführer Thorsten Quack

Homepage: http://www.nice-dice-ev.de eMail: ndv_vorstand@hotmail.com Öffnungszeiten Geschäftsstelle: Mo+Mi 12:00-19:00, Di 8:00-15:00

Nice Dice e.V.

BattleTech-AG

CHAPTERAUFNAHMEANTRAG

Chaptername:

Name, Vorname	NDV-Nummer	Geräte

KAISER- CON 5
Goslar, Oktober 2003

OFFENES
TABLETOP-
SZENARIO
SAMSTAG
4. OKTOBER 3035
BEGINN 11.00 Uhr
KOSTENLOSE ANMELDUNG
IM IGELS HQ
STEINER vs. RASALHAGUE
Nice Dice e.V. -
HAUSZUGEHÖRIGKEIT
IST IRRELEVANT

17. Januar 2004 bis 18. Januar 2004 Rollenspiel, Tabletop und mehr F.R.O.S.T. 8 - Adel verpflichtet..., Freudenstadt (Baden-Würtemberg)

Größe: 100 - 400 Besucher
Ort: Turn- und Festhalle, Turnhallestrasse
Zeit: Sa. 10 Uhr bis So. 18 Uhr Non-Stop!
Eintritt: 2,49 Euro, Gewandete und vorangemeldete Meister frei
Kontakt: Thomas Keller 0721 / 8304698
Homepage: http://www.ringgeister.com
E-Mail: info@ringgeister.com
Hier gehts ab! Zum achten mal reisen die RPGler in die eisigen Höhen des Nordschwarzwaldes, zu recht. F.R.O.S.T. bleibt wie er ist und das ist auch gut so. Für die Besucher (EUCH!) gibts es daher folgendes:
-ROLLENSPIELRUNDEN (alle Systeme, RDW!)
-Mittelaltertaverne, Speis und Trank nonstop, faire Preise
-Pausenkasino (ich setz auf Gold...)
-RPG-Verkaufsstand
-MidnightRun (das Orginal, sterben wie die Fliegen mit Meister Nemitz)
-Horror-Hinterzimmer
-Trading Card Verbot!
-Schnee

17. Januar 2004 bis 18. Januar 2004 TradindCards Drawphase, Aschaffenburg (Bayern)

Größe: 50 - 100 Besucher
Ort: JUKUZ, Kirchhofweg 2, 63739 Aschaffenburg
Zeit: 10.00 bis 22.00
Kontakt: Werner "ABZocker" Krebs
Homepage: http://www.jukuz.de
E-Mail: spiele@jukuz.de
Samstag: ganztägig"Simpsons"-Demos
10.00 bis 20.00 Uhr Verkauf
11.00 Uhr Magic- Type II-Turnier (Constructed /Startgebühr 5,- Euro)
Sonntag: ganztägig"Herr der Ringe"-Demos
11.00 Uhr"Herr der Ringe"-Turnier
(Boosterdraft / Startgebühr 15,- Euro)
11.00 Uhr"Simpsons"-Turnier
(Constructed / Startgebühr 3,- Euro)
Tauschmöglichkeiten und weitere Spielrunden für"Munchkin","Hack", usw. usw.

Im Februar wird er bereits zum 7. Mal veranstaltet. Hier findest Du mehr Infos zu
Galatea VII
Freitag 06. Februar 2004
bis
Sonntag 08.Februar 2004
Nonstop Battletech
- 24h geöffnete Kantine
- Schlafräume (Schlafsack mitbringen)
- BT-Verkaufsstand
- 120t Turnier mit Wanderpokal
- **DBTM 2004 Vorentscheidung**

Wie immer für alle BT-Spieler geöffnet !!!!
Einlaß: ab Freitag 11:00
Eintritt: 6• für das ganze Wochenende
Wo: Jugendzentrum Papestraße in Essen
Besucht Galatea, den für alle offenen BattleTech-Con !!!
Galatea Convention Web Site

13. Februar 2004 bis 15. Februar 2004 Convention AdventureCon, Hamburg (Hamburg)

Größe: 100 - 400 Besucher
Ort: Eidelstedter Platz 6
Zeit: Freitag 18Uhr bis Sonntag 18 Uhr Non-Stop!
Eintritt: 3 Euro für einen Tag, 5 fürs ganze Wochenende
Kontakt: Jörg Lüdtke
Homepage: http://www.adventurecon.de
E-Mail: info@sdnv.de
Der AdventureCon geht nach dem erfolgreichen 5 jährigen Jubiläum in die 6te Runde.
TableTop, Tradingcards und natürlich Rollenspiele bis der Arzt kommt.
Alles in gemütlicher Atmosphäre mit netten Leuten.
Näheres schon bald auf der Internetseite.

5. März 2004 bis 7. März 2004 Rollenspielconvention 10. Cave-Con, Aschaffenburg (Bayern)

Größe: 400 - 1000 Besucher
Ort: JUKUZ, Kirchhofweg 2, 63739 Aschaffenburg
Zeit: FR. 16.00 bis 01.00 / Sa. 10.00 bis 01.00 / So. 10.00 bis 18.00
Eintritt: Fr. und So. 3,- Euro / Sa. 5,- Euro / Dauerk. 8,- Euro
Kontakt: Werner "ABZocker" Krebs
Homepage: http://www.cavecon.de
E-Mail: spiele@jukuz.de
Geburtstags-Con mit vielen Überraschungen, Gästen, Spielrunden und natürlich mit DER Versteigerung am Sonntag ab 16.00 Uhr

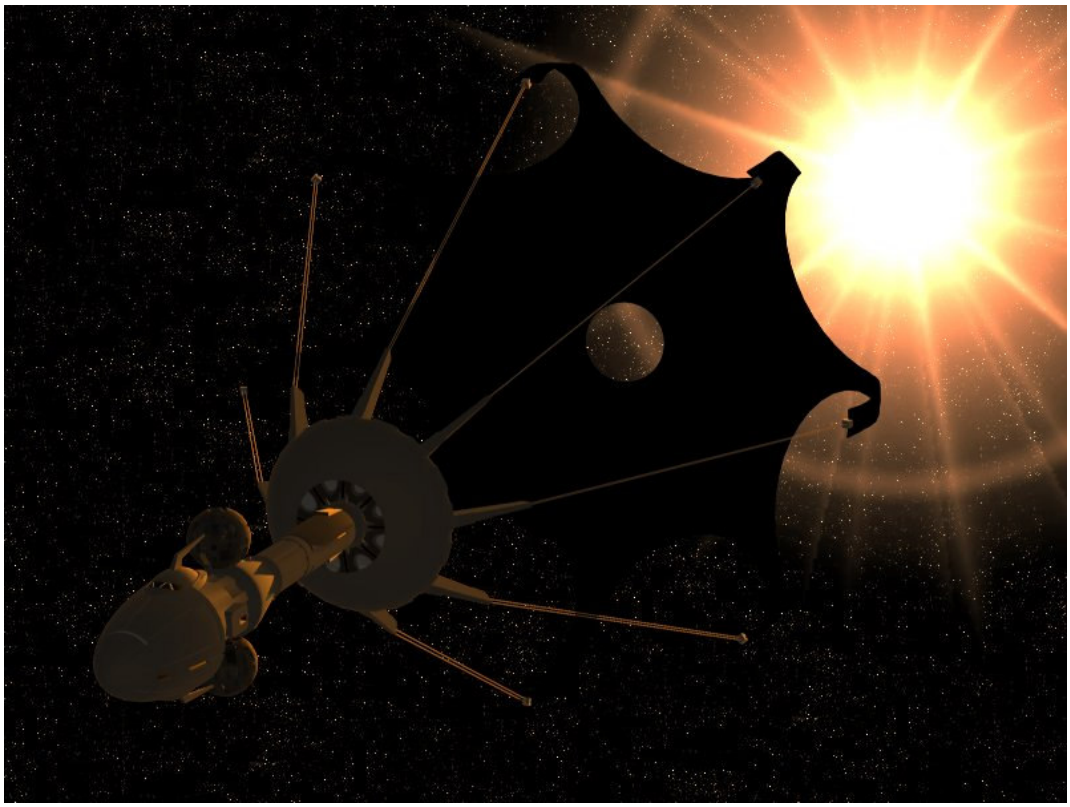
2. April 2004 bis 4. April 2004 Cthulhu Convention Zweite offizielle Deutsche Cthulhu-Conventione, Burg Lohra bei Gebra/Hainleite (Thüringen)

Größe: 50 - 100 Besucher
Ort: Burg Lohra: Weitere Infos auf HP
Zeit: Freitag, 16:00 Uhr bis Sonntag, 16:00 Uhr Non-Stop!
Eintritt: 55,- Euro / 50,- Euro ermässigt
Homepage: http://www.cthulhu-convention.de
E-Mail: MaserChristoph@web.de
Kaum Zeit ist verronnen, kaum ein Geist ist geheilt, seit der letzten, der ersten offiziellen Deutschen Ctulhu-Convention. Und doch ist es bereits wieder Zeit, erneut zusammen zu kommen, um dem zu huldigen, was nicht tot ist und doch gnädiger weiße schläft...
Die zweite offizielle Deutsche Cthulhu-Convention lässt bitten.
Von Freitag, den 2. bis Sonntag, den 4.April 2004 Wochenende vor Ostern) auf der Burg Lohra, Bahnstation Gebra/Hainleite an der Bahnstrecke Kassel – Halle/Saale, Nahe Göttingen (Genau Anfahrtsbeschreibung auf der HP)
Leistungen:
Vollverpflegung Freitag Abend bis Sonntag Mittag, incl „Culinaria Cthuloidica" am Samstag Abend, alkoholfreie Getränke (Saft, Wasser) sind frei, zwei Übernachtungen in echten Betten, Bettzeug vorhanden, ein eigenes „Frühstücksmesser" für jeden, u.v.m.
Das Wochenende wird rollenspielerisch ganz unter den Tentakeln des Mythos stehen. Abenteuer für Cthulhu 1920, Now, 1000AD, Katzulhu und andere Settings, Lesungen und Workshops, ein Cthulhu-Life-Rollenspiel von den Machern von www.cthulhu-life.de und www.nyarlarpthotep.de, und das alles in einer Athmosphäre einer entsetzlich einsam gelegenen Burg im Wald zusammen mit Mitgliedern der deutsche Cthulhu-Redaktion.

10. April 2004 Rollenspiel, Tabletop und mehr OsterCon 12, Bonn-Ippendorf (Nordrhein-Westfalen)

Größe: 50 - 100 Besucher
Ort: Röttgener Straße 71
Zeit: 10:00 - 22:00 Uhr Non-Stop!
Organisation: GFR e.V.
Eintritt: 3 Euro, GFR' ler feie
Kontakt: Winfried & Reiner Heep
Homepage: http://www.GFReV.de/OsterCon/
E-Mail: OsterCon@GFReV.de
Großer Brettspielverleih - Spielesammlung des Hauses
- Rollenspiele - Je nach Angebot: z.B. D&D, DSA, Shadowrun
- TableTop - Miniaturenspiele mit Zinnfiguren und 3D-Gelände
- SammelKartenSpiele - z.B. Doomtrooper, StarQuest, Pokemon
- Verkaufsstand - Spielsysteme, Quellenmaterial, Würfel, Zubehör
- Billiard/Kicker - Action und Entspannung zwischen den Spielrunden

RPG: 1st Arkab Legion - Story



Briefingraum, Händler-Klasse Sprungschiff "Ain es-Samum"
Kokpekty-System, Militärdistrikt Pesht, Drakonis Kombinat

10. November 3033

9:17 Uhr (TNZ)
Ahmet Solfaghari saß in dem leeren Briefingraum und ging im Geiste noch einmal die Anweisungen durch, die er vor ein paar Minuten vom Kommandeur erhalten hatte. "Soeben ist unser Sprungschiff im Kokpekty-System angekommen. Die ISA hat aus gesicherten Quellen gehört, dass dieser Planet nächstes Ziel der Ungläubigen aus der Peripherie ist. Nach neuesten Aufklärungsberichten haben die Aussenweltallianz die Tortuga-Piraten um Unterstützung in diesem Gebiet gebeten. Unsere Aufgabe wird es sein, diese Bedrohung aus dem Weg zu räumen. Die Einsatzbereitschaft ist bei allen Kriegern herzustellen, es gilt erhöhte Alarmbereitschaft. Da wir nicht untätig abwarten werden, planen wir, sobald die Sprungsegel aufgeladen sind, eine Invasion in die Außenweltallianz, um den Feind auf eigenem Gebiet zu vernichten. Ziel der Operation ist das Zlatousi-System, zu dem wir uns nun in Sprungreichweite befinden. Neueste Aufklärungsberichte sind angefordert.

Wir werden wie gewohnt vorgehen. Die „Daleil al-Khairat" wird die Speerspitze übernehmen, die restlichen Landungsschiffe außerhalb der Atmosphäre warten. Die Luft-Raumjäger werden sich bereithalten, einen Angriff auf die „Daleil al-Khairat" abzufangen. Wenn wir aufgesetzt haben, werden die Mechs schleunigst die Landezone sichern . Die restlichen Truppenteile werden dann nachkommen. Gibt es noch Fragen?"

