

LI ESMI CH. TXT

DIE NEUE DIMENSION - ASTROTECH- 3D

VORWORT

Das vollständige Datenpaket ASTRO- 3D. EXE enthält die folgenden Dateien:

- > LI ESMI CH. TXT (Vorwort und Erläuterungen)
- > ASTRO- 3D. TXT (Regeln für dreidimensionales ASTROTECH)
- > 3D- ILLUS. TXT (Erläuterungen zu den Illustrationen)

- > AT3D- TAB. PCX (Entfernungstabelle für ASTROTECH- 3D)
- > AT3D- IL1. PCX (Gerenderte Illustration)
- > AT3D- IL2. PCX (Gerenderte Illustration)
- > AT3D- IL3. PCX (Gerenderte Illustration)
- > AT3D- IL4. PCX (Gerenderte Illustration)

Wie schon eine alte Redensart von Sprung- und LandungsSchiff-
Kapitänen aus der Inneren Sphäre besagt: Der Weltraum hat keine Balken.
Und schon gar kein Wabenraster. Ach ja, und brettflach ist er auch nicht
gerade...

Grund genug, um sich einmal Gedanken darüber zu machen, ob man dem
guten, alten ASTROTECH- Brettspiel nicht zu einer dritten Dimension
verhelfen kann. Und siehe da - abgesehen von einem durchschnittlich
entwickeltem Vorstellungsvermögen, zwei kompletten Ausgaben des ASTROTECH-
Spiels und ein wenig geistiger Gelenkigkeit braucht es nicht viel, um
BattleTech- Raumschlachten zukünftig auch dreidimensional spielen zu
können.

Der zuerst in WUNDERWELTEN 37 erschienene Artikel wird von 4 gerenderten
Illustrationen begleitet, die das Spielkonzept verdeutlichen (und so ganz
nebenbei auch noch hübsch anzuschauen sind).