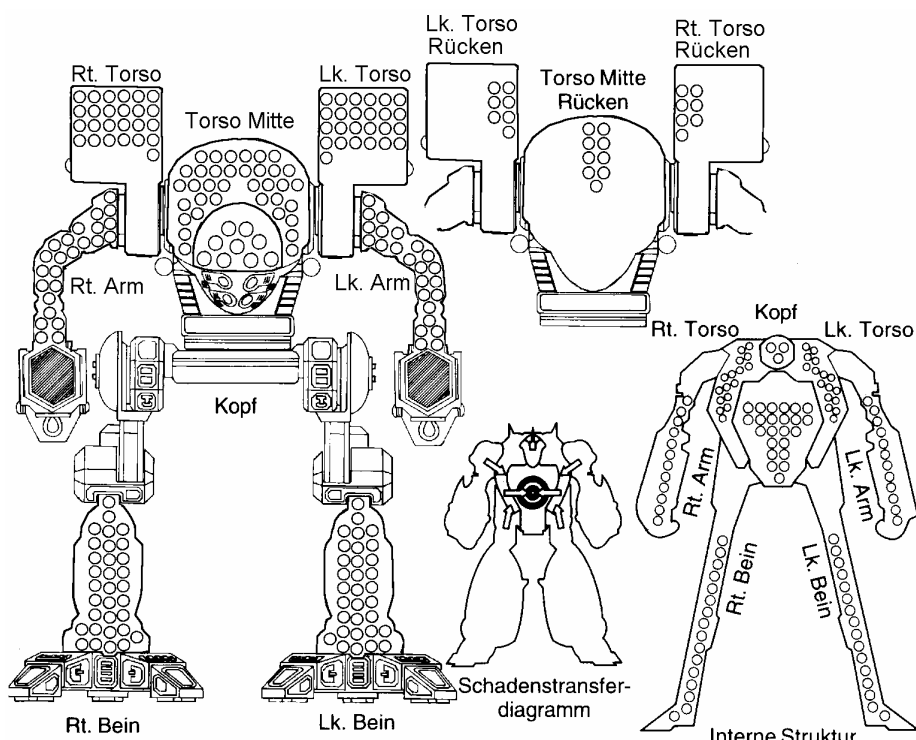


BATTLETECH

MECHFORCE GERMANY

MadCat (TimberWolf) Ghost 2



Mechdaten

Tonnage: 75

BP Gehen: 5
BP Laufen: 8
BP Springen: 0

Technologie:
Clans
3050

Bewaffnung

#	Typ	Zone	Wä.	Sch.	Mn	N	M	W
1	ER-PPK	RA	15	15	-	7	14	23
1	ER-PPK	LA	15	15	-	7	14	23
1	ER-M-Laser	RA	5	7	-	5	10	15
1	ER-M-Laser	LA	5	7	-	5	10	15
1	Bl.-KSR 6er	RT	4	2/R	-	4	8	12
1	Bl.-KSR 6er	LT	4	2/R	-	4	8	12
1	ER-L-Laser	RT	2	5	-	2	4	6
1	ER-L-Laser	LT	2	5	-	2	4	6

Munition

Typ	Zone	#
KSR	RT	15/
KSR	LT	15/

Wärmetauscher: 15 (30) doppelte
OOOOO OOOOO OOOOO
(OOOOO OOOOO OOOOO)

Bauteile

LINKER ARM

1. Schultergelenk
2. Oberarmaktivator
3. Unterarmaktivator
4. ER-PPK
5. ER-PPK
6. ER-M-Laser

1-3

4-6

1. Ferrofibril
2. neu würfeln
3. neu würfeln
4. neu würfeln
5. neu würfeln
6. neu würfeln

LINKER TORSO (CASE)

1. XL Reaktor
2. XL Reaktor
3. Ferrofibril
4. Ferrofibril
5. Endostahl
6. Blitz-KSR 6er-Lafette

1-3

4-6

1. Blitz-KSR 6er-Lafette
2. KSR Muni (15)
3. ER-L-Laser
4. Feuerleitcomputer
5. Feuerleitcomputer
6. Feuerleitcomputer

LINKES BEIN

1. Hüftgelenk
2. Oberschenkelakt.
3. Unterschenkelakt.
4. Fußakt.
5. Endostahl
6. Endostahl

KOPF

1. Lebenserhaltung
2. Sensoren
3. Cockpit
4. Ferrofibril
5. Sensoren
6. Lebenserhaltung

1-3

4-6

TORSO MITTE

1. XL Reaktor
2. XL Reaktor
3. XL Reaktor
4. Gyroskop
5. Gyroskop
6. Gyroskop

1. Gyroskop
2. XL Reaktor
3. XL Reaktor
4. XL Reaktor
5. Wächter-ECM
6. Endostahl

Reaktortreffer

OOO

Gyroskoptreffer

OO

Sensorentreffer

OO

Lebenserhaltung

O

Gefechtsstärke: 2.470

Preis: 23.561.250 C-Noten

RECHTER ARM

1. Schultergelenk
2. Oberarmaktivator
3. Unterarmaktivator
4. ER-PPK
5. ER-PPK
6. ER-M-Laser

1-3

4-6

1. Ferrofibril
2. neu würfeln
3. neu würfeln
4. neu würfeln
5. neu würfeln
6. neu würfeln

Rechter TORSO (CASE)

1. XL Reaktor
2. XL Reaktor
3. Ferrofibril
4. Ferrofibril
5. Endostahl
6. Blitz-KSR 6er-Lafette

1-3

4-6

1. Blitz-KSR 6er-Lafette
2. KSR Muni (15)
3. ER-L-Laser
4. neu würfeln
5. neu würfeln
6. neu würfeln

RECHTES BEIN

1. Hüftgelenk
2. Oberschenkelakt.
3. Unterschenkelakt.
4. Fußakt.
5. Endostahl
6. Endostahl

Kriegerdaten

Name: _____

Schützenwert: _____ Pilotenwert: _____

Treffer 1 2 3 4 5 6
Bewusstseinswurf 3+ 5+ 7+ 10+ 11+ Tod

Wärmeskala

24	Waffen +4	49	-9 BP
23	MuniExplo (6+)	48	Waffen +7
22	Stilllegung (8+)	47	Verwundung (12+)
21		46	Stilllegung (20+)
20	-4 BP	45	MUNIEXPLO
19	MuniExplo (4+)	44	Systemvers. (10+)
18	Stilllegung (6+)	43	-8 BP
17	Waffen +3	42	Stilllegung (18+)
16		41	Waffen +6
15	-3 BP	40	MuniExplo (12+)
14	Stilllegung (4+)	39	Verwundung (10+)
13	Waffen +2	38	Stilllegung (16+)
12		37	-7 BP
11		36	Systemvers. (8+)
10	-2 BP	35	MuniExplo (10+)
09		34	Stilllegung (14+)
08	Waffen +1	33	Waffen +5
07		32	Verwundung (8+)
06		31	-6 BP
05	-1 BP	30	Stilllegung (12+)
04		29	
03		28	MuniExplo (8+)
02		27	
01		26	Stilllegung (10+)
00		25	-5 BP