Niemand meldete sich und so endete die Besprechung. Ahmet war auf seinem Platz sitzen geblieben, so wie er es immer vor einem Einsatz tat...

Sprungsegel-Kontrollraum, Händler-Klasse Sprungschiff "Ain es-Samum" Kokpekty-System, Militärdistrikt Pesht, Drakonis Kombinat

11. November 3033

01:22 Uhr (TNZ)

Der Kontrollraum war in schlichtem Grau gehalten und wirkte irgendwie befremdlich. Eine Vielzahl von Computer und Kontrollgeräten arbeiteten hier Rund um die Uhr, während eine geringe Anzahl Techs lediglich mit Kontrollaufgaben betreut waren. Von den vielen Monitoren und Kontroll-Lampen wurde der Raum in unregelmäßigen Zeitabständen in verschieden Farben getaucht, je nachdem, welche Lampen gerade die Überhand gewannen. Ständig war irgendwo in Piepsen oder ein anderer Signalton zu hören.

Als plötzlich ein schriller Alarmton ertönte, kam ein reges Treiben in die anwesenden Techs. Knöpfe wurden gedrückt, Finger klimperten über Tastaturen. Kurze Zeit später griff eine Hand nach dem Com-Gerät. „Was gibt es", meldete sich die schläfrige Stimme des Sprungschiffkapitäns am anderen Ende der Verbindung.

„Wir haben Probleme mit dem Sonnensegel. Es entfaltet sich nicht ordnungsgemäß. Leider ist momentan noch nicht abzusehen, wie lange die Verzögerung ausfallen wird."

„Halten sie mich auf dem Laufenden. Ich werde den Kommandeur unterrichten!" Ein kurzes Knacken in der Leitung gefolgt von statischem Rauschen ließen den Tech im Kontrollraum erkennen, dass der Kapitän die Leitung unterbrochen hatte. Er wandte sich seinen Aufgaben zu.

Derweil schälte sich in einer der unzähligen Kabinen der Saboteur aus seinem hochmodernen Kombinationsschleichanzug. Dieser war mit Sensoren ausgestattet, die die Farbe des Anzugs der jeweiligen Umgebung anpassten und damit eine Optische Wahrnehmung deutlich erschwert wurde.. Gleichzeitig verhinderte die eingebaute ECM-Elektronik das Aufspüren des Trägers durch elektronische Alarmsysteme, wie beispielsweise Radarsensoren. In Verbindung mit den Wärmescannern des Anzugs, die dafür sorgten, dass sich die Oberflächentemperatur des Anzugs ständig der unmittelbaren Temperatur der Umgebung anpasste, ergab sich somit ein nahezu vollständiger Schutz des Trägers.

Mit Hilfe dieses elektronischen Schleichanzugs war der Saboteur in der Lage gewesen, die hochsensible Mechanik an einem der einfahrbaren Pfeilern des Sonnensegels zu beschädigen. Nur eine leichte Beschädigung führte zu einem großen Effekt, nämlich einer Verzögerung des nächsten Sprungs um einige Tage. In dieser Zeit war die Verteidigung der Außenweltallianz sicherlich in der Lage die Verteidigung Zlatousis zu organisieren...

Kapitänskabine, Händler-Klasse Sprungschiff "Ain es-Samum" Kokpekty-System, Militärdistrikt Pesht, Drakonis Kombinat

13. November 3033

21:03 Uhr (TNZ)

Yussuf betrachtete den Holovid-Projektor in der Mitte der Kapitänskabine, der gerade einen Grundrissplan der „Ain es-Samum" darstellte und runzelte die Stirn, als er versuchte den Ausführungen des Sprungschiffkapitäns zu folgen.
Der Kapitän unterrichtete Yussuf über „erstaunliche" Erkenntnisse, die er im Laufe der Untersuchung des Sprungsegelunfalls gewonnen hatte. So hatten die Techs darüber informiert, dass sie einen Schaden an einem Pfeiler des Sprungsegels als Ursache für den Unfall ausgemacht hatten. Alles sah nach Materialermüdung aus, jedoch wurden diese sensiblen Bauteile regelmäßig gewartet, zuletzt am Vormittag des Unglücktags.

Weiterhin hatten seine Nachforschungen ergeben, dass nach Mitternacht verschieden Sensoren im Innern des Sprungschiffes einen sehr kurzen Ausfall verzeichneten - nicht lange jeweils nur ein paar Sekunde und zeitlich leicht versetzt. Solche Ausfälle traten normalerweise dann auf, wenn die Strahlung vorbeiziehender Meteoriten zu einer Störung der Sensorsysteme führte. Bei einem vorbeiziehenden Meteoriten hätte aber gewiss niemand die Entfaltung des Sprungsegels eingeleitet. Also hatte der Kapitän auch dies kontrollieren lassen und festgestellt, das tatsächlich kein Meteorit oder andere Himmelskörper die Position des Schiffes gekreuzt hatte - zumindest soweit die Aufzeichnungen dies hergaben.
„Du bist also der Meinung, es könnte ein Saboteur zu Werke sein.", stellte Yussuf fest, während er dem Kapitän fest in die Augen sah.
Der Kapitän nickte. „Ja. Ich habe Ausfälle der Sensoren verfolgt. Schau Dir diese kleine Simulation an.", er deutet mit der Hand auf den Grundrissplan. Zeitlich nacheinander färbten sich verschieden Bereiche rot ein. Nach und nach wurde so ein Gangstück eingefärbt, dass von den Tech-Quartieren direkt zu den Wartungsräumen der eingezogenen Sprungsegelmechanik führte.
„Hiermit können wir den Personenkreis auf eine Handvoll Techs eingrenzen, die in dem Bereich untergebracht sind."
„Was willst Du unternehmen?", fragte Yussuf den älteren Mann. Obwohl Yussuf der ranghöhere Offizier war und das Oberkommando über die 1st Arkab Legion hatte, hatte der Kapitän an Bord der „Ain es-Samum" die Befehlsgewalt.
„Nun ich werde den betroffenen Tech empfehlen, sich der heilige Biha zu stellen."
Yussuf nickte zustimmend. „Das wird das Beste sein. So Gott will, werden wir so schnellstmöglich Gewissheit haben und die Ehre unschuldiger Techs und ihrer Familien nicht unnötig beflecken. Das wäre nicht gut für die Moral. Ich werde den Richter informieren."

DCMS-News, 04. Januar 3036

RPG on

Astrokaszy, Liga Freier Welten

Am gestrigen Tage endete das traditionelle Sommermanöver der beiden Bündnispartner mit einem Manöver unter Waffen zwischen der 9. Marik Miliz und der 1. Arkab Legion. General Wallmeier griff höchstpersönlich in die Schlacht auf Seiten der Azamis ein und führte diese nach einem heftigen Feuergefecht und trotz zahlenmassiger Überlegenheit der Marik Miliz zu einem knappen Sieg.
Auf beiden Seiten kamen nur die schwersten Einheiten zum Einsatz. Offiziersanwärter der Liga und des Kombinats, die das Manöver beobachten, berichten von 14 schweren und überschweren Einheiten, die aufeinander prallten. Ledigleich 3 Mechs kamen aus leichteren Gewichtsklassen.
Hochrangige Militärs beider Seiten zeigten sich äusserst zufrieden mit dem Neujahrsmanöver und betonten die hohe Professionalität beider Militärs, die beispielhaft in der gesamten Inneren Sphäre sei.

RPG off

_____
Markus,
1st Arkab Legion,
"Haram fil-Din"

Führungswechsel bei Steiner

RPG on:

Tharkad, Festung Asgard,
3.Untergeschoss,
Com-Zentrale 2

"Und die Herzogin war sehr ungehalten?" Der Vorgesetzte schaute seinen Untergebenen streng an bevor er antwortete: "Ja, aber was tut das hier zur Sache?" Der etwas grössere Untergebene wanderte zu einer freien Konsole und lächelte schief. Mit einem Funkeln in den Augen antwortete er: "Ich meine ja nur. Bei den letzten beiden Male, wo es eine solche Situation geben hat wurde ein Sweeper-Team ausgesendet und hätte die Situation bereinigt. Ich dachte ich komme hier her um mir meinen Einsatz-Befehl abzuholen."

Die dritte Person im Raum, welche bisher schweigend dem Gespräch folgte zog scharf die Luft ein, was dazu führte, daß sein Vorgesetzter in eindringlich ansah: "Un-ryu, irgendwelche Anmerkungen?" Agent Un-ryu stand auf, reckte sich und erkaufte sich dadurch wertvolle Sekunden für eine Antwort: "Soweit ich die Herzogin von Tharkad kenne, kommt ein solcher Einsatz für diese Personen nicht in Frage. Ganz im Gegenteil, ich denke wir dürfen die Sicherung der Personen eher noch verstärken, da die Geheimnisträger nicht mehr im Sicherheitsbereich von Tharkad sind, korrekt?" Ein Nicken seines Vorgesetzten und ein abwertendes Grunzen von Agent Bolger war die Antwort. "Ergo denke ich, das Kollege Bolger eines seiner Teams für diesen Auftrag abstellen darf."

Der hoch aufgeschossene Bolger, Chef der Unterabteilung 18 des LNC verzog abermals das Gesicht: "Negative, ich müsste dann zwei Teams abziehen. General Mädel und General Krätschmer haben sich auf dem Weg in zwei verschiedene Gefechtstheater gemacht. Das wird von meinen Ressourcen 18 Leute abziehen." Ihr Vorgesetzter schnalzte einmal mit der Zunge um den Redefluss Bolger zu unterbrechen bevor er selber zu einer Entgegnung ansetzte: "Bolger, ihnen unterstehen 380 Agenten. 18 Mann sind da keine Ressourcenvernichtung. Setzen sie einfach die alten Teams ein, welche die beiden auch vorher begleitet haben. Und kommen sie mir nicht noch einmal mit dem Argument, daß solche Probleme im Draconis Kombinat einfacher zu lösen wären oder wollen sie auswandern?" Bolger schüttelte entschieden den Kopf.

"Und sie, Un-ryu, wischen sich das Grinsen aus den Kopf, denn sie stellen aus ihren beiden Teams drei Analytiker für Bolger dauerhaft ab. Ersatz gibt es erst im neuen Jahr. Bolger, informieren sie ihre Teams , die Namen der Analytiker bekommen sie später. Un-ryu, wir machen jetzt weiter mit ihren Aufträgen für das neue Jahr. Ach ja, Bolger. Zielperson 3 bis 9 im Projekt Nighthawk können eliminiert werden. Vollzugsmeldung mit Beweis vor Weihnachten!" Bolger grinste, salutierte und verliess den Raum.

Kaum war er draussen, als Un-ryu seinen Vorgesetzten schweigend anschaute. Simon Johnson erwiderte den Blick streng und lehnte sich zurück: "Keine weitere Diskussion, weder dem Archon noch Herimdall ist es gedient, wenn von unserer Seite irgend welche Aktionen gegen die beiden und ihre Einheiten passieren.

Die beiden haben ein unüberschätzbares Potential für das Commonwealth und müssen dementsprechend geschützt werden. Und unter Beobachtung bleiben. Die ISA wetzt schon die Messer, von der Sekura ganz zu schweigen." Erleichtert wandte Un-ryu seine Blick ab und schaute auf den Bildschirm seines Laptops, ohne aber noch irgend welche Tagesordnungspunkte zu erkennen. Ein fragender Blick brachte Klarheit: "Ich brauche ihre Verbindungen zur Yakuza in der Isle of Skye damit einige Punkte abgearbeitet werden können bezüglich des Projekts Nighthawk. Langstreckenaufklärung nicht ausgeschlossen. Daten werden sie morgen erreichen." Un-ryu nickte, salutierte und packte seine Sachen.

Mit dem Passieren der zweiten Sicherheitstür schien es , als ob eine unmerkliche Verwandlung durch den Mann ging und er wurde wieder zum Kompaniechef der 1.Kompanie,3.Batallions der 1.Hofgarde, Elmar Coert. Als der Aufzug ihn schliesslich auf Bodenniveau brachte und er den Innenhof der Festung Asgard erreichte wandte er den Blick zum Himmel. Seine Gedanken waren für einen kurzen Moment bei den beiden Stabsoffizieren Mädel und Krätschmer und wünschten ihnen Glück. Gleichzeitig hoffte er, das der Wunsch und die Willensäusserung des Archons sich nie ändern würden. Denn die Geier warteten schon irgendwo da draussen.

RPG off

Ein kleiner Versuch meinerseits die Vorgänge im Haus Steiner jetzt in Worte zu fassen. Eine kleine Addition zu Ingos RPG-Geschichte. Vielleicht gefällt es ja.

_____
K.-Elmar Coert
1.Hofgarde / Haus Steiner
3025

Die Jagd der Coyoten

Kapitel 1. Wüstensturm

Spiked-Heart-Wüste, Babylon, Kerensky Sternenhaufen. 27. Dezember 3057

Der Tag war nicht schlecht. Ehrlich! Von den vier Tagen den diese Farce schon andauerte hatte dieser Tag schon jetzt gute Chancen auf den zweitbesten Tag. Ich bin Sternkommander Rolf Jerricho, aus der Erblinie von Marla Jerricho und Oktavian Nash, seit 14 Jahren Krieger im Clan der Coyoten. Ich habe viele Schlachten geschlagen und trotzdem war mir so eine Demütigung bis heute erspart geblieben.

„Waldrudel, wir beobachten 2 Landungsschiffe auf Kurs in eure Richtung."

Wald wäre jetzt wirklich etwas gutes. Wie unsere Vorgänger stehen wir auf diesen staubigen Plateau und warten auf das bekannte Programm. Die meisten Krieger in meinem Sternhaufen sind Kreuzritter, unerwünschte in einem Clan von Bewahrern. Wie jedes Jahr werden die Truppen des saKhans die Stellung des Ursupators und seinen Trinärstern überrollen. Und wie immer werden die Truppen, die den Sternenbund zerstörten vernichtet werden.

„Wir sehen sie. Sieht ganz so aus, als will Khan Kufahl dieses Jahr auf Nummer sicher gehen, dass nicht die Falschen gewinnen."

Eigentlich habe ich bei diesem Wettbewerb selber kein Interesse das die Vernichter des Sternenbundes gewinnen. Es ist nicht wahr, das sich mein Sternhaufen für diese Rolle freiwillig gemeldet hat. Normalerweise bekommen in diesem Manöver Solhamas die letzte Ehre in ihrem Leben. Dieses Jahr hatte uns unser ehrenhafter Galaxiekommandeur für die Rolle vorgeschlagen.

„...Keine Gnade für die Mörder Richard Cameroons!...", plärrten die traditionellen Worte des saKhans durch die Lautsprecher. Immerhin ist das Wetter auf unserer Seite. Statt der üblichen 60° war es heute bewölkt und nur gemütliche 30° im Schatten. Das macht es weniger tragisch, das uns ganz zufällig größtenteils Energiewaffen diese Woche zur Verfügung standen.

„...OK, Entfesselte. Unser Moment ist gekommen uns den Sieg zu verdienen. Ihr alle wisst das es nicht leicht werden wird, aber ich vertraue auf unsere Fähigkeiten und unsere Ehre. Der Khan erwartet demotivierte Truppen, die sich in ihr Schicksal ergeben werden. Nicht uns..."

OK, er hat es geschafft. Dieser savashri Surat von einem Sternkolonel. Hätte er nicht einfach sagen können, das wir keine Chance haben? Nein, er muss auch noch Optimismus verbreiten. Dabei hatte alles durch ihn angefangen. Ich sollte seinen Posten kriegen, ich hatte seinem Vorgänger bis zu seinem Tod loyal gedient. Aber dann tauchte er vor einem Jahr auf, nahm mir den Posten der zustand.

„Sternkommander, aufpassen! LSR im Anflug!"

Verdammt, ich sollte bei der Sache bleiben. Während ich das Raketenabwehrsystem aktivierte, leuchteten schon viele rote Quadrate auf meinem Sensorschirm. Es vergingen einige Sekunden bis das Defensivsystem die Raketen erfasste und unter Feuer nahm. Noch während ich von den Einschlägen der Raketen durchgeschüttelt wurde, die die Schrapnellwand des RAS durchbrochen hatten, hatte der altmodische Computer unter meinen

Füßen die Flugbahn der Raketen zurückverfolgt und zeichnete zwei weiße Linien auf meinen Primärbildschirm, die sich über einem Highlander kreuzten. Eine beeindruckende Maschine. Im Vergleich zu dem Flashman, in dem ich saß natürlich. Mit meinem Timberwolf hätte ich kurzen Prozess mit so einer Antiquität gemacht, aber wie üblich traten wir in den Modellen an, die bei dem Sturm auf die letzte Stellung des Ursupators beteiligt waren. Mich würde es noch nicht mal wundern, wenn die Mechs selber bei der Schlacht damals dabei waren. Statt kompakter optischer Schaltkreise oder holographischen Sensoranzeigen ging mein Blick über einfache Bildschirme und raue Kabelstränge die sich wie die Eingeweide eines riesigen Raubtiers zwischen Kästen und Abdeckungen schlängelten.

Immerhin war in dem Cockpit mehr Platz als in meinem Timberwolf. Als ich die Herausforderung annahm und mit allen drei schweren Lasern meinem Gegner die zu verstehen gab, brach nur eine schwache Hitzewelle durch das Cockpit. Die Sensoranzeigen verloren kurz an Helligkeit als der alte Reaktor jedes Joule Energie in die Speicher der Laser speiste. Um mich herum gruben Querschläger und Raketenexplosionen die rote Erde des Plateaus um und hüllten mich in riesige Staubwolken. Ein großer Brocken Fels tanzte polternd über den rechte Arm meines Mechs, als ich den 75 Tonnen schweren Mech in eine enge Kurve legte. Ein anderer Mech in den schwarzroten Farben der Verteidiger zog nur wenige Handbreit an der Mündung meiner Laser vorbei als ein schwerer Schlag meinen Mech fast von den Beinen riss und mich zwang meine Drehung abzubrechen. Eine kleine gelbe Warnleuchte blinkte kurz auf und erlöschte wieder, wahrscheinlich nur die Warnung, dass die Achsen des Gyroskop abgelenkt waren, also ignorierte ich es als ich mit einer neuen Breitseite auf den überschweren Mech meines Angreifers feuerte. In den blutrot aufgewirbelten Staubmassen breiteten sich drei Schockwellen aus, als sie von dem Lasern verdampft wurden und ich sah wie eine grellblaue Explosion aus dem Arm des Highlanders fuhr. Ein kräftiges Knacken in meinem Funksystem bestätigte die Zerstörung des Gaussgeschützes. Ohne seine Hauptwaffe war ein Highlander immer noch ein gefährlicher Gegner, aber jetzt konnte ich behaupten mich mit dem Gegner auf einer Stufe zu befinden. Die Hitze stieg langsam in meinem Cockpit während ich den Gegner umstürmte und Laserblitze in den Mech meines Gegners pumpte. Wolken von Explosionen und Metallwolken zogen durch mein Blickfeld, Warnlichter leuchteten auf bis mein Gegner zu Boden ging und seine Systeme sich deaktivierten. Der verführerische Rausch des Kampfes verzog sich langsam vor meinen Augen, als mir der durchdringende Warnton des Bordcomputers bewusst wurde. Wie ein Solhama, dem die Kämpfe in die Knochen gefahren waren, bewegte sich mein Mech nur noch träge durch das Schlachtfeld. Trotz der Überzahl der Gegner schienen die Kämpfe nicht zu unausgewogen zu sein, immer noch leuchteten viele blaue Quadrate auf meinen Sensoren.

„... an Waldrudel, lasst euch zurückfallen", befahl jemand über Funk. Zurückziehen? hier? Jetzt? Das kannst Du vergessen. Wenn ich schon in die ewigen Jagdgründe eingehen soll, dann als kämpfender Krieger – nicht wie eine feige Ratte auf der Flucht. Ich zog das Fadenkreuz auf einen schlanken Marodeur und schweißte einige Tonnen Panzerung von seinem Bein, als sich der schwere Laser im Torso mit einem Kurzschluss verabschiedete.

„Sternkommander Rolf, das mit dem Zurückfallen war kein Angebot. Befolge meine Befehle oder teile das Schicksal Deiner Gegner." sagte die kratzige Stimme des Sternkolonels in meinem Ohr. „Torsokühlung überlastet." sagte kühl eine Frauenstimme und ich entschloss mich, ihr mehr Aufmerksamkeit zu schenken. Die meisten Duelle der Schlacht spielten sich schon weit hinter meiner Position ab, näher an der Stellung unsers Kommandosterns. Der Marodeur setzte mir mit Partikelstrahlen zu und verlängerte damit die lange Liste an ausgefallenen Systemen und Schäden auf dem Hilfsbildschirm. Ich feuerte einen Impulslaser auf meinen Gegner und folgte dem Rest meines Sterns. Der Marodeur trennte mir den rechten Arm ab, als ich mich wegdrehte, so das mir nur noch ein schwerer Laser blieb, um den Kampf fortzusetzen. Mein Gegner war zwar besser bewaffnet, aber weniger beweglich, und ich versuchte mein bestes daraus Kapital zu schlagen. Durch die Überhitzung meines Mechs war das ganze etwas komplizierter, aber mit jeder Sekunde gewann ich einige Schritte Abstand zu meinem Gegner. Aber die Zeit arbeitete gegen mich. Als ein PPK-Treffer meinen Reaktor schwer beschädigte und eine Notabschaltung auslöste, schaffte ich es mit Mühe, auf den Beinen zu bleiben. Alle Warnsignale, die in meinem Cockpit noch nicht beschädigt waren, leuchteten und der Geruch von Ozon lag schwer in der Luft.

Ich wollte gerade die Kniegelenke manuell verriegeln als ein gewaltiger olivgrüner Atlas in meinem Seitenfenster auftauchte und mich mit einer wahrwitzigen Geschwindigkeit einfach aus der Bahn rammte. Für einen Moment verschwamm meine Sicht, als ich hart auf dem Felsboden aufschlug.

Splitter der implodierenden Monitore brannten auf meinen Armen. Einige kleine Flammen zuckten aus den Lüftungsschlitzen des Cockpits. Schnell griff ich zu den Feuerlöscher neben meiner Liege und füllt sicherheitshalber jede kleine Öffnung mit Schaum. Als ich auch die letzten blinkenden Warnlichter zentimeterdick mit Schaum bedeckt hatte, damit sie mir nicht mehr auf den Geist gehen konnten, warf ich meinen Neurohelm gegen die Cockpitscheibe und lies eine Schalttafel meine Laune spüren. Die Lötstellen der Schalter rissen tiefe brennende Schnitte in meine linke Faust, die Galaxie marschierender Mechs in meinem Kopf vertrieben.

Ich deaktivierte die letzten Waffensysteme und schaltete die Reservekühlung des Mechs ein. Ich entschloss mich, lieber in meinem Cockpit auf das Ende der Schlacht zu warten. Der Ozongeruch war zwar schon längst unerträglich geworden und ohne die faustgroßen Löcher in den Cockpitscheiben garantiert noch deutlich schlimmer, aber ich habe schon viele jüngere Krieger die ihr Cockpit lieber früher verlassen haben durch Querschläger und Mechfüße sterben sehen. Von dem kleinen Hügel auf dem mein Mech lag, hatte ich eine gute Aussicht auf die noch tobende Schlacht. Die oliven Mechs der Befreier standen größtenteils in Dutzenden kleinen Kreise um die letzten noch laufenden Duelle. Ich öffnete das Fach mit der Überlebensausrüstung und nahm, mir das Notfunkgerät und das Fernglas. Ich schaltete das Gerät von der Notruffrequenz auf den offenen Funkkanal und hörte mir die Kommentare der umstehenden Mechkrieger zu den Duellen an: „Guter Schuß!" – „Ja, für einen Kufahl-Sibbie nicht schlecht." – „Als ob ihr das jemals besser können werdet."

Diese Schlacht war für viele Teilnehmer nicht nur die letzte große Ehre, sondern für einige Kadetten auch die erste Schlacht nach Positionstest. Ich richtete mein Fernglas auf das Duell das vor der mehrere hundert Meter hohen Felswand hinter dem Plateau tobte. Der Awesome von Sternkolonel Steele schlug sich eher schlecht im Duell mit einem Atlas, wahrscheinlich sogar die Maschine die mich vorhin gerammt hatte. Ich fischte ein Paket mit Keksen aus dem Überlebensfach und genoss die Vorstellung. Ranka Steele war ein guter Mechkrieger, keine Frage, aber das allein verhinderte keine Treffer. Die Löcher, die die Gausskugeln in seinem Torso hinterlassen hatten, gingen glatt durch den Mech hindurch. Der Atlas auf der anderen Seite sah im Vergleich deutlich besser aus, hatte aber auch schon einige Schäden verkraften müssen. Das rechte Bein hinkte stark hatte wohl schon mehrere Aktivatortreffer hinter sich.

„Los saKhan Koga, zeigen sie es diesen Surat!"

Ich gratulierte in Gedanken schon dem saKhan zum Sieg, als der Awesome ein Bein verlor. Er lag da in einer großen Staubwolke, direkt vor dem Atlas des saKhans. Er hatte verloren. Wir hatten verloren. Genau wie geplant. Plötzlich zuckten zwei Partikelblitze aus den Waffen Steels auf den Atlas zu. Beide verfehlten ihr Ziel deutlich und schlugen in die Felswand hinter dem Atlas ein. Der Atlas feuerte sofort eine Breitseite auf den Torso des Awesome und setzte ihn so außer Gefecht. Ich sah wie der Kopf des Awesomes aufplatzte und der Schleudersitz den Piloten direkt in meine Richtung katapultierte. Dann tauchte der Atlas in einen großen Schatten ein. Ich riss das Fernglas von meinen Augen und sah wie die umstehenden Mechs wie eine verschreckte Herde Gletscherteufel die Flucht antraten. Ich warf mich an meine Cockpitscheibe und sah wie sich über dem Atlas eine riesige Felswand neigte und zusammen brach. Auch der Atlas aktivierte sein Rettungssystem, aber zu spät. Die Liege wurde von den Geröllmassen verschluckt und wirbelte unkontrollierte tiefer in die rostrote Wolke bis ich sie aus den Augen verlor. Ich glaubte das nicht. Zwei PPKs sind mächtige Waffen, aber wie können sie eine so große Felswand lossprengen? Die Staubwolke raste wie ein wildes Tief durch die Mechs und nach wenigen Sekunden krachte das Donnern des Gerölls durch mein Cockpit. Das Ächzen von Hunderten Tonnen Mechpanzerung, die in Sekundenbruchteilen zerrissen wurden lag klagend in der Luft. Ich sah noch wie sich der Fallschirm des Schleudersitzes öffnete, kurz bevor die Staubwolke ihn verschluckte und mit hoher Geschwindigkeit den Hügel hochschoss auf dem mein Mech lag. Ich schloss die Augen und spürte den Staub der durch jede Ritze in mein Cockpit schoss. Die Druckwelle riss die Cockpitscheibe aus der Fassung und zerdrückte sie in hunderter feiner Splitter, die durch die Folienfetzen zusammengehalten, wie ein Eissturm über meine Haut rissen.

Als ich wieder die Augen öffnete war meine Haut rot von Staub und Blut. Die Cockpitscheibe hing nur noch in großen Fetzen in der Fassung und dahinter war ein roter Nebel aus Staub der von schwachen Wüstenwind langsam vertrieben wurde. Ich kletterte aus dem Mech heraus und blinzelte in die Unwirklichkeit.

Als der Staub immer dünner wurde sah ich einen Fallschirm direkt vor meinem Mech und ich fand Sternkolonel Ranka Steele ebenso geschunden wie ich selbst durch den Staub irren. „Sternkolonel, ist alles in Ordnung mit ihnen?", fragte ich mit rauer Stimme und jedes Staubkorn scheuerte dabei an meinen Stimmbändern.

„Das war so nicht geplant„ redete er leise ohne mich zu beachten. „Mir geht es gut, weißt Du wie es den anderen geht?"

Der Wind erhob sich noch mal und enthüllte eine Trümmerlandschaft von Landungsschiffgroßen Geröllbrocken und Mechteilen. Überlebende rannten von Mech zu Mech. Elementare rissen Panzerplatten von den Cockpits um eingeschlossene zu befreien. Alles wirkte so unwirklich. Wie ein schlechter Traum.

„Sternkolonel Ranka Steele. Sie und ihre Einheit sind bis auf weiteres unter Arrest.", erklang plötzlich eine tiefe Stimme hinter uns. Ich drehte mich um und sah einen Strahl Elementare hinter uns, die MGs auf uns gerichtet. Ich hatte sie nicht kommen gehört – vielleicht hatte ich für Minuten wie gelähmt auf das Schlachtfeld gestarrt. Steele drehte sich zu den Elementaren um und baute sich zu der eindrucksvollsten Erscheinung auf, die möglich ist, wenn man nur mit einem zerrissenen Kühlanzug bekleidet ist. „Warum? Ich bin mir keines Verbrechens bewusst."

Der Elementare hielt den Sternkolonel weiter im Fadenkreuz seiner Waffe, als er antwortete: „Wegen Hochverrats und Ermordung des saKhans Richard Koga. Auf Befehl des Khans Kieran Kufahl stehen sie unter Arrest bis das Tribunal beendet ist." Die Stimme des Elementars machte für mich nicht den Eindruck das er glücklich mit dem Befehl ist. Er betete wohl schon zu Kerensky das wir irgendwelche Gründe ihm geben, uns auf der Stelle zu erschießen. Ich ging auf die Knie und nahm wie ferngesteuert die Hände in den Nacken.

Der Tag ist jetzt wirklich der schlechteste dieser Woche. Und der schlechteste meines Lebens gleich mit. Die Elementare gaben uns ein Zeichen und brachten uns zu einem Truppentransporter der auf uns wartete.

Fortsetzung folgt: Das Tribunal wird einberufen. Werden Sternkolonel Ranka Steele und Sternkommander Rolf Jerricho für schuldig befunden?

Written by: Dennis Krenz, saKhan Coyote (Email: Urwumpe@Yahoo.com)

plötzlich und unerwartet

RPG ON
Planet Alumin , jenseits der
Peripherie, Nova Cat Watch
Bericht 18916:

Wie bereits gestern bekannt
wurde, hat die Wardenfraktion
in unserem Clan einen ihrer
wichtigsten Befürworter verloren.

Star Colonel Arielle Rosse wurde
bei einem Widerspruchstest getötet.
Ihr Gegner Star Commander Thorsten
vom 449th Assaultcluster, hatte Ihr nach
den extremen Beschädigungen an
ihrem Mech Hegira angeboten.

Als Antwort hob sie jedoch erneut
die Waffen ihres Mechs , bevor sie
aber feuern konnte trafen beide
ER PPK des Star Commanders!!
Ein künstlicher Blitz traf bedauerlicherweise
den Kopf ihres Mad Dog.

Ob dieser Situation war
es leider nicht mehr möglich
Genmaterial sicher zu stellen.

Kerneskys Geist mit Dir
mein Khan

Mechkrieger
Phillip

RPG Off*******

Zes Prototyp

RPG ON jenseits der Peripherie,
Nova Cat Watch Bericht 18919

Der 489th Assault Cluster „Drachenkatzen",
wurde als erste Einheit mit dem neuen Prototypen
des Ziel Erfassungs Systems M.U.R.K.S ausgerüstet.

Alle Testserien verliefen bisher erfolgreich,
nun wurde am Wochenende ein praktischer
Test unter realen Kampfbedingungen durchgeführt.

Dies hatte wohl die Wache der Smoke Jaguars in Erfahrung bringen können. Eine SJ Einheit forderte die Drachenkatzen zu einem Besitztest, um damit die neue Technologie für sich zu gewinnen. Mit dem Ergebnis das alle Maschinen des 489th Assault Cluster zerstört wurden!!

Damit haben die SJ den Test erfolgreich abgeschlossen und wir haben sofort alle technischen Daten des Prototyps übermittelt.

Die gute Nachricht ist, das Gerät ist ein völliger Mißerfolg. Es war unseren gut ausgebildeten Kriegern kaum möglich ein Ziel anzuvisieren. Die Schäden die wir austeilen konnten, haben wir nur dem Können unserer Krieger zu verdanken. In einem Fall hat es sogar die Zerstörung einer Ultra AK verursacht.

Ich schlage vor die verantwortliche Freigeburt von Wissenschaftler in eine Solama Einheit zu versetzen und dort ihn Küchendienst verrichten zu lassen. Denn diese Verschwendung sollte nicht ungestraft bleiben.

Außerdem hat er mit Sicherheit das Visionsritual nicht korrekt durchgeführt. Denn sonst hätte das Gerät ja funktioniert, aber dies sollte noch einmal mit dem Eidmeister besprochen werden.

Kerenskys Geist mit Dir mein Khan
Mechkrieger
Phillip
RPG OFF

www.outreach-con.de
OUTREACH
BATTLETECH CONVENTION
6.-8. FEBRUAR 2004
2004
GOSLAR
© igelmedia

Funktionsträgerliste der BattleTech-AG des Nice Dice e.V.

Stand 01.01.2004

Gesamtgremium

		Email	Festnetz	Handy	Straße	Ort
	Paul Siedlecki	Siedlecki-P-I@t-online.de				
	Lars Trampedach	Lars.Trampedach@t-online.de		0175 9459587	Hochgrevestr. 17	38640 Goslar
	Florian Oppermann	f.oppermann@gmx.de		0171 7715562	Wichernweg 3	38642 Goslar
	Gunnar Koppetsch	gunnar@wordofblake.de		0175 5144321	Kleiner Bruch 2	38678 Clausthal-Zellerfeld
	Stephan Ludewig	stephanludewig@t-online.de				

IS 3025

Haus	HO	Email	Festnetz	Handy	Straße	Ort
Steiner	Helge Wieder	ssp_gonzo@gmx.de		0172/4221818	Tiergarten 12	38116 Braunschweig
ComStar	Stefan Schelsky	schelsky@gmx.de	0911/3001150		Sacker Hauptstr. 34	90765 Fürth
Wolf´s Dragoner	Fabian Degen			0172 5469352		
St.Ives	Leonard Metz	leonhard.mertz@unibw-muenchen.de		0179 2302749	Werner-Heisenberg-Weg 106, App.0305	85579 Neubiberg
Peripherie	Daniel Blaschko	ho_peripherie@gmx.net	0209/4095995	0175/5673023	Am Koprath 1	45884 Gelsenkirchen
Marik	Andreas Wallmeier	blackbattalion@blackbattalion.de	0211/7260238		Kölner Str. 288	40227 Düsseldorf
Kurita	Babek Amelizadeh	babek.amelizadeh@t-online.de	0611/495105		Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden
Davion	Founad Kollich	Founad@gmx.de		0172/5685324	Kirchhellener Str. 44	45966 Gladbeck
Rasalhaag	Sven Mühlhäuser	sven.muehlhaeuser@t-online.de			Neugasse 6	64625 Bensheim
Liao	Sascha Phillip		0421 9605483		Elisabethstr.15	28217 Bremen

IS 3060

Haus	HO	Email	Festnetz	Handy	Straße	Ort
Steiner						
ComStar						
Wolf´s Dragoner						
St.Ives						
Peripherie						
Marik	Babek Amelizadeh	babek.amelizadeh@t-online.de	0611/495105		Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden
Kurita	Matthias Kempel	matthiaskempel@blackbattalion.de	06131/678867		Richard Wagner Str. 7	55118 Mainz
Davion						
Rasalhaag						
Liao						

Clan 3060

Clan	SK	Email	Festnetz	Handy	Straße	Ort
Diamond Shark	Helge Wieder	ssp_gonzo@gmx.de		0172/4221818	Tiergarten 12	38116 Braunschweig
Snow Raven	Elmar Coert	elmar_coert@freenet.de	04431/73438	0173/3172817	Asternweg 4	27793 Wildeshausen
Hells Horses	Andreas Wallmeier	blackbattalion@blackbattalion.de	0211 7260238		Kölner Str. 288	40227 Düsseldorf
Star Adder	Michael Gramann	gramann-meerbusch@t-online.de	02159 / 819450		Oleanderweg 5	40670 Meerbusch
Ghost Bear	Markus Lange	m.lange@gmx.com		0162 3365807	Ernst-Ohlmer-Strasse 20	31139 Hildesheim
Nova Cats	Thorsten Köhn	NOVACATSKHAN@aol.com		04052 878822	Birkenweg 24	22850 Norderstedt
Goliath Scorpions	Björn Dhonau	bskiwi@yahoo.com		0177 3429203	Erzstraße 45	38678 Clausthal-Zellerfeld
Coyote	Dennis Krenz					
Smoke Jaguar	Tobias Poetzsch	Tobias.Poetzsch@imail.de		0177 / 3868322	Breidenfelder Str. 5	04155 Leipzig
Blood Spirit	Holger Reuther	h.reuther@chema-gmbh.de	03628 / 602715		Sodenstr. 8	99310 Arnstadt
Cloud Cobra	Andreas Kaufmann	sakhan.cloudcobras@gmx.net	0201 681788	0173 2730110	Frintroper Str. 101	45359 Essen
Jade Falcon						
Steel Viper						
Fire Mandrill						
Ice Ferret						
Wolf						

Clan 3025

Clan	SK	Email	Festnetz	Handy	Straße	Ort
Diamond Shark	Helge Wieder	ssp_gonzo@gmx.de		0172/4221818	Tiergarten 12	38116 Braunschweig
Snow Raven	Elmar Coert	elmar_coert@freenet.de	04431/73438	0173/3172817	Asternweg 4	27793 Wildeshausen
Hells Horses	Andreas Wallmeier	blackbattalion@blackbattalion.de	0211 7260238		Kölner Str. 288	40227 Düsseldorf
Star Adder	Michael Gramann	gramann-meerbusch@t-online.de	02159 / 819450		Oleanderweg 5	40670 Meerbusch
Ghost Bear	Markus Lange	m.lange@gmx.com		0162 3365807	Ernst-Ohlmer-Strasse 20	31139 Hildesheim
Nova Cats	Thorsten Köhn	NOVACATSKHAN@aol.com		04052 878822	Birkenweg 24	22850 Norderstedt
Goliath Scorpions	Björn Dhonau	bskiwi@yahoo.com		0177 3429203	Erzstraße 45	38678 Clausthal-Zellerfeld
Coyote	Dennis Krenz					
Smoke Jaguar	Tobias Poetzsch	Tobias.Poetzsch@imail.de		0177 / 3868322	Breidenfelder Str. 5	04155 Leipzig
Blood Spirit	Holger Reuther	h.reuther@chema-gmbh.de	03628 / 602715		Sodenstr. 8	99310 Arnstadt
Cloud Cobra	Andreas Kaufmann	sakhan.cloudcobras@gmx.net	0201 681788	0173 2730110	Frintroper Str. 101	45359 Essen
Jade Falcon						
Steel Viper						
Fire Mandrill						
Ice Ferret						
Wolf						

Chapter 3036 Inner Sphere

Söldner ohne Vertrag

Nr		Chaptername		Name	Strasse	PLZ/Ort	Telefon	Handy	EMail
221	Sö	**Power and Glory**	**CO**	Karsten Merz	Johanisstr. 24	91809 Biesenhard	08427 988262		Power.and.glory@freenet.de
		Power and Glory	**VO**	Moritz Dechant	Moshammerstr. 5a	85049 Ingolstadt	08421 488262		
204	Sö	**Dark Shadows**	**CO**	Daniel Brucherseifer	Königsstrasse 2	38640 Goslar	05321 397608	0170 4678792	
		Dark Shadows	**VO**	Tomek Krenc	Dr.-Wachler-Weg 37	38642 Goslar	05321 40471	0170 8979942	
220	Sö	**Sommerach Strikers**	**CO**	Thomas Streit	Maintorstr. 2a	97334 Sommerach	09381 715838		sommerachstrikers@gmx.de
			VO						
239	Sö	**Wilsons Hussars**	**CO**	Michael Gramann	Oleanderweg 5	40670 Meerbusch	02159/819450		520065178513-0001@t-online.de
		Wilsons Hussars	**VO**						
243	Sö	**BLOOD DRAGONS**	**CO**	Christian Keller	Dürerstr. 18	64291 Darmstadt			CK_12768@yahoo.com
		BLOOD DRAGONS	**VO**	Jens Hein	Orchidenstr. 13	47445 Moers	0175/4704973		

COMSTAR

177	CS	**101st Division Comstar**	**CO**	Christian Walter	Haydnstr. 4 / 401	04107 Leipzig	0341 9606349	0177 5069807	101.DivisionComstar@gmx.de
		Mechgrinders	**VO**	Tino Grieser	Mansfelder Weg 13	04179 Leipzig	0341 4797582	0177 3726727	
176	CS	**116th Division Comstar**	**CO**	Malte Schulz	Bahnhofstr. 3	24855 Jübek	04625 7643		malte_schulz@t-online.de
		1. Prätorianergarde	**VO**	Jörg Harder	Rotenhoefer Weg 66	24768 Rendsburg	04331 352324		
207	CS	**308th Division Comstar**	**CO**	Daniela Janich	Sacker Hauptstr. 34	90765 Fürth	0911 3001150	0172 8376288	heavenly.stallyonz@gmx.de
		Heavenly Stallyonz	**VO**	Christian Kollee	Haagstr. 25	91054 Erlangen	09131 970792	0179 7325086	Christian.Kollee@stallyonz.de
133	CS	**36th Division Comstar**	**CO**	Dennis Franken	Lange Strasse 25	59602 Rüthen	02952 889777		DennisFranken@t-online.de
		Lost Boys	**VO**	Torsten Sauermann	Bismarckstr. 14	59609 Anröchte	02947 569230		

DAVION

143	Sö	**1st Assassins of Doom**	**CO**	Michael Fockenberg	Am Nappenfeld 28	46242 Bottrop	02041 52516		
		The Fighting Urakhai	**VO**	Founad Kollich	Kirchhellener Str. 44	45966 Gladbeck		0172 5685324	Founad@d2mail.de
212	D	**1st Kathil Ulanen**	**CO**	Ulf Abbenseth	Sandweg 295	26135 Oldenburg	0441 2097819	0177 3813598	00441 202070
		Leons de Marquis	**VO**	Michael Mache	Metjendorfer Landstr. 236	26127 Oldenburg			
122	D	**1st Robinson Rangers**	**CO**	Keshia Niedermayer-Bishopf	Burgtalacherstr. 10	90449 Nürnberg	0911 686492		oaaini@aol.com
		108. Demon Hunters	**VO**						
131	D	**Davion Assault Guards RCT**	**CO**	Marc Brix	Schubystr. 12	24837 Schleswig	04621 290512		anubis@666foni.net
		Davion's Nightmare	**VO**	Carsten Klemstein	Stadtfeldkamp 36	24114 Kiel	0431 2601187	0162 1016158	c.klemstein@gmx.de
127	D	**Eridani Lighthorse**	**CO**	Kevin Henning	Regenweg 1	45357 Essen	0201 8695213		
		151st Light Horse Regiment - Dark Horses	**VO**	Torben Jegotka	Im Pastoratsbusch 18	44797 Bochum	0234 793482	0162 6137545	is3025@yahoo.de
215	Sö	**Grave Walkers**	**CO**	Andreas Lahmer	Heideweg 4a	31582 Nienburg	05021 605559		Lamasutra@gmx.de
		Grave Walkers	**VO**	Ronald Edel	Henriettenstr. 8	31582 Nienburg	05021 13115		
	D	**1.Davion Light Guards**	**CO**	Marko Fötsch	Bothestr. 23	01455 Leipzig		0172 9478849	ostsol@t-online.de
		Die Vollstrecker	**VO**						
	D	**Federated Suns Armored Cavalry**	**CO**	Mathias Schlawitz	Tönneckenweg 2	38642 Goslar		0151 15350725	Mathias.Schlawitz@t-online.de
		Guards of Avalon	**VO**						

Chapter 3036 Inner Sphere

KURITA

234	K	**15th Benjamin Regulars**	**CO**	Olaf Wenzelis	Brandtstr. 59	28215 Bremen	0421 3782822	0160 1013960	olaf@wenzelis.de
		Tribut der Unproduktiven	**VO**	Martina Alisch	Herbststr. 8	28215 Bremen	0421 3764831	0174 7605573	Martina.Alisch@gmx.de
162	K	**17th Benjamin Regulars**	**CO**	Roberto Scigliuzzo	Espanstr. 12	90443 Nürnberg	0911 412273		rips@nefkom.net
		Shadow Warriors	**VO**						
184	K	**1st Arkab Legion**	**CO**	Lars Schneider	St.Franziskusstr. 94	40470 Düsseldorf	0211 620521		schneider.lars@t-online.de
		Haram fil-Din	**VO**	Roland Raudies					r_raudies@hotmail.com
161	K	**1st Proserpina Hussars**	**CO**	Stefan Patzke	Reinhardsstr. 7	47441 Moers	02841 35884	0172 2057221	Stefan-Patzke@t-online.de
		Shiro's Shield	**VO**	Guido Janßen	Otto-Str. 193	47198 Duisburg		0173 2632984	
125	K	**22nd Dieron Regulars**	**CO**	Frank Mattner	Schulstr.53	44623 Herne			takashi7919@compuserve.de
		Vengeance of Dieron	**VO**	Hendrik Noot	Vödestr. 159	44625 Herne	02323 490809		
237	K	**5th Rasalhague Regulars**	**CO**	Babek Amelizadeh	Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden			babek.amelizadeh@t-online.de
		Crushers of Insurrections	**VO**						
144	K	**5th Sword of Light**	**CO**	Sascha Ziegler	Stoltenstr. 13 Geb.22/A16	22119 Hamburg			saschaziegler@t-online.de
		Jinjiro's Revenge	**VO**	Gunther Schrötter		Wiesbaden			Gunni166MMX@gmx.de
157	K	**8th Galedon Regulars**	**CO**	Thorsten Köhn	Birkenweg 24	22850 Norderstedt	04052 878822		DAITONOKIN@aol.com
		Daito-no-kin	**VO**						
240	K	**Genyosha**	**CO**	Detlef Howe	Hermannstr. 159	45479 Mülheim			detlef@dresel-howe.de
		The Black Ocean	**VO**	HO-Kurita (Babek Amelizadeh)	Nettelbeckstr.4	65195 Wiesbaden			babek.amelizadeh@t-online.de
236	K	**OTOMO**	**CO**	Dirk Assmann					dassmann@gmx.net
		Bannin	**VO**						
	K	**1st Night Stalkers**	**CO**	Tobias Poetzsch	Breitenfelderstr. 5	01455 Leipzig		0177 3868322	Tobias.Poetzsch@imail.de
		Die Bannerträger	**VO**						

LIAO

182	L	**1st Justine's Grenadiers**	**CO**	Horst Körner	Leipziger Weg 33	38259 Salzgitter-Bad	05341 394308		
		The White Ghost Wolves	**VO**	Stefan Patzelt	Eisenerzstr. 42	38229 Salzgitter	05341 70265	0170 2974157	
172	L	**1st MacCarron's Armored Cavalry - The Nightrider**	**CO**	Stefano Marcon	Gerichtsstr. 19	44649 Herne	02325 976813	0179 2217391	
		Team Bonzai	**VO**						
173	L	**Ambermarle's Highlander**	**CO**	Arne Bröder	Poggenbruchstr. 134	27572 Bremerhaven	0471 3080903		Lincolnosis@hotmail.com
		Soldiers of Fortune	**VO**	Sascha Philipp	Elisabethstr.15	28217 Bremen	0421 9605483		0421/9605483
179	Sö	**Corrosive Crowbars**	**CO**	Michael Pfundt	An der Schloßmauer 5	90574 Roßtal	09127 7642	0178 8328139	michaelpfundt@yahoo.de
		Corrosive Crowbars	**VO**	Roland Beck	Talstr. 4	90522 Oberasbach	0911 9602715		
232	L	**Warrior House Imarra**	**CO**	Walter Seitz	Hinterzhof, Triftstrasse 1	93164 Laaber		0179 1143210	ho@haus-liao.de
		Ratisbona Lancers	**VO**	Sabine Veit					veit@imarra.haus-liao.de
159	WD	**Zeta Batallion**	**CO**	Lars Trampedach	Hochgrevestr. 17	38640 Goslar		0175 9459587	
		Clash of Armor	**VO**	Arnd Otto	Unter dem Berge 70	38835 Lüttgenrode	05341 941576	0170 3168897	grayson-1@t-online.de

Chapter 3036 Inner Sphere

MARIK

136	M	**10. Marik Miliz**	**CO**	Björn Knappe	Am Erlengrund 4	25337 Elmsholm	04121 278290	0173 9206015	b.knappe@die-hungrigen-woelfe.de
		Die Hungrigen Wölfe	**VO**						
226	M	**1st Division Word of Blake**	**CO**	Dennis Bergmann	Brombergerstr. 19	38642 Goslar	05321 689715	0171 1265926	
		True Devotion	**VO**	Florian Oppermann	Wichernweg 3	38642 Goslar		0171 7715562	f.oppermann@gmx.de
228	M	**1st Knights of the Inner Sphere**	**CO**	HO Marik					
		Eagle' s Pride	**VO**	Stellv. HO Marik					
202	M	**2nd Word of Blake**	**CO**	Andreas Wallmeier	Kölner Str. 288	40227 Düsseldorf	0211 7260238	0178 5463999	andreaswallmeier@hotmail.com
		Black Batallion	**VO**	Daniel Blaschko	Am Koprath 1	45884 Gelsenkirchen	0209 4095995	0175 5673023	wordofblake@uscm-clan.org
199	M	**6. Marik Miliz**	**CO**	Andre Krupp	Haakenweg 10	26197 Sage	04435 918688		
		Daylight Torn	**VO**	Daniel Stockem	Unter den Eichen 6	26655 Westerstede	04488 79142		sunsmile@nwn.de
211	M	**9. Marik Miliz**	**CO**	Stefan Heidenreich	Lerchenstr. 27	66717 Wallhalben	06375 993936	0170 8170522	06375 993937
		The Eagles Claw	**VO**	Björn Partsch	Blücher Str. 22	65195 Wiesbaden	0611 4450675	0160 8030917	b.partsch@gmx.de
160	Sö	**Fighting Hellfish**	**CO**	Stefan Gaul	Frankenweg 6	87600 Kaufbeuren	08341 15941		CO@fighting-hellfish.de
		Fighting Hellfish	**VO**	Daniel Tucman	Mindelheimer Str. 95	87600 Kaufbeuren	08345 952747	0700 HELLFISH	VO@fighting-hellfish.de
	Sö	1. Ghostrider Regiment	**CO**	Daniel Grün	Breslauer Str.10	74372 Sersheim		0172 7644956	Akira213@gmx.de
		Rising Force	**VO**	Brian Mc Phee	An den Kapuzinern 1	53879 Euskirchen	0613 2783637		BrianMcPhee@bundeswehr.org
141	M	**Protektoratswache-Iron Guard**	**CO**	Frank Donner	Krulldyk 5	47803 Krefeld	02151 756061		
		Iron Horses	**VO**	Michael Donner	Krulldyk 5	47803 Krefeld	02151 756061		MicDon71@aol.com

PERIPHERIE

195	P	**1st Canopian Fusiliers**	**CO**	Mirko Fischer	Scharngasse 1	55116 Mainz		0173 6525494	mirko.fischer@t-online.de
		Dark Eagles	**VO**	Ralf Weppner	Carl-Zeiss-Str. 35	55129 Mainz	05131 507422		06131 507411, GrosseKhan@aol.com
137	P	**2nd Marian Legion**	**CO**	Jan Frederik Link	Braunsberger Weg 10	24149 Kiel	0431 2059398		loki794@compuserve.de
		Fedaykin	**VO**	Sven Kaselow	Preetzer Str. 2	24143 Kiel	0431 245870		s.kaselow@freenet.de
194	P	**Quantrills Irreguläre Kavallerie**	**CO**	Frank Zimmermann	Am Strauch 17	56462 Höhn	02661 4304	0170 5368109	henscher-maeckes@freenet.de
		Westwood Pirates	**VO**	Martin Jonas	Struthweg 7	65326 Aarbergen-Hausen	06120 900387	0179 4891613	PeripherieHQ@AOL.COM
126	P	**Tortuga Pirates**	**CO**	Frank Schwarz	Steinstr. 199	47798 Krefeld	02151 773650		mahatmaschwede@gmx.de
		A-Team	**VO**	Mark Arnold	Mariannenstr.24	47799 Krefeld	02151 396888		
	P	**1.Canopische leichte Reiterei**	**CO**	Daniel Blaschko			0209 4095995	0175 5673023	ho_peripherie@gmx.net
		Chasseurs a` Cheval	**VO**	Mirko Knöpke			0201 6178748		oerko@web.de

RASALHAGUE

238	Sö	**17. Leichte Kavalerie**	**CO**	Stephan Schneider	Ramachersfeld 110	45309 Essen	0201 8917943		
		Anarchist Libaration Front	**VO**	Christoph Beltz	Isabellastr. 1	45130 Essen	0201 6153138		
189	R	**1st Dracons**	**CO**	Niels Nolting	Valdorf-Str. 63	32602 Vlolho		0172 5356263	
		Fist of the North Star	**VO**	Dennis Schröder	Goehte Str. 60a	32584 Löhn		0173 9100384	regularcluster@hotmail.de
175	R	**1st Freeman**	**CO**	Alexander Raiß	Kirchstr. 13	65472 Büttelborn	06152 55148	0178 5910000	BarbaraRaiß@t-online.de
		1st Excalibur Guards	**VO**	Torsten Passow	Oppenheimerstr. 5	64295 Darmstadt	06151 313800	00174 2909428	
142	R	**Günzburg Eagles**	**CO**	Stephan Ludewig	Stettiner Str. 21	31008 Elze	05068 1221	0173 7196555	igels-hq@gmx.de
		Günzburg Igel	**VO**	Stephan Kammerer	Gebrüder-Grimm-Steig 2	31008 Elze		0174 3403334	
242	Sö	**Harlekins**	**CO**	Steffen Süß					
		Harlekins	**VO**	Christian Gertel	Trachenberger Str. 70	01129 Dresden	0351 8582463	0172 3555343	harleki-mail@web.de
154	Sö	**IrregularRasalhague Assassins**	**CO**	Volker Noll Baues	Mollplatz 1 "Berliner Hof"	42857 Remscheid			
		The Gamblers	**VO**	Norman Zinner	Paul-Krause-Str. 19	42897 Remscheid	02191 660433		extenebarelux@gmx.de
231	R	**Wilson' s Husaren**	**CO**	Oliver Treskatis	Hagwinkel 46	47877 Willich		0177 3525222	
		Steppenwölfe	**VO**	Nuno Miguel da Silva Alves	Bach Str. 8	47918 Tönisvorst		0174 6908350	

Chapter 3036 Inner Sphere

ST. IVES

130	I	**1st St. Ives Lanciers**	**CO**	Daniel Weßling	Azaleenstr. 1	49594 Alfhausen	05464 1667		dweßling@web.de
		Stoneground Dragons	**VO**	Andreas Nieporte	Heuftgraben 10	46134 Wallenhorst	05407 30118		
186	I	**2nd St. Ives Lanciers**	**CO**	Daniel Weddeling	Therbeckenring 8	45359 Essen	0201 8659445	0170 9118114	daniel.weddeling@t-online.de
		Blood Knights	**VO**	Tommy Lindner	Hohenzollernstr. 64	45128 Essen	0201 270980	0177 4144076	tommy.lindner@cneweb.de
187	I	**Blackwind Lanciers**	**CO**	Leonhard Mertz	Wiesenweg 36	38226 Salzgitter		0179 2302749	Leonhard.mertz@t-online.de
			VO						
230	Sö	**Devils Guard**	**CO**	Ralf Lechtenböhmer	Bahnhofstr. 145	45701 Herten	0209 358047		blair70@gmx.de
		Blue Aces	**VO**	Markus Bauckelmann	Surick 47	Dorsten	02369 202194		
151	Sö	**The Buccaneers**	**CO**	Jan Dohms	Kongreßstr. 6	52070 Aachen	0241 5150277		
		Boys with Toys	**VO**	Alexander Sticklmaier	Brüggemannstraße 4	52072 Aachen	0241 8942558		fiesekoeter@gmx.de

STEINER

229	S	**1. Hofgarde - Der Stolz Donegals**	**CO**	Markus Hohmann	Delmestraße 122	28199 Bremen	0421 9883416		www.erste-hofgarde.de
		Die Wilde Jagd	**VO**	Jens Puzik	Delmestraße 124	28199 Bremen		0170 3107667	www.erste-hofgarde.de
169	S	**11. Lyranische Garde**	**CO**	Thomas Ernst	Dahlienweg 31	57078 Siegen	0271 89201		
		Siegen Siegers	**VO**						
216	S	**15. Lyranisches Heer**	**CO**	Ingo Mädel	Mittelstr. 79	53474 Bad Neuenahr	02641 207160		l.Maedel@t-online.de
		1st Donegal Rangers	**VO**	Michael Stetten	Hochstadenstr. 12	53474 Ahrweiler	02641 359598		
198	S	**17. Arkturus Garde**	**CO**	Markus Matter	Fahrbachstr. 40	73431 Aalen	07361 68987		
		Härtsfeld Highlanders	**VO**	Daniel Krätschmer	Schloßstr. 55	70176 Stuttgart	0711 2635548		D.KrätschmerwW@gmx.de
209	S	**24. Lyranische Garde**	**CO**	Nils Jansen	Stollenweg 13	57462 Olpe	02761 65017		
		M.A.D.-Mechs	**VO**	Heiko Humpert	Rhöder Weg 36	57462 Olpe	02761 64778		
139	S	**3. Tamar Jäger**	**CO**	Sven Michel	Gundekarstr. 20	90573 Feucht	09128 727799	0173 9464572	
		Tamar Lions	**VO**						
214	S	**30th Lyran Guard**	**CO**	Helge Wieder	Tiergarten 12	38116 Braunschweig	0531 51745	0172 4221818	gonzo@playerscommunity.de
		Hell Angels	**VO**	Patrick Luck	Zum Osterfeuer 6	38448 Wolfsburg	05363 992019	0171 9933699	30thlyranguards@freenet.de
225	S	**4. Hofgarde**	**CO**	HO Steiner					
		Der Stolz des Commonwealth	**VO**	Stellv HO Steiner					
183	S	**4. Lyranisches Heer**	**CO**	Michael Binder	Bayersdorferstrasse 8	80637 München	089 15988962		whm-6d@t-online.de
		F.U.B.A.R.	**VO**	Thomas Poeperny	Lembruckstr. 18	90455 Nürnberg		0171 5237118	fubar@nib.cc
244	S	**4. Skye Rangers**	**CO**	Carsten Balzer	Auf dem Römer 8	55761 Birkenfeld		0163 - 3807877	
		Glengarry Guards	**VO**	Thomas Neisius	Haupstr. 4	66822 Lebach-Steinbach	06888 57633		
132	S	**8. Lyranisches Heer**	**CO**	Oliver Haffner	Löhnstr. 2	56462 Höhn-Oellingen	02661 20476		
		Grey Wolves	**VO**	Marcus Schwitzkowski	Eschelchen 14	56462 Höhn-Oellingen	02661 2519		
208	S	**Bremer Gardejäger**	**CO**	Marcus Heldt	Friedhofstr. 41	28213 Bremen	0421 213051		0421 215145
		Bremer Gardejäger	**VO**	Paul Siedlecki	Tivoli 12	27218 Hoyerhagen	04251 6638		siedlecki-p-i@t-online.de
197	WD	**Epsilon Regiment, Baker Battailon**	**CO**	Michael Haug	Matthias Erzberger Str. 28	88400 Biberach	07351 28769	0170 9874627	wolfsdragoner@web.de
		Mech Trash Service	**VO**						
227	S	**Hansens Rauhreiter**	**CO**	Marius Zmuda	Homberger Str. 172c	47441 Moers	02841 8844846		marius_zmuda@web.de
		Hansens Rauhreiter	**VO**	Simon B. Rediger	Saarbruchstr. 21	47447 Moers	02841 659886		srediger@debitel.net
218	Sö	**Kell Hounds**	**CO**	Thorsten Graßnick	Zum Erlengrund 10a	48712 Gescher	02542 956781	0177 7884950	NDeVKellHQ@aol.com
		Kell Hounds	**VO**	Ramazan Turgut	Gewerkenstraße 1	46045 Oberhausen	0208 3761752	0177 4667326	
188	Sö	**Phoenix Guard**	**CO**	Jan Ferdinand Rehse	Hahndorfer Str. 38	38704 Liebenburg / Dörnten	05346 920699		phoenixguard@gmx.de
		Phoenix Guard	**VO**	Martin Petrak	Schunterstr. 4	38106 Braunschweig	0531 2506030	0177 4403414	ICQ: 129696514
241	S	**Kell Hounds 14tes Batallion**	**CO**	Thomas Neumann	Oelkinghauserstr. 11e	58332 Schwelm			
		Vega im Exil	**VO**	Johannes Lazaar	Horster Str. 94	45968 Gladbeck			khan_clan_wolf@yahoo.de

Sämtliche Daten der Chapter- und HO-Listen unterliegen dem Datenschutzgesetz und dürfen nur zwecks Kontaktierung der Chapter zur Absprache von Chapterfights und ähnlichem verwendet werden. Nutzung dieser Daten zu anderen Zwecken oder deren Übername in andere Datenbanken ist ausdrücklich untersagt und wird gegebenenfalls strafrechtlich verfolgt.

Chapter 3060 Inner Sphere

Söldner ohne Vertrag

Nr		Chaptername		Name	Strasse	PLZ/Ort	Telefon	Handy	EMail
	Sö	**Narhal' s Raiders**	**CO**	Gunnar Koppetsch	Kleiner Bruch 2	38678 Clausthal-Zellerfeld		0175 5144321	gunnar@wordofblake.de
			VO						
	Sö	**Bad Dream**	**CO**	Sergej Jakovlev	Am Sportplatz 8	38104 Braunschweig		0160 1549675	mtr.maelstrom@gmx.net
			VO	Markus Diedrich	Forstweg 11	38165 Essehof		0160 1552139	MarkusDietrich@web.de
	Sö	**Knights of Avalon**	**CO**	Dennis Krenz	Zielleistge 29	38448 Wolfsburg		0179 1458962	urwumpe@yahoo.com
			VO	Martin Petrak	Schunterstraße 4	38106 Braunschweig	0531 2506030	0177 4403414	jeremiah_hasek@gmx.de

COMSTAR

5054	CS	**278th Division ComGuards**	**CO**	Oliver Jünemann	Neißeweg 5a	31008 Elze		0179 7548986	278thdivisioncomguards@gmx.de
		The honourable Spirit of the powerful Hedgehog	**VO**	Markus Lange	Ernst-Ohlmer-Strasse 20	31139 Hildesheim		0162 3365807	
5024	CS	**321th Div. ComGuards Grenadiers**	**CO**	Carsten Balzer	Försterstr. 21	66822 Steinbach	06888 8376	0172 2701718	
		Kerensky`s Nightmare	**VO**						
5052	CS	**87th Division**	**CO**	Thomas Streit	Maintorstr. 2a	97334 Sommerach	09381 715838		sommerachstrikers@gmx.de
		Sommerach Strikers	**VO**						
5018	Sö	**Brion' s Legion - Beta**	**CO**	Daniela Janich	Sacker-Haupt-Str. 34	90765 Fürth	0911 3001150	0172 8376288	heavenly.stallyonz@gmx.de
		Heavenly Stallyonz	**VO**	Christian Kollee	Haagstr. 25	91054 Erlangen			Christian.Kollee@stallyonz.de
5053	Sö	**RENT-A-MECH**	**CO**	Thorben Wöhler	Lötterfelder Str. 1	40667 Meerbusch			
		RENT-A-MECH	**VO**	Stefan Rößner	Boxgraben 14	52064 Aachen	0241 39168		
	Sö	**Money Inc.**	**CO**	Jens Puzik	Delmestraße 124	28199 Bremen		0170 3107667	silk@erste-hofgarde.de
		Cash Dept.	**VO**						

DAVION

5027	D	**15th Avalon Hussars**	**CO**	Karsten Merz	Johannisstr. 24	91809 Biesenhard	08427 988262		Power.and.glory@freenet.de
		Power and Glory	**VO**						
5046	D	**1st Kathil Ulanen**	**CO**	Harm Abbenseth	Eilsweg 3	26736 Krummhörn/Canum	04923 910764	0177 2068122	ice.hellion@gmx.de
		Leons de Marquis	**VO**	Ulf Abbenseth	Sandweg 295	26135 Oldenburg	0441 202070	0177 3813598	0441 202070
5008	D	**1st Robinson Rangers**	**CO**	Keshia Bischoff	Burgtalacherstr. 10	90449 Nürnberg	0911 686492		
		Aaron Sandoval`s Ehrengarde	**VO**						
	D	**1.Davion Light Guards**	**CO**	Marko Fötsch	Bothestr. 23	01455 Leipzig		0172 9478849	ostsol@t-online.de
		Die Vollstrecker	**VO**						

Chapter 3060 Inner Sphere

KURITA

5032	K	**16th Legion of Vega**	**CO**	Dirk Kobler	Böckenhoffstr. 42	46236 Bottrop	02041 22633		
		Spirit of Vega / Kiri no Hikari	**VO**	Johannes Lazar	Horsterstr. 94	45968 Gladbeck	02043 30996		Khan_clan_wolf@yahoo.de
5009	K	**22nd Dieron Regulars**	**CO**	Frank Mattner	Schulstr.53	44623 Herne			
		Vengeance of Dieron	**VO**	Hendrik Noot	Vödestr. 159	44625 Herne	02323 490809		
5037	K	**4th An Ting Legion**	**CO**	Lars Schneider	St.Franziskusstr. 94	40470 Düsseldorf	0211 620521		schneider.lars@t-online.de
		Titan Force	**VO**						
5029	K	**Dragon Claws**	**CO**	Babek Amelizadeh	Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden			babek.amelizadeh@t-online.de
		Takashi´ s Own	**VO**						
5048	Sö	**Grave Walkers**	**CO**	André Tournier	Siedekamp 15	31582 Nienburg	05021 18125		
		Grave Walkers	**VO**	Ronald Edel	Henriettenstr. 8	31582 Nienburg	05021 17115		
	K	**1st Night Stalkers**	**CO**	Tobias Poetzsch	Breitenfelderstr. 5	01455 Leipzig		0177 3868322	Tobias.Poetzsch@imail.de
		Die Bannerträger	**VO**						
	K	**5th Sword of Light**	**CO**	Babek Amelizadeh	Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden	0611 495105		babek.amelizadeh@t-online.de
		Jinjiros Revenge	**VO**						
	K	**8th Galedon Regulars**	**CO**	Thorsten Köhn	Birkenweg 24	22850 Norderstedt			DAITONOKIN@aol.com
		Daito-no-kin	**VO**						

LIAO

5036	L	**1st Justine' s Grenadiers**	**CO**	Horst Körner	Leipziger Weg 33	38259 Salzgitter-Bad	05341 394308		
		The White Ghost Wolves	**VO**	Stefan Patzelt	Eisenerzstr. 42	38229 Salzgitter	05341 70265	0170 2974157	
5035	Sö	**Corrosive Crowbars**	**CO**	Michael Pfundt	An der Schloßmauer 5	90574 Roßtal	09127 7642	0178 8328139	
		Corrosive Crowbars	**VO**	Roland Beck	Talstr. 4	90522 Oberasbach	0911 9602715		
5011	L	**Northwind Highlanders - Marion' s Highlanders**	**CO**	Lars Mester	Gustav Heinemann Str. 107	28215 Bremen	0421 3509176		gorgobaal@aol.com
		Culloden Pikemen	**VO**	Robert Redlarski	Schönebecker Feld 7	28757 Bremen	0421 6921254		redlarski@web.de

MARIK

5045	M	**9. Marik Miliz**	**CO**	Stefan Heidenreich	Lerchenstr. 27	66717 Wallhalben	06375 993936	0170 8170522	06375 993937
		The Eagles Claw	**VO**	Björn Partsch	Blücher Str. 22	65195 Wiesbaden	0611 4450675	0160 8030917	b.partsch@gmx.de
	M	**3rd Free Worlds Legionnaires**	**CO**	Matthias Kempel	Richard-Wagner-Str. 7	55118 Mainz	06131 678867		matthiaskempel@blackbattalion.de
		Springende Buschmeister	**VO**	Heiko Röhrscheidt	Etzelstr. 2a	65189 Wiesbaden	0611 718806		2.Genyosha@web.de

Chapter 3060 Inner Sphere

PERIPHERIE

	P	**Susie' s Rebels**	**CO**	Daniel Blaschko	Am Koprath 1	45884 Gelsenkirchen	0209 4095995	0175 5673023	riding.bean@gmx.net
		New Belt Pirates	**VO**				0201 6178748		oerko@web.de

RASALHAGUE

5055	R	**Black Scorpions**	**CO**	Christian Keller	Dürerstr. 18	64291 Darmstadt			CK_12768@yahoo.com
		Black Scorpions	**VO**	Enrico Hübler	Gartenstr. 4	04703 Leisnig			enrico_huebler@yahoo.de

ST. IVES

5017	I	**1st St. Ives Lanciers**	**CO**	Dirk Wessel	Winzerstr. 2	49124 Georgsmarienhütte	05401 43863		
		Stoneground Dragons	**VO**	Andreas Nieporte	Heuftgraben 10	46134 Wallenhorst	05407 30118		
5040	I	**St. Ives Cheveau Legers**	**CO**	Walter Seitz	Hinterzhof, Triftstrasse 1	93164 Laaber		0179 1143210	walter.seitz@bt-ag.de
		Bavarian Sentinels	**VO**						

STEINER

5005	S	**15. Lyranisches Heer**	**CO**	Ingo Mädel	Mittelstr. 79	53474 Bad Neuenahr	02641 207160		I.Maedel@t-online.de
		1st Donegal Rangers	**VO**	Michael Stetten	Hochstadenstr. 12	53474 Ahrweiler	02641 359598		
5038	S	**19te Lyranische Garde**	**CO**	Daniel Schwedt	Hamburger Chaussee 55	24113 Kiel	0431 2004563	0174 8295955	Dschwedt@web.de
		Bloody Blades	**VO**	Benjamin Schwedt	Stumpfweg 14	34516 Vöhl	06171 967088	0179 6775669	bomir@uboot.com
5004	S	**3. Tamar Jäger**	**CO**	Sven Michel	Gundekarstr. 20	90573 Feucht	09128 727799	0173 9464572	
		Kelswa Guards/Tamar Lions	**VO**	Andreas Schmitz	Ostlandstr. 6h	90566 Cadolzburg	09103 717004		09103 717003
5047	S	**30th Lyran Guard**	**CO**	Helge Wieder	Tiergarten 12	38116 Braunschweig	0531 51745	0172 4221818	
		Hell Angels	**VO**	Patrick Luck	Zum Osterfeuer 6	38448 Wolfsburg	05363 992019	0171 9933699	30thlyranguards@freenet.de
5043	S	**Bremer Gardejäger**	**CO**	Marcus Heldt	Friedhofstr. 41	28213 Bremen	0421 213051		0421 215145
		Bremer Gardejäger	**VO**						

WOLFS DRAGONER

5034	Sö	**Spider' s Web**	**CO**	Frank Mastalirsch	Helmholtzstr. 11	46045 Oberhausen	0208 202626		
		Tune' s of War	**VO**	Kai Komschak	Robert-Koch-Str. 15	45147 Essen	0201 239722		
5007	Sö	**The Outlaws**	**CO**	Christian Landström	Brüggemannstraße 4	52072 Aachen	0241 8942469	0172 4788607	landiman@gmx.de
		Army of Darkness	**VO**	Alexander Stickelmaier	Brüggemannstraße 4	52072 Aachen	0241 8942558		

Sämtliche Daten der Chapter- und HO-Listen unterliegen dem Datenschutzgesetz und dürfen nur zwecks Kontaktierung der Chapter zur Absprache von Chapterfights und ähnlichem verwendet werden. Nutzung dieser Daten zu anderen Zwecken oder deren Übername in andere Datenbanken ist ausdrücklich untersagt und wird gegebenenfalls strafrechtlich verfolgt.

Chapter 3025 Clan

Nr		Chaptername		Name	Strasse	PLZ/Ort	Telefon	Handy	EMail
CLOUD COBRA									
6006	CC	**1st Cobra Guards, Alpha Galaxy**	**CO**	Christian Kollee	Haagstrasse 25	91054 Erlangen	09131 970792		christian.kollee@gmx.de
		Cobra´ s Poison	**VO**						
COYOTE									
6026	CC	**Silver Keshik**	**CO**	Ralf Wepper	Carl-Zeiss-Str. 35	55129 Mainz	06131 507422	0170 8072508	GrosseKhan@aol.com
		The Chosen	**VO**	Bernhard Burkhard	August-Ruf-Str. 10	65207 Wiesbaden			
	CC	**34th Strike Cluster**	**CO**	Dennis Krenz	Zielleistge 29	38448 Wolfsburg		0179 1458962	urwumpe@yahoo.com
		Rabid Coyotes	**VO**	Martin Petrak	Schunterstraße 4	38106 Braunschweig	0531 2506030	0177 4403414	jeremiah_hasek@gmx.de
DIAMOND SHARKS									
6012	DS	**145th Ass. Cluster, Oregon Galaxy**	**CO**	Helge Wieder	Tiergarten 12	38116 Braunschweig	0531 51745		
		The Thresher Sharks	**VO**	Dennis Raschke	Hochring 32	38440 Wolfsburg	05361 43049		
GHOST BEAR									
6019	GB	**12. Battle Trinary / 3rd Bear Guards**	**CO**	Till Geiger	Eugenstr. 27	71665 Vaihingen / Enz	07042 32064		
		The Death Claws	**VO**	Tobias Latza	Wilhelm Hauffstr. 19				
	GB	**139th Striker Cluster , Omega Galaxy**	**CO**	Matthias Kempel	Richard-Wagner-Str. 7	55118 Mainz	06131 678867		matthiaskempel@blackbattalion.de
		Die grauen Bären	**VO**	Kurt Gero Falley	Spitzenberg 21	67595 Bechtheim			gfalley@sts-systemtechnik.com
HELLS HORSES									
	HH	**Hell' s Keshiks**	**CO**	Andreas Wallmeier	Kölner Str. 288	40227 Düsseldorf	0211 7260238		blackbattalion@blackbattalion.de
		Hell' s Inferno	**VO**						
ICE HELLION									
6010	IH	**86th Striker Cluster**	**CO**						
		Tasmanian Devils	**VO**	Hendrik Ferneding	Driverstraße 7, App. 17	49377 Vechta	04441 84435		
JADE FALCON									
6017	JF	**4. Falcon Striker Cluster**	**CO**	Stefano Marcon	Gerichtsstr. 19	44649 Herne	02325 976813	0179 2217391	
		The Black Falcons	**VO**						
6008	JF	**7th Regular Cluster**	**CO**	Dennis Schröder	Göthe Str.	????? Löhne		0173 9100384	
		Wings of Death	**VO**	Nikolas Zülka	Elsterweg 6	32602 Vlotho		0172 9194807	
NOVA CAT									
6013	NC	**449th Assault Cluster**	**CO**	Thorsten Köhn	Birkenweg 24	22850 Norderstedt	04052 878822		daitonokin@aol.com
		Joys and Sorrows	**VO**	Christian Schulz	Turmstraße 37d	23842 Bad Oldesloe			
	NC	**489th Assault Cluster**	**CO**	Marko Rötsch	Bothstr. 23	04155 Leipzig		0172 9478849	ostsol@t-online.de
		Drachenkatzen	**VO**						
6003	NC	**Alpha Galaxy Command Supernova**	**CO**	Hidayet Seker	Steinmetzstr. 1	44143 Dortmund		0172 4965291	
		The Vision Keshik	**VO**	Christian Piepenbreier	Im Bruch 7	59505 Bad Sassendorf	02921 5837		
	NC	**4th Nova Cats Guard**	**CO**	Babek Amelizadeh	Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden	0611 495105		babek.amelizadeh@t-online.de
		The Oracles	**VO**						
SMOKE JAGUAR									

Chapter 3025 Clan

SNOW RAVEN

6023	SR	**21st Striker Cluster, Beta Galaxy** Talons of the S.R./Stone Keshik	**CO** **VO**	Paul Siedlecki	Tivoli 12	27318 Hoyerhagen	04251 6638		
	SR	**6th Raven Battle Cluster / Corax SuperNova** Alpha Galaxy / Swift Wing Galaxy	**CO** **VO**	K.-Elmar Coert	Asternweg 4	27793 Wildeshausen	04431 73438		elmar@erste-hofgarde.de elmar coert@freenet.de
	SR	**The Snow Hunters**	**CO** **VO**	Sergej Jakovlev Markus Diedrich	Am Sportplatz 8 Forstweg 11	38104 Braunschweig 38165 Essehof		0160 1549675 0160 1552139	mtr.maelstrom@gmx.net MarkusDietrich@web.de

STAR ADDER

6009	SA	**11th Armored Cavalry Squadron** Third Light Scout Brigarde	**CO** **VO**	Jörg Runge	Spitzwegstr. 2	55127 Mainz	06131 73916		
6018	SA	**121st Striker Cluster** Tin Adders	**CO** **VO**	Gunther Schrötter	Lahnstr. 13	65195 Wiesbaden	0611 9465457		

WOLF

6004	W	**279th Battle Cluster Trinary Striker, Charlie Striker Star** Hot Iron The Lightning Chasers	**CO** **VO**	Franz-Josef Kruber Johannes Lazar	Berlinerstr. 16 Horsterstr. 94	45966 Gladbeck 45968 Gladbeck	02043 47319 02043 30996		Khan_clan_wolf@yahoo.de Khan_clan_wolf@yahoo.de

Sämtliche Daten der Chapter- und HO-Listen unterliegen dem Datenschutzgesetz und dürfen nur zwecks Kontaktierung der Chapter zur Absprache von Chapterfights und ähnlichem verwendet werden. Nutzung dieser Daten zu anderen Zwecken oder deren Übername in andere Datenbanken ist ausdrücklich untersagt und wird gegebenenfalls strafrechtlich verfolgt.

Chapter 3060 Clan

Nr		Chaptername		Name	Strasse	PLZ/Ort	Telefon	Handy	EMail
BLOOD SPIRIT									
	BS	**Blood Guard Keshik**	CO	Holger Reuther	Sodenstrasse 8	99310 Arnstadt	03628 602715	Fax:03628 602715	h.reuther@chema-gmbh.de
		The Bloody Answer	VO						
CLOUD COBRA									
7037	CC	**1st Cobra Guards, Alpha Galaxy**	CO	Christian Kollee	Haagstrasse 25	91054 Erlangen	09131 970792		christian.kollee@gmx.de
		Cobra´ s Poison	VO						
7050	CC	**Epsilon Galaxy 73rd Cobra Guard (Second Line)**	CO	Krystian Kozlowski	Auf den Hüttern 32	66133 Saarbrücken	0681 8318353		
		Tornskins	VO						
7049	CC	**Zeta Galaxy 57th Cobra Guards**	CO	Frank Stephan	Bamberger Str. 29	91301 Forchheim	09191/615190		Prof_Frank_Stephan@gmx.de
		Frozen Shadows	VO	Harald Soffner	Ringstr. 21	91301 Forchheim		0160 7215177	Yen-Lo-Wang@todestanz.de
	CC	**33rd. Battle Cluster , Alpha Galaxy**	CO	Andreas Kaufmann					shadow-hawk@gmx.de
		Thor' s Hammer	VO	Stephan Fürst					fuerstkenny@aol.com
COYOTE									
7048	CC	**Silver Keshik**	CO	Ralf Wepper	Carl-Zeiss-Str. 35	55129 Mainz	06131 507422	0170 8072508	GrosseKhan@aol.com
		The Chosen	VO	Bernhard Burkhard	August-Ruf-Str. 10	65207 Wiesbaden			
	CC	**34th Strike Cluster**	CO	Dennis Krenz	Zielleistge 29	38448 Wolfsburg		0179 1458962	urwumpe@yahoo.com
		Rabid Coyotes	VO	Martin Petrak	Schunterstraße 4	38106 Braunschweig	0531 2506030	0177 4403414	jeremiah_hasek@gmx.de
DIAMOND SHARKS									
7018	DS	**145th Ass. Cluster, Oregon Galaxy**	CO	Helge Wieder	Tiergarten 12	38116 Braunschweig	0531 51745		
		The Thresher Sharks	VO	Dennis Raschke	Hochrung 32	38440 Wolfsburg	05361 43049		
FIRE MANDRILL									
7033	FM	**3rd Sainze Honor Guard Battle Cluster**	CO	Marcus Gersmeyer	Kornstr. 591	28201 Bremen	0421 8729220	0179 2253553	
		Kindraa Sainze	VO	Robert Redlarski	Schönebecker Feld 7	28757 Bremen	0421 6921254		redlarski@web.de
7004	FM	**Kindraa Command Binary, Mattila-Carrol**	CO	Walter Seitz	Hinterzhof, Triftstrasse 1	93164 Laaber		0179 1143210	walter.seitz@bt-ag.de
		Vulcan' s Chariot	VO						
GHOST BEAR									
7025	GB	**1. Solahma Einheit**	CO	Micheal Uhde	William Zipperer Str. 57	04177 Leipzig		0171 5712541	
		D.L.L.	VO						
7052	GB	**286 Assault Trinary, 8th Bear Cuirassiers**	CO	Stephan Kammerer	Gebrüder-Grimm-Steig 2	31008 Elze		0174 3403334	Stoppelmoscher@gmx.de
		96 Bottles of Be(a)er	VO	Oliver Jünemann	Neißeweg 5a	31008 Elze		0179 7548986	278thdivisioncomguards@gmx.de
7021	GB	**3. Bear Regulars**	CO	Anton Reichl	Freyung 9	92536 Pfreimd		0171 7678787	
		Mandrakes Fluch	VO	Sven Michel	Gundekarstr. 20	90573 Feucht	09128 727799	0173 9464572	
	GB	**139th Striker Cluster , Omega Galaxy**	CO	Matthias Kempel	Richard-Wagner-Str. 7	55118 Mainz	06131 678867		matthiaskempel@blackbattalion.de
		Die grauen Bären	VO	Kurt Gero Falley	Spitzenberg 21	67595 Bechtheim			gfalley@sts-systemtechnik.com
GOLIATH SCORPION									
	GS	**8th Goliath Scorpion Dragoons , Alpha Galaxy**	CO	Stefan Becker	Robert-Koch-Str. 5	38678 Clausthal-Zellerfeld	05323 715243		balu@wordofblake.de
		The Whip-Tail Brigade	VO						
HELLS HORSES									
	HH	**Hell' s Keshiks**	CO	Andreas Wallmeier	Kölner Str. 288	40227 Düsseldorf	0211 7260238		blackbattalion@blackbattalion.de
		Hell' s Inferno	VO						

Chapter 3060 Clan

ICE HELLION

7008	IH	**86th Striker Cluster**	**CO**	Olaf Minor	Thüringer Str. 11	26180 Rastede	04402 939131	0177 2821377	olav.minor@t-online.de
		Tasmanian Devils	**VO**	Hendrik Ferneding	Driverstraße 7, App. 17	49377 Vechta	04441 84435		
7005	IH	**87th Assault Cluster / Alpha Galaxy**	**CO**	Frank Schwarz	Steinstr. 199	47798 Krefeld	02151 773650		
		Ice Pirates	**VO**	Michael Brandt	Tilsiter Str. 32	47239 Duisburg	02151 405588		

JADE FALCON

7028	JF	**4. Falcon Striker Cluster**	**CO**	Stefano Marcon	Gerichtsstr. 19	44649 Herne	02325 976813	0179 2217391	
		The Black Falcons	**VO**						
7031	JF	**51st Garrison Cluster**	**CO**	Andy Badtke	Finkenhof 11	31582 Nienburg		0172 5440775	maniac_andy@hotmail.com
		Deathperados	**VO**	Andre Tournier	Kleine Riede	31582 Nienburg		0172 5185953	
7014	JF	**7th Regular Cluster**	**CO**	Dennis Schröder	Göthe Str.	????? Löhne		0173 9100384	
		Wings of Death	**VO**	Nikolas Zülka	Elsterweg 6	32602 Vlotho		0172 9194807	
7039	JF	**94th Striker Cluster**	**CO**	Wolfgang Schorn	Hedwig-Heyl-Str. 31	26217 Oldenburg		0171 4308482	
		Black Vision	**VO**	Daniel Stockem	Unter den Eichen 6	26655 Westerstede	04488 79142		

NOVA CAT

7019	NC	**449th Assault Cluster**	**CO**	Thorsten Köhn	Birkenweg 24	22850 Norderstedt	04052 878822		daitonokin@aol.com
		Joys and Sorrows	**VO**	Christian Schulz	Turmstraße 37d	23842 Bad Oldesloe			
	NC	**489th Assault Cluster**	**CO**	Marko Rötsch	Bothstr. 23	04155 Leipzig		0172 9478849	ostsol@t-online.de
		Drachenkatzen	**VO**						
	NC	**4th Nova Cats Guard**	**CO**	Babek Amelizadeh	Nettelbeckstr. 4	65195 Wiesbaden	0611 495105		babek.amelizadeh@t-online.de
		The Oracles	**VO**						

SMOKE JAGUAR

7035	SJ	**13th Diana Cluster**	**CO**	Tino Neidhardt	Erich-Kästner-Str. 47	06132 Halle a.d. Saale		0175 7149648	
			VO	Thomas Burkhardt	Dorfallee 18	04880 Elsnig		0171 9323260	
	SJ		**CO**	Tobias Poetzsch	Breidenfelder Str.5	04155 Leipzig		0177 3868322	Tobias.Poetzsch@imail.de
		3567. Renegade Legion	**VO**						
7009	SJ	**1st Jaguar Guards**	**CO**	Rasmus Dropmann	Am Lamderfeld 80	46236 Bottrop	02041 29438		
		The Whitewatch	**VO**	Marc Schmitt	Münchener Str. 39	47249 Duisburg	0203 705056		

SNOW RAVEN

7044	SR	**21st Striker Cluster, Beta Galaxy**	**CO**	Paul Siedlecki	Tivoli 12	27318 Hoyerhagen	04251 6638		
		Talons of the S.R./Stone Keshik	**VO**						
7053	SR	**Corax Supernova**	**CO**	K-Elmar Coert	Asternweg 4	27793 Wildeshausen	04431/73438	0173/3172817	elmar@erste-hofgarde.de
		6th Battle Cluster, Alpha Galaxy	**VO**						
	SR	**The Snow Hunters**	**CO**	Sergej Jakovlev	Am Sportplatz 8	38104 Braunschweig		0160 1549675	mtr.maelstrom@gmx.net
			VO	Markus Diedrich	Forstweg 11	38165 Essehof		0160 1552139	MarkusDietrich@web.de

STAR ADDER

7015	SA	**11th Armored Cavalry Squadron**	**CO**	Jörg Runge	Spitzwegstr. 2	55127 Mainz	06131 73916		
		Third Light Scout Brigarde	**VO**						
7030	SA	**121st Striker Cluster**	**CO**	Gunther Schrötter	Lahnstr. 13	65195 Wiesbaden	0611 9465457		
		Tin Adders	**VO**						
7045	SA	**127th Adder Sentinels**	**CO**	Hendrik Noot	Vödestr. 159	44625 Herne	02323 490809		02323 490175
		Angry Angels	**VO**	Simon Letat	Dorfstr. 7	44628 Herne	02323 382958		
	SA	**Adder Quasar Keshik**	**CO**	Michael Gramann	Oleanderweg 5	40670 Meerbusch	02159 819450		gramann-meerbusch@t-online.de
		Iron Will	**VO**						

Chapter 3060 Clan

STEEL VIPER

7051	SV	**104. Assault Guards**	**CO**	Florian John	Hauptstr. 4a	23669 Timmendorfer Strand	04503 1682		John.Florian@freenet.de
		Dark Caste	**VO**	Daniel Schwedt	Hamburger Chaussee 55	24113 Kiel	0431 2004563	0174 8295955	Dschwedt@web.de
7006	SV	**2nd Viper Guards**	**CO**	Boris Klaas	Dr.Ernst Str.22	57074 Siegen	0271 334484		
		Iron Warriors	**VO**	Bert Bornemann	Knappenweg 6	57290 Neunkirchen	02735 770200		
7024	SV	**First Viper Guards, Alpha Galaxy**	**CO**	Christian Vocke	Oestringer Weg 67	49090 Osnabrück	0541 9619146		
		Celtic Frost Flames	**VO**						

WOLF

7016	W	**279th Battle Cluster Trinary Striker, Charlie Striker Star**	**CO**	Franz-Josef Kruber	Berlinerstr. 16	45966 Gladbeck	02043 47319		Khan_clan_wolf@yahoo.de
		Hot Iron - The Lightning Chasers	**VO**	Johannes Lazar	Horsterstr. 94	45968 Gladbeck	02043 30996		Khan_clan_wolf@yahoo.de
7029	W	**3rd Battle Cluster, Trinary Battle, Alpha Battle Star**	**CO**	Frank Reuther	Lantershofenerstr. 30	53501 Grafschaft Karweiler	02641 208738		stalker3h@gmx.de
		Schwarzes Rudel	**VO**	Stefan Boldt	Heerstr. 10	53474 Bad Neuenahr	02641 205722		
7034	W	**7th Battle Cluster, Trinary Striker, Alpha Striker Star**	**CO**	Jens Hein	Orchidenstr. 13	47445 Moers	0175/4704973		
		Hell Hounds	**VO**	Jessica Rumpel	Walterstr. 10a	47475 Kamp-Lintfort		0172 2532992	Hell_Hounds@gmx.de

Sämtliche Daten der Chapter- und HO-Listen unterliegen dem Datenschutzgesetz und dürfen nur zwecks Kontaktierung der Chapter zur Absprache von Chapterfights und ähnlichem verwendet werden. Nutzung dieser Daten zu anderen Zwecken oder deren Übername in andere Datenbanken ist ausdrücklich untersagt und wird gegebenenfalls strafrechtlich verfolgt.